



DIBUJO Y CONOCIMIENTO

AMAIA SALAZAR RODRÍGUEZ

amaiasal@ucm.es

LUIS MAYO VEGA

lmayoveg@art.ucm.es

JESÚS RUIZ BAGO

jesusrui@ucm.es

Jueves, 7 de noviembre, 2024

De 10:00 a 12:00 h.

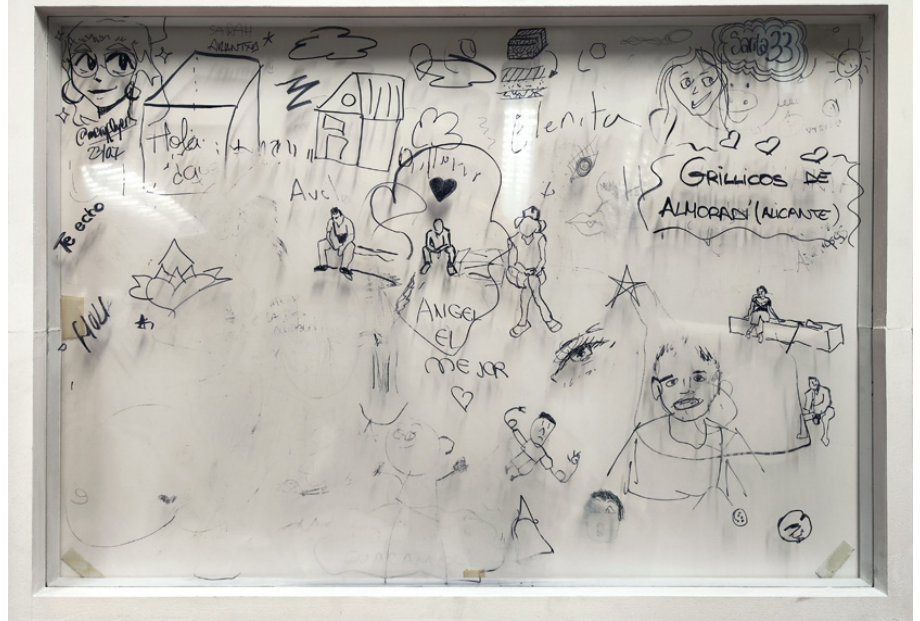
Facultad de BBAA/

Aula de Animación

Departamento Dibujo y Grabado

MUPAI. BBAA - UCM

Imagen: Dibujo de un grupo escolar sobre la Ventana de Leonardo



Jugando a dibujar con máquinas del Renacimiento

Quienes participen en este taller práctico jugarán a dibujar con máquinas como la ventana de Leonardo y la cámara oscura. Esta interactividad permite experimentar de primera mano cómo funcionan estas máquinas y cómo han contribuido a la creación artística a lo largo de los siglos.

Al manipular estos dispositivos históricos, pondréis a prueba vuestra habilidad y creatividad para producir dibujos utilizando las cámaras oscuras construidas por el Grupo de investigación *Dibujo y Conocimiento* y ¡las antiguas pantallas de la Covid reconvertidas en artilugios renacentistas!

Este taller está diseñado para todas las edades y niveles de habilidad, fomentando un ambiente educativo y creativo donde cada participante puede descubrir y desarrollar sus habilidades artísticas.