

## ¿Es fácil ganar dinero con los videojuegos? Directivos de Movistar Riders, PlayStation, Voxel School debatirán en Encuentros Complutense

- **Jueves 24 de febrero, a las 11h, en la Facultad de Ciencias de la Información UCM (Sala de Conferencias del Edificio Nuevo Aulario. Ciudad Universitaria)**
- **Los responsables de las principales plataformas de eSports darán a conocer cómo funciona esta industria y el mundo del *gaming*, que mueve grandes cantidades de dinero y que cuenta con millones de seguidores en todo el mundo.**

**Madrid, 21 de febrero de 2022-** ¿Cuál es el perfil de jugador de e-sports?, ¿se puede vivir de ello? , ¿Cómo son las retransmisiones en vivo de las partidas?, ¿son atractivos los e-sports para las marcas?, ¿cuántas ligas de e-sports existen?, ¿qué habilidades y destrezas debe tener un jugador de e-sports?, ¿Cuáles son los principales patrocinadores de los eventos de retransmisión en vivo de las partidas?, ¿qué aspectos legales y jurídicos hay detrás de esta industria mundial?... **Responsables de plataformas de eSports se reunirán en Encuentros Complutense** para debatir y dar a conocer el mundo del *gaming* y los popularmente conocidos como **deportes electrónicos**, una industria emergente que mueve grandes cantidades de dinero y que cuenta con millones de seguidores en todo el mundo.

El acto tendrá lugar el **jueves 24 de febrero, a las 11h, en la Facultad de Ciencias de la Información (Sala de Conferencias del Edificio nuevo/aulario).**

En el debate participarán:

- **Fernando Riquer, CEO de Movistar Riders**, club de e-Sports que compite en los principales videojuegos (League of Legends, Counter-Strike: Global Offensive, Rainbow Six: Siege y FIFA).
- **Roberto Yeste**, trabaja para **Sony Interactive Entertainment Iberia** y es **director de Márketing de PlayStation**, además de dirigir e impartir clases en el máster oficial “PlayStation Talents en Marketing y Gestión Comercial de Videojuegos” de la Complutense y la escuela **Voxel School**.
- **Álvaro Marco**, **presidente de la Asociación Empresarial de los eSports (AEes)** y socio de BDO, cuenta con más de 20 años de experiencia en M&A y Derecho

Societario, así como asesoramiento en transacciones corporativas internacionales, además de ser profesor de ISDE, UE y UCLM.

- **José Cuesta, fundador y CEO de Voxel School**, la escuela de postgrado referente en videojuegos, animación y VFX, actuará de moderador.
- **Miguel Ángel Salcedo, jugador profesional y CEO de L3TCraft Agency**.

[Entrada libre hasta completar aforo, bajo inscripción](#)



**Gabinete de Comunicación**  
Avenida de Séneca, 2. 28040 Madrid  
Teléfono: 91 394 36 06/+34 609 631 142  
[gprensa@uclm.es](mailto:gprensa@uclm.es) [www.uclm.es](http://www.uclm.es)

