

Documento sugerencia plataformas para grabación de clases

Sara Ignacio Cerrato



OFICINA DE SOFTWARE LIBRE
VICERRECTORADO DE TECNOLOGÍA Y SOSTENIBILIDAD
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE MADRID

Con este documento se quiere dar una herramienta **complementaria** a los docentes para que puedan realizar sus clases de una forma más sencilla. Se va a explicar la herramienta utilizada por yo misma, para la grabación o la emisión, que en este caso es OBS.

1. OBS

Es una herramienta de software libre que nos permite grabar o emitir lo que tenemos en la pantalla, y no sólo eso, también podemos enlazarla a una página web para la emisión o la grabación.

La podremos descargar del siguiente enlace: <https://obsproject.com/es>



Figura 1: OBS

Una vez nos lo descargaremos nos aparecerá en el escritorio:

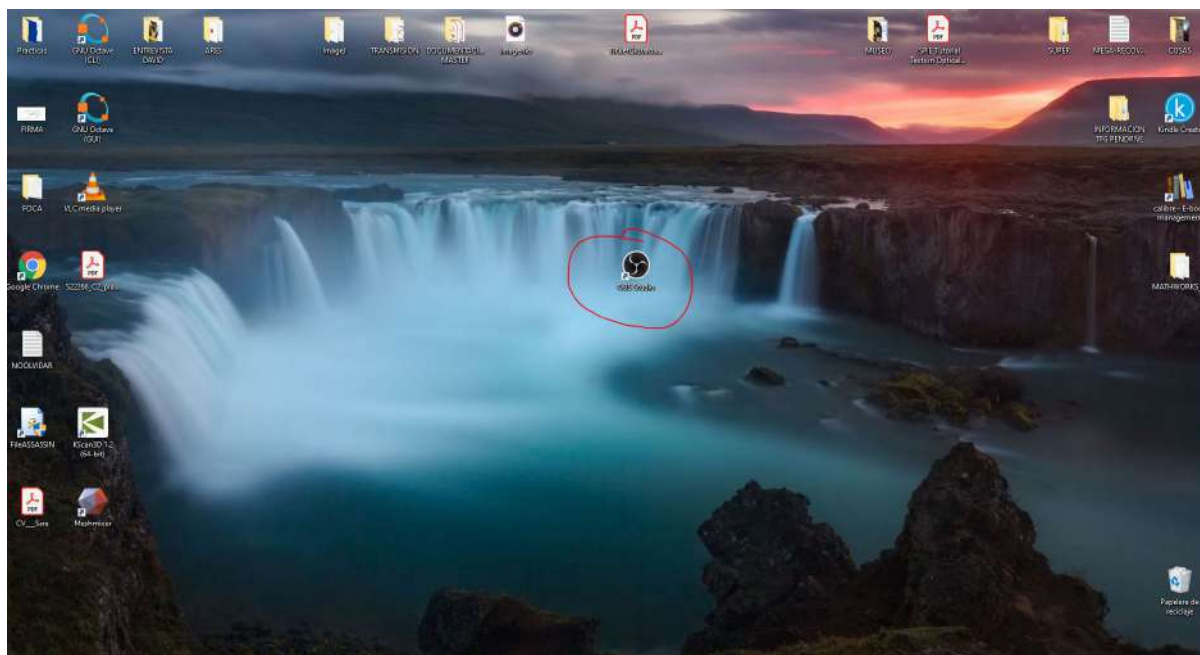


Figura 2: Fondo de escritorio

Una vez que lo abramos, nos aparecerá lo siguiente:

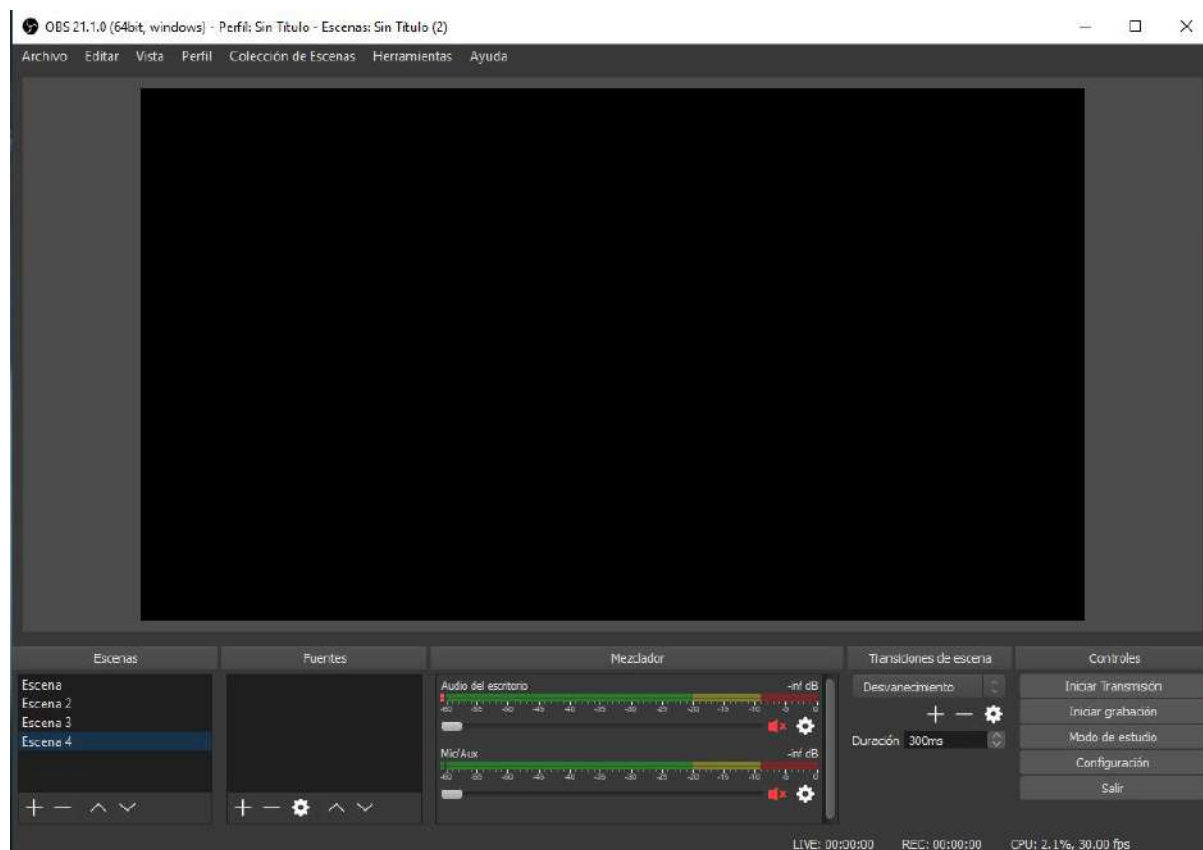


Figura 3: Inicio

Para que los alumnos (nosotros) podamos ver vuestras presentaciones, tendréis que dar al + de **Fuente** y pinchar en **Captura de Vídeo**, una vez que le déis os aparecerá lo

siguiente:

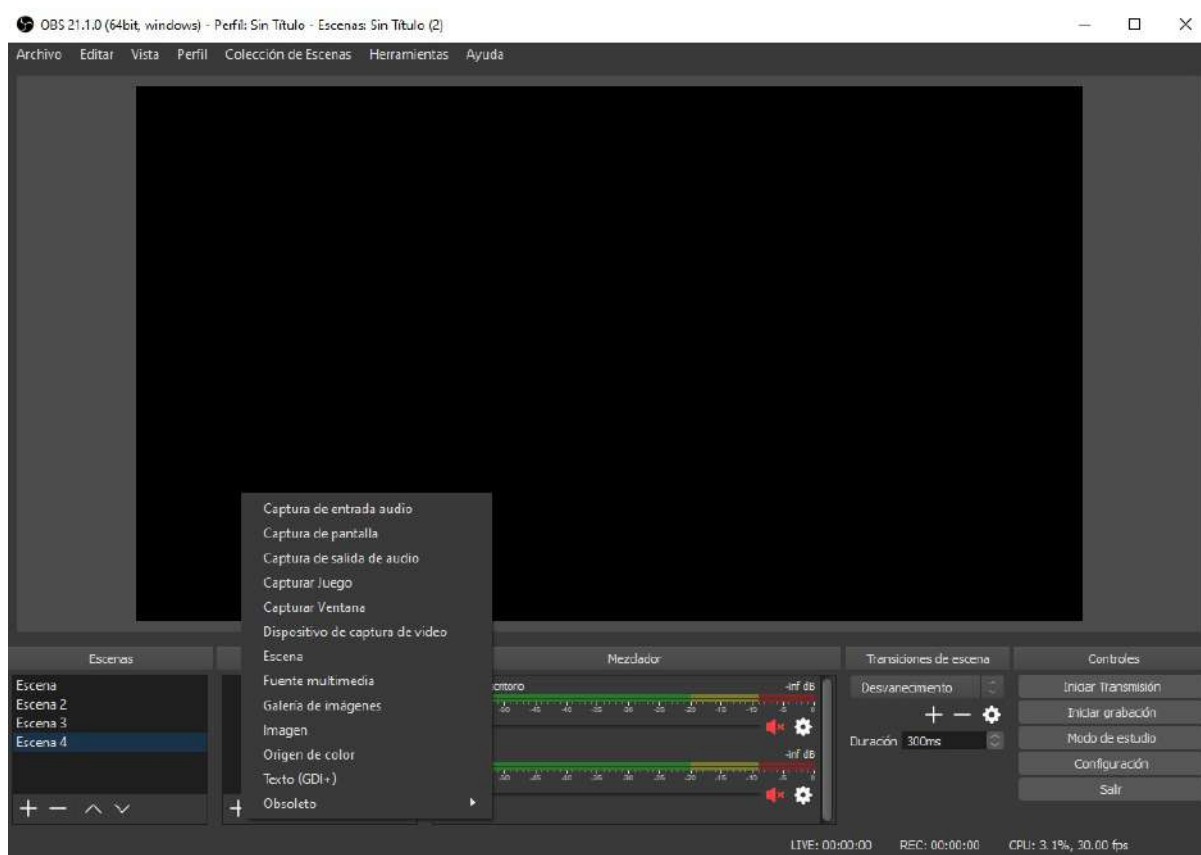


Figura 4: Captura vídeo paso 1

Aquí para la captura de la presentación tenéis dos opciones:

- **Captura de pantalla:** Para que coja toda la imagen de toda la pantalla. La mayor desventaja es que se ve todo el ordenador personal del docente y si salta algo que no quiere que se vea, se va a ver.
- **Captura de Ventana:** La mejor para mi, ya que, sólo indicándolo os capturará la ventana que le indiquéis. Para que os aparezca la pantalla le deberéis indicar la ruta.

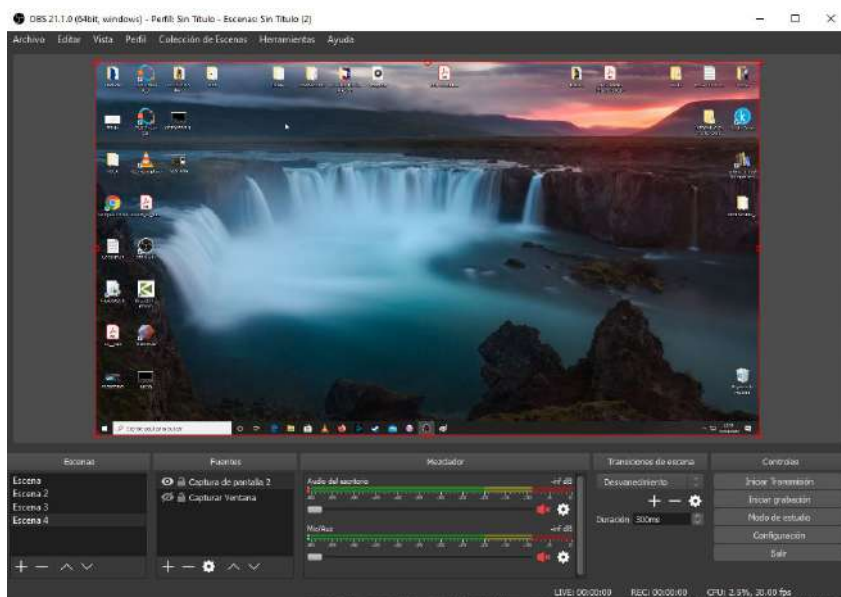


Figura 5: Pantalla

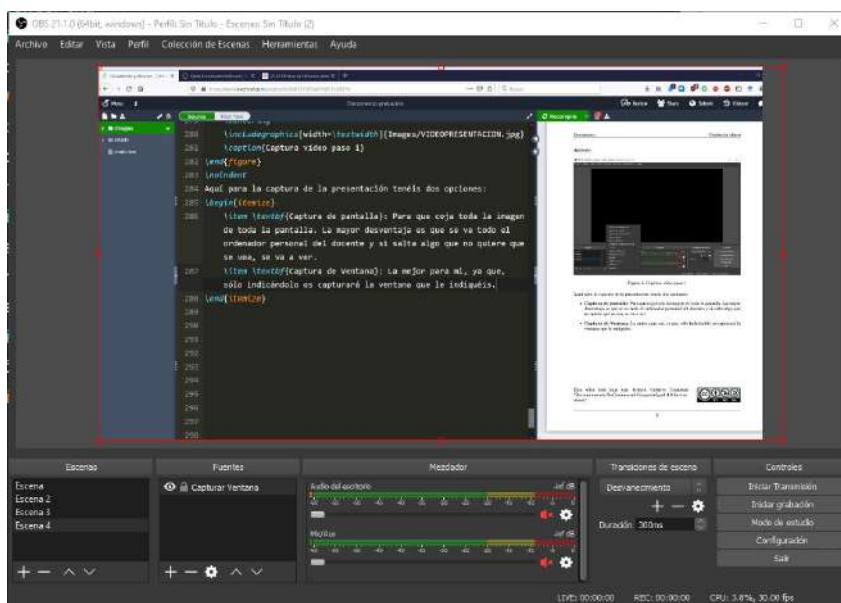


Figura 6: Ventana

Y si queréis añadir la webcam se le daría lo mismo, a la fuente y a **Dispositivo de captura de vídeo**, con eso se añadiría la webcam.

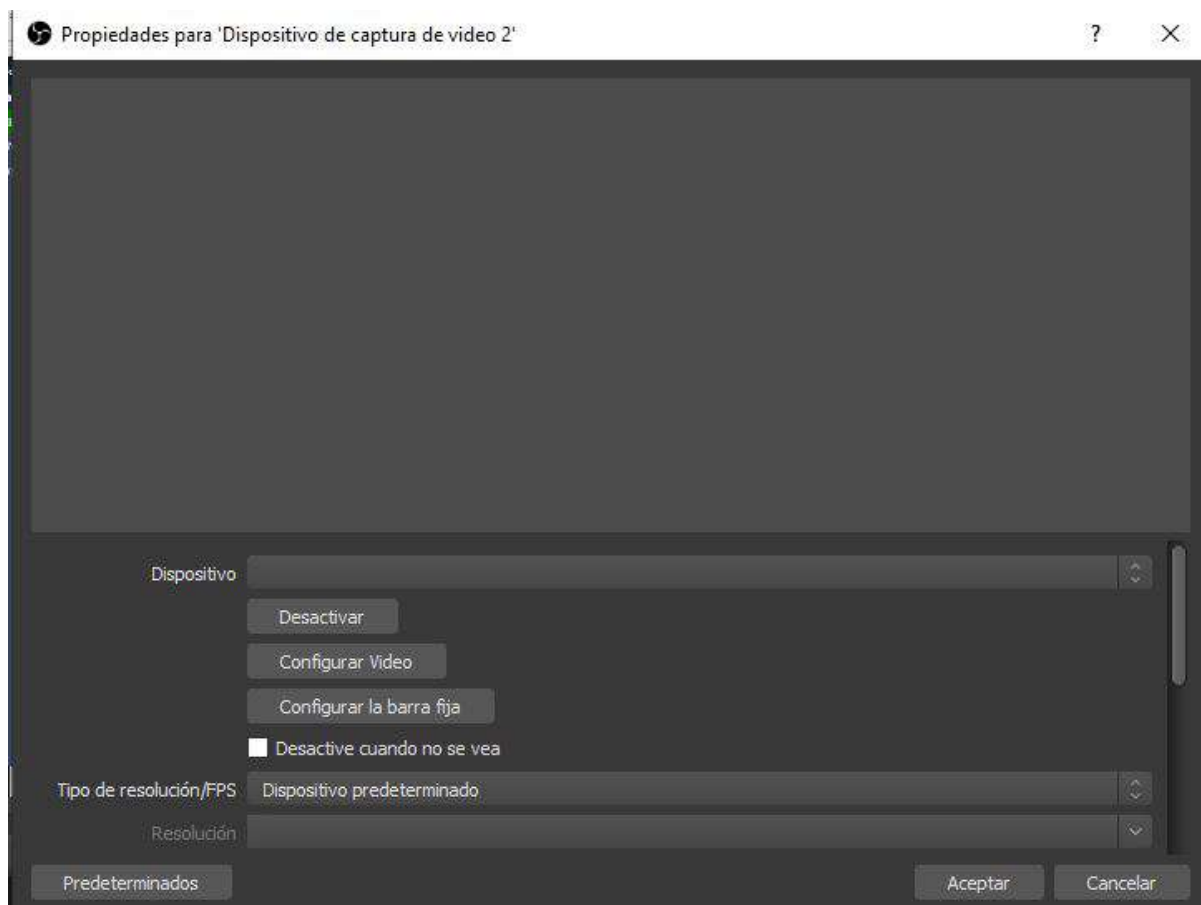


Figura 7: Añadir webcam

Con la pestaña de Dispositivo se busca la webcam, y con las distintas opciones podremos manejar las opciones de vídeo del programa.

Una vez tengamos ambas ventanas, podremos colocarlas y moverlas de un sitio a otro según gustemos. Y modificar su tamaño por unos bordes rojos que tienen a su alrededor. Por otro lado, si no queremos emitir y queremos grabar, sólo tendremos que dar al botón **Grabar**, para grabar la clase y después tener el archivo a nuestra entera disposición.

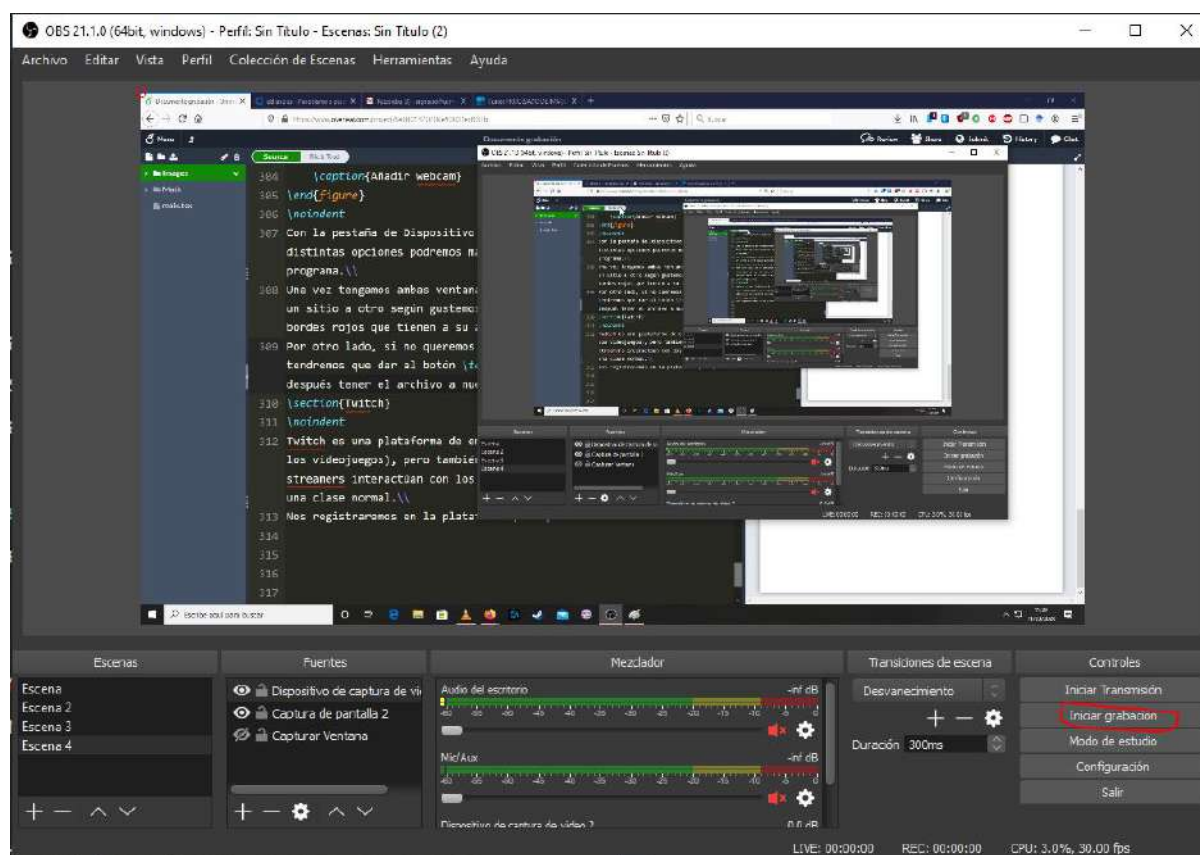


Figura 8: Herramienta grabación

Y se guardará en la carpeta de **Vídeos** de nuestro equipo.

Por otro lado, si queremos añadirle un Overlay a nuestra emisión o grabación, vamos a seguir los siguientes pasos.

Primero, nos vamos a descargar el Overlay de la Oficina del Software libre como ejemplo, del siguiente enlace: <https://www.ucm.es/oficina-de-software-libre/publicaciones>. Nos descargamos el Zip y los descomprimos. En él, nos aparecerá un archivo para leer con Gimp de la siguiente forma:

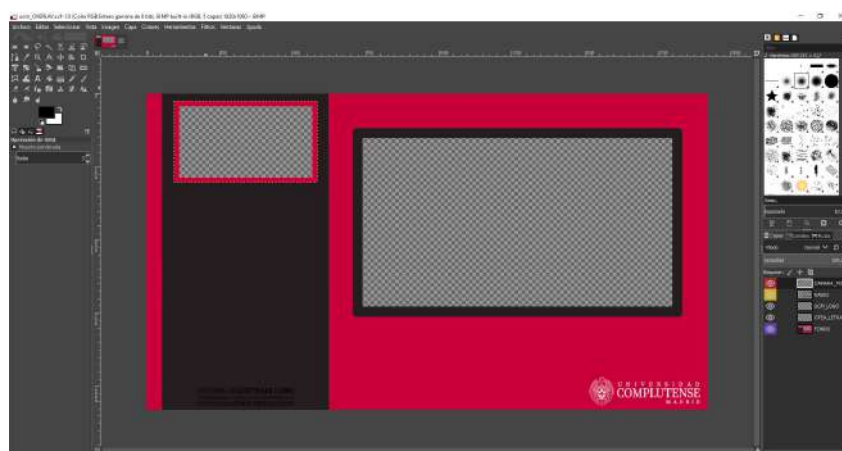


Figura 9: Overlay en Gimp

Desde aquí, seleccionamos **Exportar como...**, y lo exportamos a .jpg para que lo pueda

leer OBS.

Seguidamente, una vez lo exportamos a una dirección nos dirigimos al OBS.

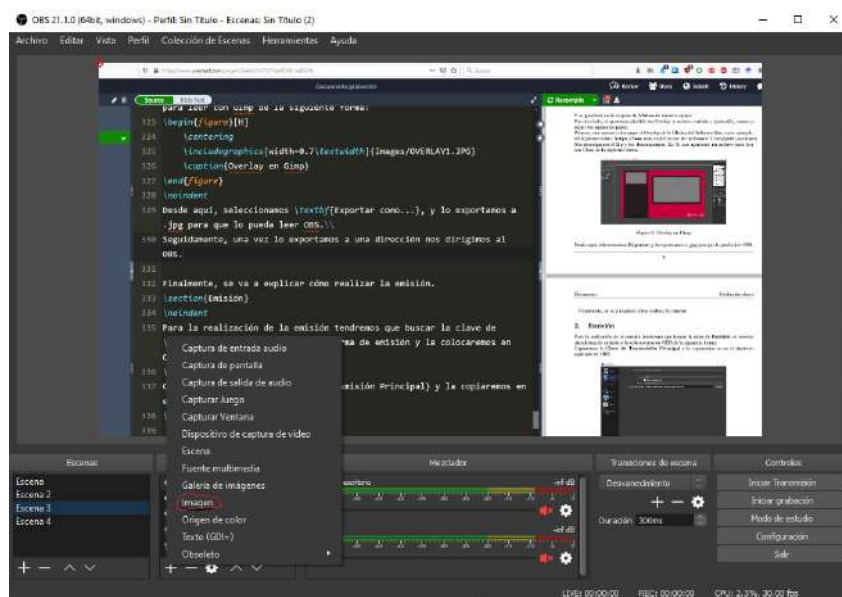


Figura 10: Selección imagen

Una vez le demos a **Imagen** nos aparecerá lo siguiente:

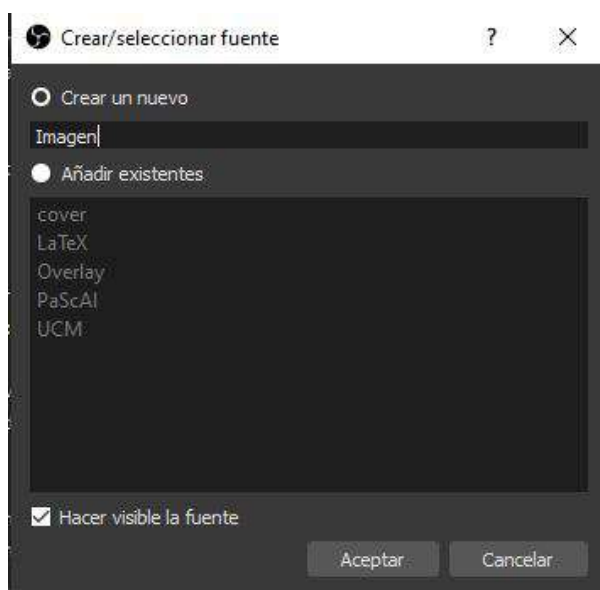


Figura 11: Nombrar imagen

Le damos el nombre a nuestro Overlay, puede ser el que queramos. Le damos a **Aceptar** y buscamos la ruta de la imagen.

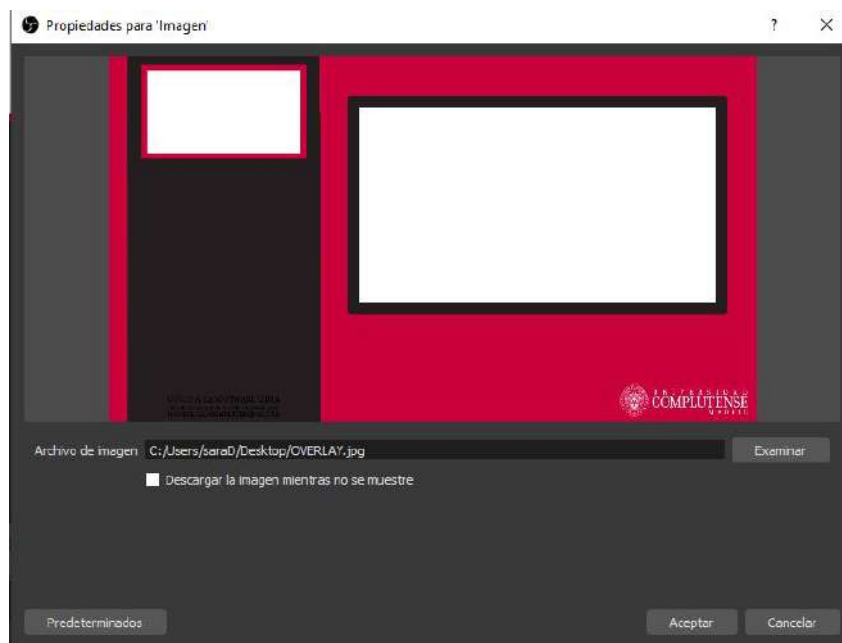


Figura 12: Ruta de la imagen

Seleccionamos **Aceptar** una vez lo hayamos elegido, nos aparecerá OBS de la siguiente forma:

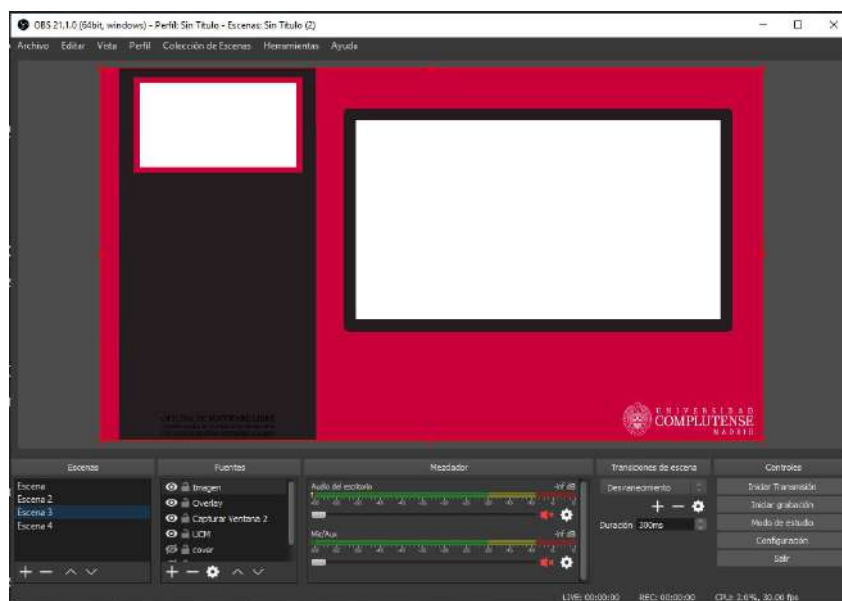


Figura 13: OBS con Overlay

Con estos sencillos pasos tendremos una grabación o emisión bastante chula, donde tendremos por un lado la presentación y por otro lado, donde nos pondremos nosotros en la webcam.

Finalmente, se va a explicar cómo realizar la emisión.

2. Emisión

Para la realización de la emisión tendremos que buscar la clave de **Emisión** en nuestra plataforma de emisión y la colocaremos en OBS de la siguiente forma:

Copiaremos la **Clave de Transmisión Principal** y la copiaremos en en el siguiente apartado de OBS:

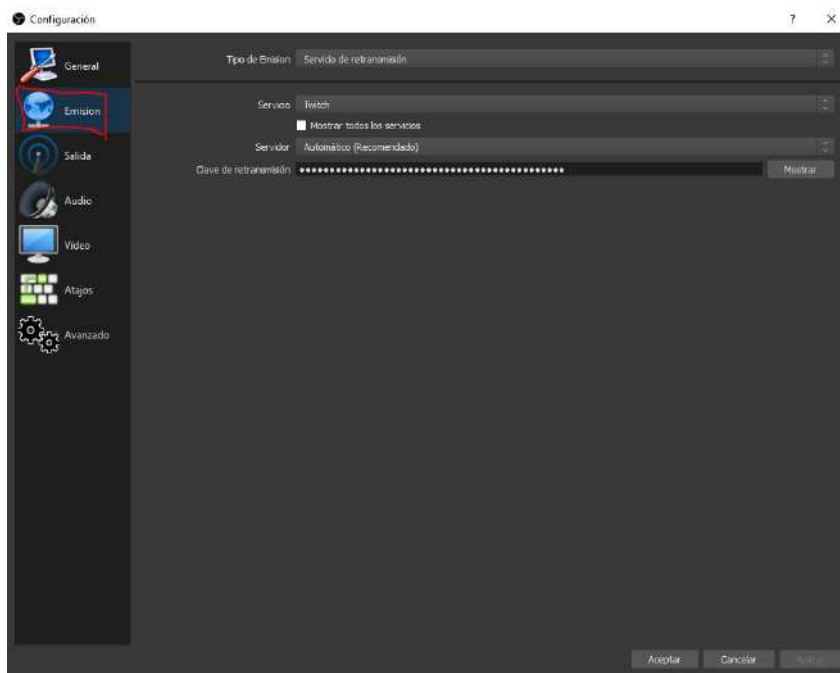


Figura 14: Clave emisión

Finalmente, una vez que la copiemos ya podemos emitir. Es importante indicar que hay que pasar el enlace a todos los alumnos para que puedan acceder a la emisión.

Esta obra está bajo una licencia Creative Commons “Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional”.

