



DIBUJO Y CONOCIMIENTO

PEDRO JUAN SÁNCHEZ BERMEJO
pedrojuan@ucm.es

Lunes 13 de noviembre
De 17:00 a 19:00 h.
Aula de investigación
Departamento de
Dibujo y Grabado
BBAA - UCM



Creación de experiencias inmersivas: Diseño de un entorno de realidad virtual con Spatial.

Con las necesidades comunicativas surgidas a raíz de la pandemia y el confinamiento, algunas nuevas tecnologías que promovían el trabajo y la interacción a distancia cobraron mucha más relevancia. Aplicaciones como *Zoom*, *Meet* o *Teams* son las más conocidas como forma de mantenernos unidos de forma virtual.

Pero se surgieron otras formas de comunicar con más potencial, que promovían la creación de espacios virtuales donde realizar esas reuniones virtuales. *Spatial* fue una de ellas. Proponía una nueva forma en la que las personas podían reunirse para trabajar en equipo o para hablar de negocios.

Otras plataformas permiten utilizar cámaras para mostrarse en video a los otros integrantes; pero eso no elimina la sensación de seguir distanciados y limita las posibilidades de trabajar en equipo. Hoy, *Spatial* permite convertir cualquier espacio en un metaverso o mundo virtual en el que las personas pueden interactuar a través de avatares. La plataforma aprovecha la tecnología de la realidad virtual y aumentada para crear un ambiente inmersivo y más realista.

En este taller, exploraremos las opciones que ofrece esta plataforma y generaremos varios espacios virtuales, llegando a crear el nuestro propio completamente personalizado. Generado desde cero, todos los elementos visuales necesarios con las herramientas de 3D de las que dispongamos.