

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                          |          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | <b>UNIVERSIDADES PÚBLICAS DE LA COMUNIDAD DE MADRID</b><br><b>PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD</b><br>Curso <b>2026-2027</b><br><b>MATERIA: FRANCÉS</b> | <b>M</b> |
| <b>INSTRUCCIONES GENERALES Y CALIFICACIÓN</b><br>Después de leer atentamente el examen, responda EN FRANCÉS a las preguntas asociadas al texto propuesto.<br><b>CALIFICACIÓN:</b> El bloque I se calificará sobre 4 puntos; los bloques II y III se calificarán sobre 3 puntos.<br><b>TIEMPO:</b> 90 minutos. |                                                                                                                                                          |          |

### ***Clair Obscur : Expédition 33 : le jeu vidéo français qui captive le monde du gaming***

Depuis sa sortie, le jeu vidéo *Clair Obscur : Expédition 33* reçoit une avalanche de commentaires et de notes élogieuses. Il est, à l'heure actuelle, le jeu le mieux noté de 2025, et on le doit à une petite équipe de développeurs français du studio Sandfall Interactive. Guillaume Broche, le directeur créatif, et son équipe ont du mal à réaliser le succès que

5 rencontre leur jeu vidéo : « On est extatiques\* et un peu dans le déni\*. C'est l'accomplissement de six ans de travail acharné, donc on est très, très contents. »

Seulement quatre jours après sa sortie, le premier-né de chez Sandfall Interactive a en effet dépassé le million de copies vendues. Les critiques sont, quant à elles, unanimes : sur le site Metacritic, qui agrège les notes de la presse, le jeu a atteint la note de 92/100, ce qui

10 en fait le mieux noté de l'année 2025.

Il suffit de se plonger dans les trente minutes du prologue pour comprendre une telle réussite. Dans une espèce de Paris surréaliste, renommé Lumière, entre une Tour Eiffel tordue à la Dali et un Arc de Triomphe brisé, une grande fête prend place. Les protagonistes de l'aventure observent, au loin sur l'océan, un monolithe sur lequel est inscrit le nombre 34.

15 Ce jour-là, la *Peintresse*, une étrange créature, l'efface pour le remplacer par un 33, et tous les gens de cet âge disparaissent, comme effacés de la réalité. Chaque année, cette entité repeint ce chiffre, et une expédition d'hommes et de femmes n'ayant plus qu'une année à vivre se lance à l'assaut du continent lointain où elle se trouve, pour mettre fin à ce compte à rebours\* vers la fin du monde.

Mais le scénario n'est pas la seule raison du succès : la direction artistique, la bande originale ou encore le système de combat ont suscité les louanges, ainsi que, fait plus rare, la *french touch*, très largement assumée par les équipes de Sandfall Interactive. « On assume complètement, c'est très français », en rigole Guillaume Broche. « On avait d'ailleurs fait un *trailer* avec tous les personnages qui portaient des baguettes dans le dos.

25 C'était une façon un peu à nous de faire de l'humour français, de faire un clin d'œil à la France et de faire savoir au monde que oui, c'est une petite production française et qu'on en est fiers. »

Le 11 décembre 2025, le jeu a remporté neuf prix lors des *Games Awards*, organisés à Los Angeles, aux États-Unis ; c'est la première fois dans l'histoire de ces prix qu'un nombre

30 aussi élevé de récompenses ont été attribuées à un seul jeu.

D'après *radiofrance.fr*, 2025

\*extatique : dans un état de joie immense

\*être dans le déni : refuser d'admettre une réalité

\*compte à rebours : compte à l'envers

## QUESTIONS

### BLOQUE I. COMPETENCIAS DE COMPRENSIÓN Y EXPRESIÓN ESCRITAS (4 PUNTOS)

**1. Dites si c'est vrai ou faux, d'après le texte, et recopiez la phrase (ou la partie de la phrase) qui justifie votre réponse : (1,50 puntos)**

- a) Sandfall Interactive est une équipe de développeurs français très expérimentée, qui a conçu de nombreux jeux vidéo. (0,50 puntos)
- b) *Clair Obscur : Expédition 33* a affiché une note particulièrement élevée sur la plateforme de référence Metacritic. (0,50 puntos)
- c) La ville dans laquelle se déroule ce jeu vidéo a pour surnom Lumière. (0,50 puntos)

**2. Questions à choix multiple. À partir du texte proposé, sélectionnez pour chacune des trois questions la réponse correcte (a, b, c, d) : (1,50 puntos)**

- 1. Selon Guillaume Broche, le directeur créatif de Sandall Interactive, ... (0,50 puntos)
  - a) Les développeurs étaient convaincus du succès de leur jeu.
  - b) Les six années de travail se sont déroulées en douceur.
  - c) L'origine française de l'équipe est largement masquée dans ce jeu.
  - d) Les membres de son équipe sont très heureux de leur réussite.
- 2. D'après le texte, pourquoi pensez-vous que le titre du jeu est *Clair Obscur : Expédition 33* ? (0,50 puntos)
  - a) Parce que l'expédition vers le continent compte trente-trois hommes et femmes.
  - b) Parce que les expéditionnaires ont tous moins de trente-trois ans.
  - c) Parce que c'est l'âge de la Peintresse.
  - d) Parce qu'il s'agit du trente-troisième jeu développé par le studio Sandfall.
- 3. Ce jeu vidéo ... (0,50 puntos)
  - a) a reçu des critiques variées de la presse spécialisée.
  - b) a été largement salué par la critique, à l'exception de son système de combat.
  - c) se caractérise par une direction artistique, une bande originale et un système de combat assez défaillants.
  - d) a battu le record de prix attribués à un même jeu lors des derniers Games Awards.

**3. Expliquez, en deux ou trois lignes et avec vos propres mots, le sens de la phrase suivante sans recopier le texte : (1 punto)**

« Il suffit de se plonger dans les trente minutes du prologue pour comprendre une telle réussite. » (lignes 11-12)

## BLOQUE II. COMPETENCIA LINGÜÍSTICA (3 PUNTOS)

### 1. Cherchez, dans le texte, un synonyme du mot suivant : (0,20 puntos)

- cassé.

### Cherchez, dans le texte, le contraire du mot suivant : (0,20 puntos)

- échec.

### 2. Cherchez dans le texte le mot qui correspond à chacune des définitions suivantes : (0,60 puntos)

- Étrange, bizarre ou qui dépasse la réalité.
- Attaque plus ou moins violente et brusque d'un groupe de personnes.
- Se marrer, plaisanter.

### 3. Répondez à DEUX de ces trois questions : (2 puntos)

#### a) Complétez les phrases suivantes en conjuguant les *verbes* entre parenthèses au temps qui convient (*conditionnel présent, imparfait de l'indicatif*) : (1 punto)

- On ..... (POUVOIR) jouer à ce jeu si on ..... (AVOIR) une carte graphique plus puissante.
- Si les protagonistes de l'histoire ..... (VOULOIR) sauver le monde, ils ..... (DEVOIR) lutter sans cesse contre des créatures abominables.
- Avant l'arrivée de la Peintresse, les habitants de cet univers ..... (VIVRE) paisiblement.

#### b) Complétez les phrases avec la *préposition* correcte (*en, pour, à, dans, sur*) : (1 punto)

- La potion magique se trouve ..... un pays très lointain.
- J'adore jouer ..... ligne avec mes amis.
- La grande fête aura lieu ..... la place de l'Étoile.
- Cette année, on va participer ..... un tournoi international d'e-sport.
- ..... bien jouer à ce jeu, il est préférable d'utiliser une manette.

#### c) Complétez les phrases avec les *pronoms relatifs* suivants (*qui, que, dont, où*) : (1 punto)

- Les paysages ..... se déroule l'action sont d'une qualité stupéfiante.
- Le studio Sandfall, ..... le siège est à Montpellier, prépare déjà un nouveau jeu.
- Gustave est le personnage ..... porte le béret rouge et la baguette sur son dos.
- La bande sonore ..... Lorien Testard a créée pour ce jeu est incroyable.
- Le jeu vidéo ..... on parle est connu dans le monde entier.

### BLOQUE III. COMPETENCIA DE EXPRESIÓN ESCRITA (3 PUNTOS)

Répondez à UNE des deux questions suivantes (entre 120 et 150 mots) :

- a) Est-ce que vous aimez les jeux vidéo ? Justifiez votre réponse.
- b) Voici l'affiche officielle du jeu vidéo *Clair Obscur : Expédition 33*. Décrivez-la.



**FRANCÉS**  
**CRITERIOS ESPECÍFICOS DE CORRECCIÓN**

TIEMPO: 1 hora y 30 minutos.

- La prueba presenta **un** único texto.
- Consistirá en el análisis de un texto **en francés**, perteneciente a la lengua **no** especializada.
- El texto irá acompañado de un cuestionario escrito en lengua francesa.
- El estudiante deberá responder en lengua francesa a las preguntas de los 3 bloques de actividades, **sin** copiar el texto (excepto para responder a la pregunta **1** del Bloque I) y **sin** ayuda de diccionario.
- El texto tendrá una extensión comprendida entre las 350 y las 400 palabras y su comprensión **no** exigirá conocimientos especializados ajenos a la materia de la prueba.

**Puntuación máxima de la prueba: 10 puntos**

- El bloque **I** deberá calificarse de **0** a **4** puntos.
- El bloque **II** deberá calificarse de **0** a **3** puntos.
- El bloque **III** se calificará de **0** a **3** puntos.

**Bloque I.** Las preguntas de este bloque tienen por objeto comprobar la comprensión lectora y expresión escrita del alumnado. En la pregunta 1 se propondrán 3 enunciados. Se deberá justificar la respuesta copiando el fragmento de texto correspondiente y cada respuesta se evaluará con **0,50** puntos siempre y cuando sean correctas la respuesta y su justificación. En la pregunta 2 se propondrán 3 preguntas con 4 opciones de respuesta y se asignará **0,50** puntos por cada respuesta acertada. Y el apartado 3 comprende 1 pregunta de respuesta abierta; se asignará **1** punto, distribuido de la manera siguiente: **0,50** puntos por las ideas reflejadas y **0,50** puntos por la expresión de las mismas.

**Bloque II.** En este bloque se valorará la competencia léxica y gramatical en contexto. El alumnado deberá responder a las 3 preguntas propuestas. Se asignará **0,40** puntos a la primera pregunta, **0,60** a la segunda pregunta y **2** puntos a la pregunta optativa de gramática, puesto que el alumno solo debe responder a dos de las tres preguntas planteadas. En las preguntas optativas, sólo se evaluarán las dos primeras respuestas.

**Bloque III.** En este bloque se valorará la competencia de expresión escrita. Contendrá dos propuestas de redacción para elegir. Se deberá redactar un texto de entre 120 y 150 palabras.

Se valorará **positivamente**: la capacidad argumentativa del alumno, la riqueza del léxico, la complejidad de las construcciones morfosintácticas utilizadas, así como el buen uso y la corrección gramatical de la lengua empleada.

Se valorará **negativamente**: la falta de coherencia en la exposición, la pobreza del léxico, la repetición de las palabras, las frases copiadas del texto y las incorrecciones morfosintácticas.

La respuesta que **no se ciña** al tema a desarrollar se calificará con **cero** puntos, sin considerar en absoluto el uso correcto de la lengua si existiera. Se calificarán con **cero** puntos las respuestas que incluyan fragmentos copiados del texto, salvo que se indique expresamente, como es el caso de la pregunta **1** del Bloque I.

Las preguntas de este bloque se evaluarán según la rúbrica que se adjuntan en el anexo 1 de estos criterios de corrección.

## **ANEXO 1. CRITERIOS DE CORRECCIÓN DEL BLOQUE III**

### **Actividad de expresión escrita (3 puntos)**

El alumnado redactará un texto, escrito en lengua francesa, con una extensión aproximada de 120-150 palabras sobre **UNO** de los **DOS** temas propuestos.

Se corregirá teniendo en cuenta la rúbrica siguiente:

#### **1. Adecuación y cohesión. (1 punto)**

- a) Adecuación a la tarea requerida. (0,5 puntos)
- b) Coherencia y cohesión del texto. (0,5 puntos)

#### **2. Corrección lingüística (2 puntos)**

##### **a) Ortografía y puntuación. (1 punto)**

- El primer error ortográfico no se penalizará.
- Cuando se repita la misma falta de ortografía se contará como una sola.
- A partir de la segunda, por cada falta se deducirán 0,10 puntos hasta un máximo de 0,5 puntos.

##### **b) Gramática y léxico. (1 punto)**

- Por errores en la redacción, en la presentación, falta de coherencia, falta de cohesión, incorrección léxica e incorrección gramatical se podrá deducir un máximo de un punto.

**FRANCÉS**  
**SOLUCIONES**  
(Documento de trabajo orientativo)

**BLOQUE I. COMPETENCIAS DE COMPRENSIÓN Y EXPRESIÓN ESCRITAS (4 PUNTOS)**

**1. Dites si c'est vrai ou faux, d'après le texte, et recopiez la phrase (ou la partie de la phrase) qui justifie votre réponse : (1,50 puntos)**

a) Sandfall Interactive est une équipe de développeurs français très expérimentée, qui a conçu de nombreux jeux vidéo. **FAUX**

« Seulement quatre jours après sa sortie, le premier-né de chez Sandfall Interactive a en effet dépassé le million de copies vendues. » (lignes 7-8)

b) *Clair Obscur : Expédition 33* a affiché une note particulièrement élevée sur la plateforme de référence Metacritic. **VRAI**

« Les critiques sont, quant à elles, unanimes : sur le site Metacritic, qui agrège les notes de la presse, le jeu a atteint la note de 92/100, ce qui en fait le mieux noté de l'année 2025. » (lignes 8-10)

c) La ville dans laquelle se déroule ce jeu vidéo a pour surnom Lumière. **VRAI**

« Dans une espèce de Paris surréaliste, renommé Lumière, entre une Tour Eiffel tordue à la Dali et un Arc de Triomphe brisé, une grande fête prend place. » (lignes 12-13)

**2. Questions à choix multiple. À partir du texte proposé, sélectionnez pour chacune des trois questions la réponse correcte (a, b, c, d) : (1,50 puntos)**

**1. Selon Guillaume Broche, le directeur créatif de Sandall Interactive, ... (0,50 puntos)**

- a) les développeurs étaient convaincus du succès de leur jeu.
- b) les six années de travail se sont déroulées en douceur.
- c) l'origine française de l'équipe est largement masquée dans ce jeu.
- d) les membres de son équipe sont très heureux de leur réussite.

**2. D'après le texte, pourquoi pensez-vous que le titre du jeu est *Clair Obscur : Expédition 33* ? (0,50 puntos)**

- a) Parce que l'expédition vers le continent compte trente-trois hommes et femmes.
- b) Parce que les expéditionnaires ont tous moins de trente-trois ans.
- c) Parce que c'est l'âge de la Peintresse.
- d) Parce qu'il s'agit du trente-troisième jeu développé par le studio Sandfall.

**3. Ce jeu vidéo... (0,50 puntos)**

- a) a reçu des critiques variées de la presse spécialisée.
- b) a été largement salué par la critique, à l'exception de son système de combat.
- c) se caractérise par une direction artistique, une bande originale et un système de combat assez défaillants.
- d) a battu le record de prix attribués à un même jeu lors des derniers *Games Awards*.

**3. Expliquez, en deux ou trois lignes et avec vos propres mots, le sens de la phrase suivante sans recopier le texte : (1 punto)**

« Il suffit de se plonger dans les trente minutes du prologue pour comprendre une telle réussite. » (lignes 11-12)

(Exemple de réponse : Si l'on joue la première demi-heure, qui sert d'introduction, on se rend compte de la raison pour laquelle ce jeu vidéo a remporté un franc succès.)

## BLOQUE II. COMPETENCIA LINGÜÍSTICA (3 PUNTOS)

1. Cherchez, dans le texte, un synonyme des mots suivants : (0,20 puntos)

- cassé (**BRISÉ**, ligne 13)

Cherchez, dans le texte, le contraire du mot suivant : (0,20 puntos)

- échec (**SUCCÈS**, lignes 4, 20 ; **RÉUSSITE**, ligne 12)

2. Cherchez dans le texte le mot qui correspond à chacune des définitions suivantes : (0,60 puntos)

- Étrange, bizarre ou qui dépasse la réalité. (**SURREALISTE**, ligne 12)
- Attaque plus ou moins violente et brusque d'un groupe de personnes. (**ASSAUT**, ligne 18)
- Se marrer, plaisanter. (**RIGOLER**, ligne 23)

3. Répondez à DEUX de ces trois questions : (2 puntos)

a) Complétez les phrases suivantes en conjuguant les verbes entre parenthèses au temps qui convient (*conditionnel présent, imparfait de l'indicatif*) : (1 punto)

- On POURRAIT jouer à ce jeu si on AVAIT une carte graphique plus puissante.
- Si les protagonistes de l'histoire VOULAIENT sauver le monde, ils DEVRAIENT lutter sans cesse contre des créatures abominables.
- Avant l'arrivée de la *Peintresse*, les habitants de cet univers VIVAIENT paisiblement.

b) Complétez les phrases avec la *préposition* correcte (*en, pour, à, dans, sur*) : (1 punto)

- La potion magique se trouve DANS un pays très lointain.
- J'adore jouer EN ligne avec mes amis.
- La grande fête aura lieu SUR la place de l'Étoile.
- Cette année, on va participer À un tournoi international d'e-sport.
- POUR bien jouer à ce jeu, il est préférable d'utiliser une manette.

c) Complétez les phrases avec les *pronoms relatifs* suivants (*qui, que, dont, où*) : (1 punto)

- Les paysages OÙ se déroule l'action sont d'une qualité stupéfiante.
- Le studio Sandfall, DONT le siège est à Montpellier, prépare déjà un nouveau jeu.
- Gustave est le personnage QUI porte le béret rouge et la baguette sur son dos.
- La bande sonore QUE Lorien Testard a créée pour ce jeu est incroyable.
- Le jeu vidéo DONT on parle est connu dans le monde entier.

### BLOQUE III: COMPETENCIA DE EXPRESIÓN ESCRITA (3 PUNTOS)

Répondez à UNE des deux questions suivantes (entre 120 et 150 mots) :

- a) Est-ce que vous aimez les jeux vidéo ? Justifiez votre réponse.
- b) Voici l'affiche officielle du jeu vidéo *Clair Obscur : Expédition 33*. Décrivez-la.

