

LA CÁMARA OSCURA

La “Cámara Oscura” es un dispositivo óptico que se utiliza desde sus inicios como una herramienta para dibujar y entender la proyección de imágenes. Para comprobar sus teorías sobre la luz, el filósofo y polímata griego Aristóteles (384 a.C. -322 a.C.) construyó la primera cámara oscura de la que se tiene noticia aunque su representación moderna apareció en *Ars Magna* de Kircher en 1671 y su funcionamiento se basa en el principio de la formación de imágenes por medio de la luz.

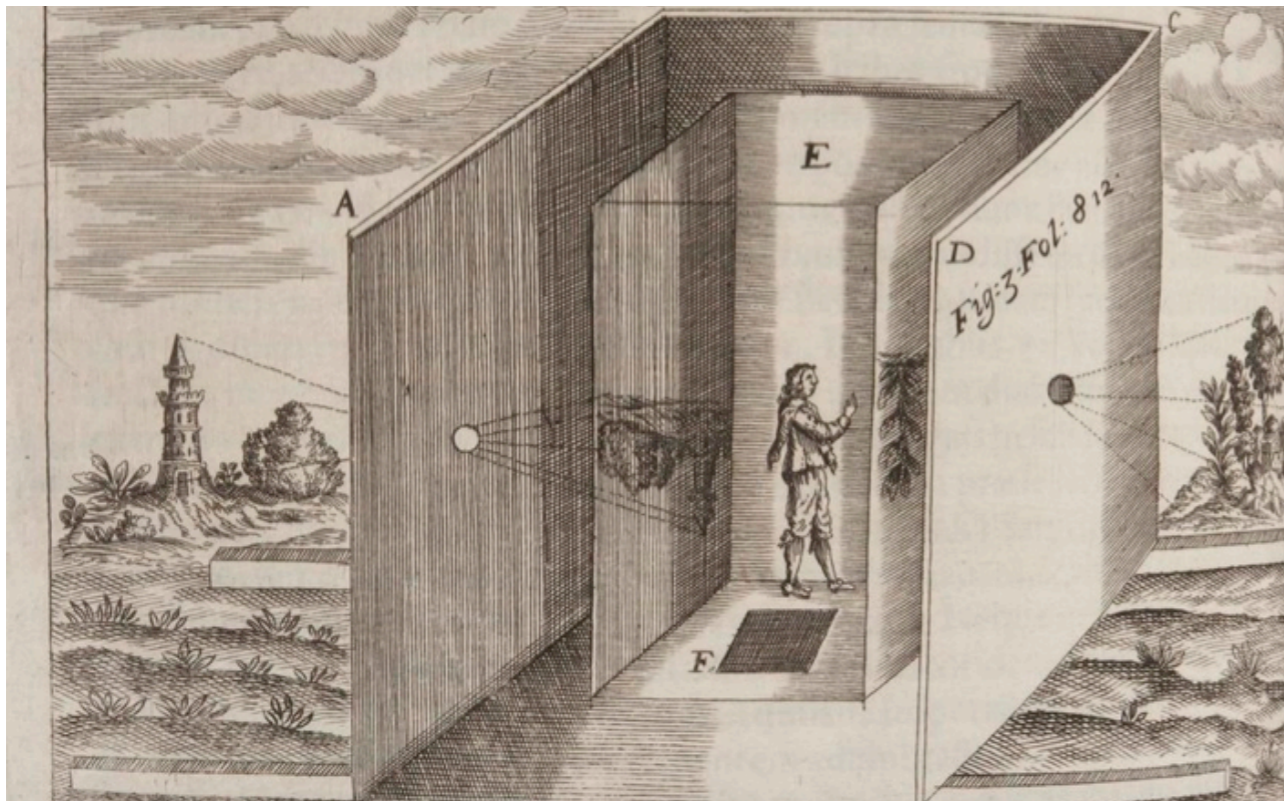


Figura 1.- Kircher A., (1671).
Cámara oscura. [Ilustración]. En
Máquinas y herramientas de dibujo
(1ª. ed.,p.300).

Breve descripción

La cámara oscura consiste en una caja o habitación cerrada, con una pequeña abertura en una de las paredes. A través de esta abertura, la luz exterior ingresa al interior de la cámara. En la pared opuesta a la abertura, se coloca una superficie plana, como una hoja de papel o una tela, donde se proyecta la imagen invertida que proviene del exterior. Cuando la luz atraviesa la pequeña abertura, los rayos luminosos se dispersan y forman un cono de luz. Los rayos que se encuentran más cerca del centro de la abertura se proyectan en la parte inferior de la superficie receptora, mientras que los rayos más alejados se proyectan en la parte superior. Esto crea una imagen invertida en

la superficie receptora. La cámara oscura se utiliza como una máquina de dibujo al permitir a los artistas observar y trazar las imágenes proyectadas en la superficie receptora. Al tener la imagen proyectada de manera invertida, el artista puede usarla como referencia para crear una representación precisa y proporcional en el papel o lienzo. Esta técnica fue muy utilizada por artistas renacentistas como Leonardo da Vinci, quienes la utilizaban como una herramienta para estudiar y representar con precisión la perspectiva y los detalles de la realidad. La cámara oscura permitía obtener imágenes nítidas y detalladas, lo que facilitaba la tarea de dibujo



Figura 2.- Ayscough, J. (1755) [Ilustración]. En <https://drawingmachines.org/index.php>