



Cómo contar historias pulsando un botón

Tequila Works

Hay dos maneras de empezar un juego: una es tener una mecánica en la que al apretar un botón pase algo, la otra es tener algo que contar.

Lo difícil es encontrar una relación entre la acción que ocurre al pulsar un botón y aquello que queremos contar, pero en este taller vamos a jugar con las acciones que podemos hacer y las historias que podemos contar a ver dónde nos llevan.