



Simulando las instituciones europeas: del Pacto Verde a la inteligencia artificial

Lección 1. La UE como un juego de simulación

Profesor: Óliver Soto

Módulo Jean Monnet ERASMUS-JMO-2021-HEI-TCH-RSCH proyecto número 101047977



**Cofinanciado por
la Unión Europea**



Simulando las instituciones europeas: del Pacto Verde a la inteligencia artificial

Conociendo la UE a partir de un juego de simulación

Información e inscripciones

<https://www.ucm.es/icca/meu>

Módulo Jean Monnet ERASMUS-JMO-2021-HEI-TCH-RSCH proyecto número 101047977



**Cofinanciado por
la Unión Europea**

Lección 1. La UE como un juego de simulación

Profesor: Óliver Soto

Contenidos de la sesión

1. Presentación
2. La UE como un juego de simulación
3. Reparto de roles
4. Distribución de sesiones

1. Presentación

Diapositiva normal

- Módulo docente 1: La UE y políticas de medioambiente y transformación digital
- Módulo docente 2: Model European Union (simulación de las instituciones)

3. La UE en el mundo

El mundo que nos rodea

- Tienes que asesorar a un grupo sobre los países más relevantes en distintas esferas (economía, relevancia militar)
- Desafortunadamente, la decisión tiene que tomarse rápido y justo en ese momento careces del acceso a los datos concretos de cada país, por lo que debes emplear tus conocimientos previos.

El mundo que nos rodea

- Tu tarea es ordenar los 10 países según la importancia para ti en función de varios indicadores. Coloca el número 1 junto al elemento más importante, el número 2 junto al segundo más importante y así sucesivamente hasta que hayas clasificado los 10 países.

El mundo que nos rodea (equipo)

- Se forman equipos de cuatro personas
- Cada equipo debe poner en común sus respuestas y decidir colectivamente un orden de importancia
- Para la toma de la decisión debe dialogarse y llegarse a una solución común
- Cread una nueva lista común en la fila adecuada y anotad vuestros resultados.

El mundo que nos rodea (resolución)

- Corregimos los resultados individuales y colectivos en cada hoja
- Para calcular los puntos hay que restar el número de nuestro ranking con el número en el ranking
- Debemos colocar los números en valores absolutos, es decir, sin signo negativo
- Finalmente sumamos el número total tanto individual como colectivo para saber el resultado global obtenido
- Cada grupo debe reflexionar sobre los resultados obtenidos

Tabla de resultados

	PIB	Población	Gasto militar (mill \$)	Personal Militar (en activo)	Índice de desarrollo humano
Arabia Saudí	10	10	7	9	5
Brasil	8	5	9	6	8
Canadá	6	9	10	10	1
China	3	1	3	2	9
Estados Unidos	1	4	1	5	2
India	5	2	4	1	10
Irán	9	8	8	7	7
Japón	4	7	6	8	3
Rusia	7	6	5	4	6
Unión Europea	2	3	2	3	4

Clasificación

00 - 25	Excelente	Demostraste grandes conocimientos. ¡Enhorabuena!
26 - 50	Bueno	Resultados por encima de la media. Buen conocimiento del mundo que nos rodea
50 - 65	Media	Cerca del resultado, un buen balance en su conjunto conociendo los países más importantes
66 - 85	Razonable	Has logrado un resultado razonable, con algunas imprecisiones que podrás limar en el MEU
86 - 100	Pobre	Convendría mejorar ese conocimiento del mundo exterior, pero sigue teniendo sentido que curses el MEU
100 +	Muy pobre	Quizá sean los tópicos los que te han despistado o quizá que los otros países son algo ajeno, pero, en cualquier caso, te vendrá bien este MEU





UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

MEU UCM
MODEL EUROPEAN UNION



Cofinanciado por
la Unión Europea