



PROGRAMA DEL CURSO

Programación iOS y Android.

Cód. B15

DIRECTOR:

Dr. D. José María Sordo Juanena.

COORDINADORA:

D^a Beatriz Barrero Díaz.

ESCUELA EN LA QUE SE INSCRIBE EL CURSO:

Escuela de Ciencias Experimentales.

HORARIO DEL CURSO:

Mañanas de 9:00 a 14:00 horas, de lunes a viernes.

NÚMERO DE ALUMNOS:

20.

PERFIL DEL ALUMNO:

Por las características del curso es necesario disponer de conocimientos de programación. Preferiblemente programación orientada a objetos en Java.

OBJETIVOS:

- Dar una panorámica general del avance de la tecnología a través del campo de la telefonía móvil, así como orientar a los alumnos sobre el desarrollo de aplicaciones y servicios para los dispositivos móviles comerciales que hay actualmente en el mercado.
- Profundizar en las plataformas de programación para dispositivos móviles, lenguajes y entornos de ejecución y de desarrollo más extendidas y comerciales de la actualidad: Android e iOS.

PROGRAMA:

- **Tecnologías de movilidad.**
 - Introducción a las tecnologías de movilidad.
 - Categorías de dispositivos móviles.
 - Sistemas operativos móviles.
 - Plataformas de desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles.
 - Formas de monetización de aplicaciones móviles.
 - Introducción a html5 y creación de una aplicación Web mediante jQuery Mobile.
- **Desarrollo de aplicaciones para Android**
 - Fundamentos de las aplicaciones.
 - Entorno de desarrollo.
 - Programación en Java para Android.
 - Diseño y gestión de pantallas.
 - Almacenamiento de datos y proveedores de contenido.
 - Servicios.

– APIs destacadas del kit de desarrollo estándar.

- **Desarrollo de aplicaciones para iOS**

- Presentación de mundo Apple.
- Entorno de desarrollo.
- Programación en Objective-C.
- Interacción de usuario y uso de características de dispositivo.
- Multidispositivo, notificaciones y alertas, orientaciones.
- Almacenamiento de datos y geolocalización.
- Servicios Web.

- **Distribución y enfoque comercial de aplicaciones para móviles**

- Publicación de aplicaciones en Android Market.
- Publicación de aplicaciones en App Store de Apple.
- Otros medios de distribución de aplicaciones.

ACTIVIDADES PRÁCTICAS:

Desarrollos sencillos de programación de aplicaciones adaptados a los conocimientos de cada estudiante para poner en práctica lo visto de forma teórica y para reafirmar al alumno en las posibilidades de desarrollo que tienen estas plataformas.

PROFESORADO:

- D. José María Sordo Juanena, UCM.
- D^a Beatriz Barrero Díaz, UCM.
- D. José A Olmos Díaz, UCM.
- D. Gonzalo Sordo Olivé, UCM.
- D. José Manuel Colmenar Verdugo, UCM.