



CÓDIGO DEL CONCURSO: 2801/ASO/026	
RESOLUCIÓN DE FECHA: 28 DE ENERO DE 2021	BOUC: 3 DE FEBRERO DE 2021
CATEGORÍA: PROFESOR/A ASOCIADO/A 4+4	Nº DE PLAZAS: 1
ÁREA DE CONOCIMIENTO: LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS	
DEPARTAMENTO: INGENIERÍA DEL SOFTWARE E INTELIGENCIA ARTIFICIAL	
FACULTAD: DE INFORMÁTICA	
PERFIL PROFESIONAL: DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	
ACTIVIDAD DOCENTE: PROYECTO I	

COMPOSICIÓN DE LA COMISIÓN DE SELECCIÓN

Resolución de fecha 18 de febrero de 2021 por la que se hace pública, de conformidad con lo establecido en la base IV de la Disposición Reguladora del Proceso de Selección de Profesores/as Asociados/as, la composición de la Comisión de Selección que juzgará el concurso de referencia:

Miembros Titulares
Jorge Gómez Sanz
Antonio Navarro Martín
Héctor Gómez Gauchia
Ana M ^a González de Miguel
Luis Antonio Hernández Yáñez
Miembros Suplentes
Antonio Sánchez Ruiz- Granados
Carlos Cervigón Rückauer
Mercedes Gómez Albarrán
Pablo Gervás Gómez-Navarro
Jose Borja Manero Iglesias

Contra la presente Resolución se podrá interponer recurso de alzada ante el/la Rector/a de la Universidad en el plazo de un mes, a contar a partir del día siguiente al de su publicación. Así mismo los aspirantes podrán presentar recusación, cuando en alguno de los componentes de la comisión juzgadora pudiera darse alguna de las causas de abstención y recusación previstas en el art. 23 y 24 de la Ley 40/2015, de 1 de octubre, de Régimen Jurídico del Sector Público.

LA SECRETARIA DE LA FACULTAD

Firmado: Inmaculada Pardines Lence

Diligencia por la que se hace constar que la fecha de publicación de este documento ha sido el día: 18 de febrero de 2021

Firmado: M^a del Mar Santos Franco