

Taller sobre videojuegos serios con Unity

[Alejandro Romero](#)

El objetivo de este taller es, usando los conceptos vistos en la asignatura “Producción de materiales educativos”, dar una visión general de la creación de videojuegos con la herramienta Unity, software usado actualmente a nivel comercial. La idea es crear desde cero un videojuego educativo tipo “aventura conversacional” usando plugins desarrollados para esta plataforma como Fungus.