

# Ejercicio 3

## Nanopartícula



UNIVERSIDAD  
COMPLUTENSE  
MADRID

**Proyecto Innova-Docencia**

**2024-2025**

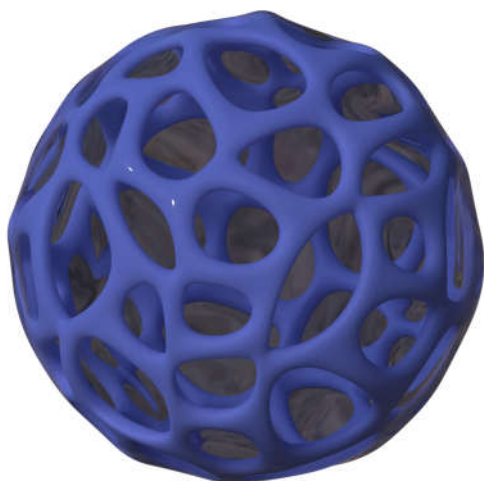
**Nº52**

## PROCEDIMIENTO

### Nanopartícula

Las nanopartículas porosas son materiales nanométricos caracterizados por su gran superficie específica y una capacidad única para adsorber o almacenar diversas sustancias. Encuentran aplicaciones en catálisis, liberación controlada de fármacos y eliminación de contaminantes. Aquellas con recubrimiento polimérico pueden diseñarse para liberar el fármaco de manera selectiva y gradual en respuesta a cambios en el entorno, como el pH o la temperatura.

*Nanopartícula porosa con recubrimiento polimérico.*



### Pasos a realizar

Paso 1. Para crear la nanopartícula porosa, sigue los pasos del siguiente tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=NMpGmFNXSKI&t=1s>. Elige el tamaño de porosidad y material para que no coincidan con el modelo disponible en el enlace disponible en la web.

Paso 2 (opcional). Para crear el recubrimiento polimérico, sigue el siguiente tutorial: [https://www.youtube.com/watch?v=mVIH2\\_Taals](https://www.youtube.com/watch?v=mVIH2_Taals). Ajusta los parámetros para que sea diferente al ejemplo mostrado.

Paso 3. Crea una animación. Por ejemplo, puedes seguir el siguiente tutorial. [https://www.youtube.com/watch?v=Y9odlxWL\\_pl](https://www.youtube.com/watch?v=Y9odlxWL_pl)

Paso 4. Envía el video a tu profesor/a siguiendo sus instrucciones.

# Consejos

Recomendable haber practicado con Blender antes de hacer este ejercicio. Los tutoriales indicados en la web son un buen comienzo, especialmente aquellos con animaciones y trabajo con nodos y modificadores.

Para el renderizado utiliza Eevee si quieres tardar menos tiempo. Notarás que el renderizado tarda más. Se debe a la presencia de material transparente.

Si te pierdes con algún parámetro, consulta el archivo de Blender disponible en la web.

## ¿Qué practicarás con este ejercicio?

Practicarás trabajo con modificadores, opciones de animación y materiales transparentes.

