



Guía Docente de la asignatura

## PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA APLICADA A LAS CIUDADES INTELIGENTES

Código 609539

<b>CARÁCTER</b>	OBLIGATORIA	<b>CURSO</b>	1º
<b>ECTS</b>	3	<b>CUATRIMESTRE</b>	1º
<b>MATERIA</b>	MATERIA 1.1: CIUDADES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES (SMART CITIES): CONCEPTOS Y TECNOLOGÍAS		
<b>DEPARTAMENTO</b>	INGENIERÍA DEL SOFTWARE E INTELIGENCIA ARTIFICIAL		

### 1. Breve descriptor

Esta asignatura tiene como objetivo dotar al estudiante de las capacidades básicas de programación necesarias para procesar grandes cantidades de datos y automatizar tareas asociadas a proyectos relacionados con ciudades inteligentes y sostenibles. Esto implica desde la obtención, filtrado y descarga de datos (asociados a sensores u otras fuentes) hasta su procesamiento con el objetivo de automatizar tareas de análisis y generación de métricas para dar soporte a la toma de decisiones. Además se abordará el uso de la programación para la automatización de tareas en otros entornos o herramientas preexistentes y ampliamente usadas en este contexto de ciudades inteligentes (e.g. ArGIS).