

LA LINTERNA MÁGICA

La “Linterna Mágica” es un dispositivo óptico que fue inventado en el siglo XVII por el científico e inventor alemán Athanasius Kircher (1602–1680) y ha sido la precursora de las máquinas de proyección de dibujo modernas. Consiste en una caja o dispositivo similar que contiene una fuente de luz artificial, como una vela o una lámpara, y un sistema de lentes y espejos que permite proyectar imágenes en una superficie, como una pantalla o una pared.

La linterna mágica se basa en los principios de la

proyección de imágenes mediante lentes. La fuente de luz se coloca en el interior de la linterna, y la luz se dirige hacia una serie de lentes y espejos que la enfocan y proyectan a través de una placa de vidrio en la que se encuentra una imagen pintada o dibujada. Al proyectar la luz a través de la imagen, se amplía y se muestra en una escala más grande en la superficie de proyección.

Este dispositivo permitía mostrar imágenes de manera ampliada, lo que lo convirtió en

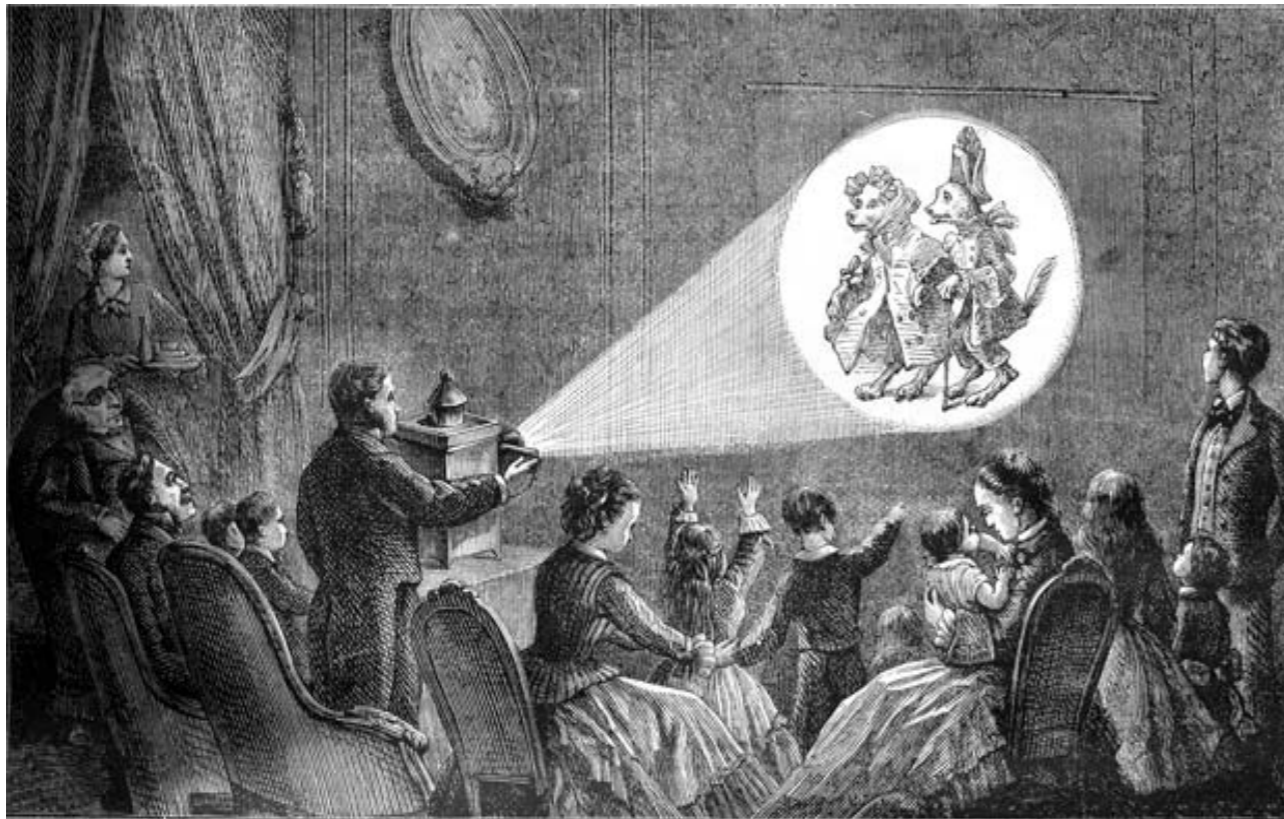


Figura 1.- Kircher A., (1646). *Linterna mágica*. [Grabado]. Recuperado el 01 de junio de 2023. En <https://drawingmachines.org/index.php>

un precursor de los proyectores modernos. Con la linterna mágica, era posible proyectar imágenes en movimiento, como dibujos animados o secuencias de imágenes, creando así una especie de “magia” visual que asombraba al público de la época. La linterna mágica tuvo un gran éxito desde su invención, y se utilizó tanto con fines científicos y educativos como para el entretenimiento.

Se realizaban presentaciones y espectáculos utilizando la linterna mágica, donde se

proyectaban imágenes de todo tipo, desde ilustraciones científicas y religiosas hasta escenas teatrales y narrativas.

Con el tiempo, la linterna mágica evolucionó y se fueron añadiendo mejoras técnicas, como la introducción de placas intercambiables con diferentes imágenes y la mejora en la calidad de las lentes y la fuente de luz. Estos avances sentaron las bases para el desarrollo de los proyectores de diapositivas, rotoscopios y proyectores de cine y vídeo.

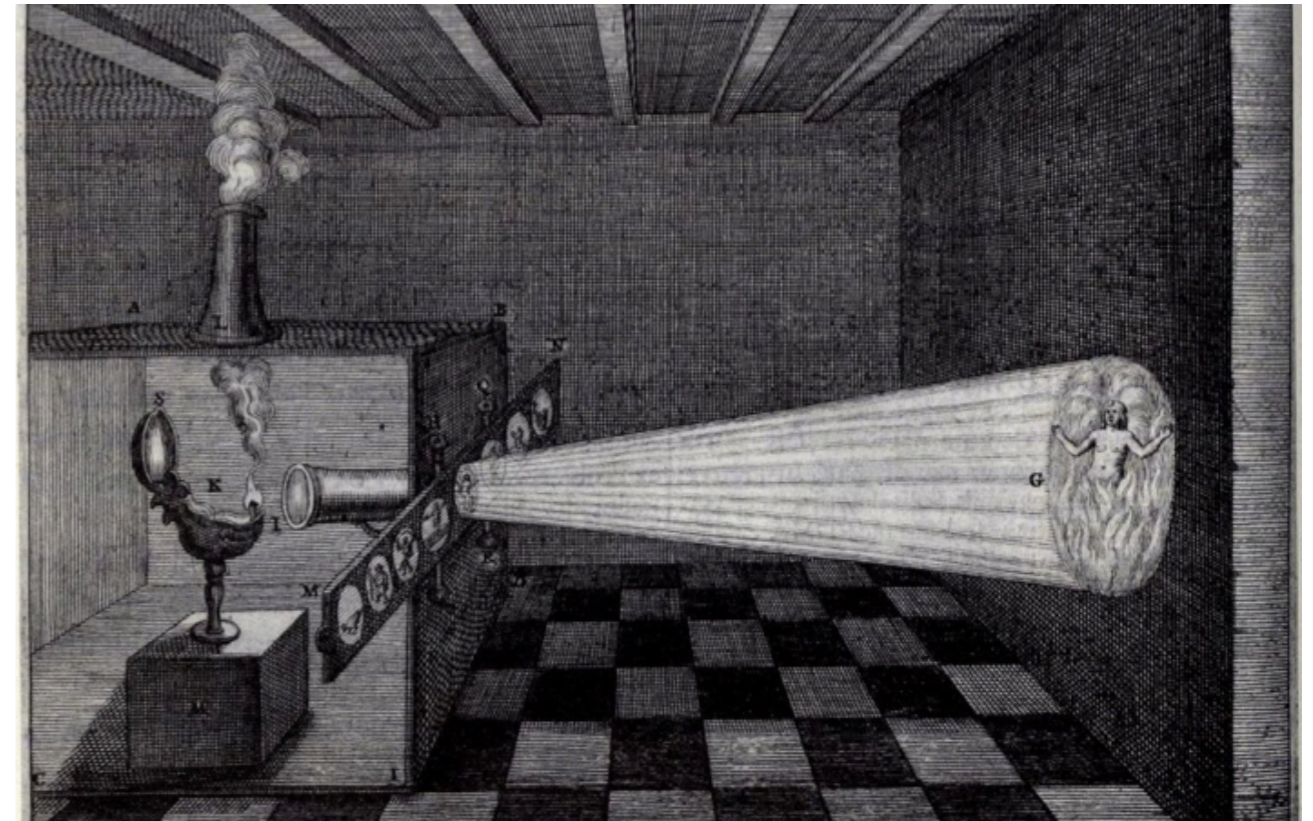


Figura 2.- Kircher A., (1646). *Linterna mágica*. [Grabado]. Recuperado el 01 de junio de 2023. En <https://drawingmachines.org/index.php>