



GRADO EN BELLAS ARTES

Módulo	PRINCIPAL (PROCESOS Y PROCESOS)
Materia	PRINCIPIOS Y PROCESOS DEL PERFIL PROFESIONAL
Asignatura	801004 TÉCNICAS PLANOGRÁFICAS

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Curso:	Segundo y Tercero
Carácter:	Optativa
Período de impartición:	1º o 2º semestre
Carga Docente:	6 ECTS
Teórica	3 ECTS
Práctica	3 ECTS

Departamento responsable: Departamento de Dibujo y Grabado
Coordinador: Mónica Oliva Lozano
Correo-e: m.oliva@art.ucm.es
Teléfono: 913943655

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

Descriptor:

Esta asignatura desarrolla la secuencia histórica de la Litografía y su aplicación industrial, comercial y artística a partir del estudio de los principios fundamentales del procedimiento de impresión desde matrices planas. Desarrolla el uso de los materiales y técnicas de dibujo propias de la materia profundizando en la tipología de matrices y su procesado así como su estabilidad. El alumno será capaz de tener criterio sobre los medios instrumentales de entintado en plano, el manejo de prensas, la estampación en color y los sistemas de registro para la obtención final de una correcta estampa.

OBJETIVOS

Objetivos generales

- O.G.1. Dotar al estudiante de los instrumentos necesarios para la integración de sus conocimientos en procesos de creación autónoma y/o de experimentación interdisciplinar para que pueda desarrollar su práctica artística en todo tipo de formatos y espacios culturales.
- O.G.2. Preparar a la persona graduada para una práctica artística profesional que le permita tanto asumir un compromiso con la realidad contemporánea como recibir el pleno reconocimiento social de sus competencias.
- O.G.3. Capacitar al egresado para poder continuar con unos estudios de postgrado en el EEES.



Objetivos específicos

- O.E.1. Dotar al estudiante de la capacidad de identificar y entender los problemas del arte a través de su experimentación práctica, estimulando procesos de percepción y conceptualización de aquellos aspectos de la realidad susceptibles de ser tratados artísticamente.
- O.E.2. Capacitar al alumno para desarrollar procesos de creación artística mediante el aprendizaje de las diferentes tecnologías, favoreciendo la reflexión crítica sobre el propio trabajo y la toma de conciencia del contexto en que se desarrolla.
- O.E.7. Formar al graduado desde la experiencia artística que, como experiencia de conocimiento, constituya la base de identificación de los diferentes perfiles profesionales de los graduados en Bellas Artes.

Objetivos transversales

- O.T.2. Capacitar al estudiante para la búsqueda de información, su análisis, interpretación, síntesis y transmisión.
- O.T.3. Capacitar al estudiante para la resolución de problemas de forma creativa e innovadora.
- O.T.4. Capacitar al estudiante para el trabajo y el aprendizaje autónomos

COMPETENCIAS

Competencias generales

- C.G.1. Conocimiento básico de la metodología de investigación de las fuentes, el análisis, la interpretación y síntesis.
- C.G.2. Competencia para la gestión de la información.
- C.G.3. Competencia para la comunicación. Capacidad para exponer oralmente y por escrito con claridad problemas complejos y proyectos dentro de su campo de estudio.
- C.G.4. Competencia para el aprendizaje autónomo.
- C.G.5. Competencia para trabajar autónomamente.
- C.G.6. Competencia para trabajar en equipo.
- C.G.7. Competencia para integrarse en grupos multidisciplinares. Capacidad de colaboración con profesionales de otros campos.
- C.G.8. Iniciativa propia y automotivación.
- C.G.9. Capacidad de perseverancia.
- C.G.10. Capacidad heurística y de especulación para la resolución de problemas, la realización de nuevos proyectos y estrategias de acción.
- C.G.11. Habilidades interpersonales, conciencia de las capacidades y de los recursos propios.
- C.G.12. Competencia para adaptarse a nuevas situaciones.

Competencias Específicas

- C.E.14. Conocimiento de los instrumentos y métodos de experimentación en arte
- C.E.25. Capacidad de (auto)reflexión analítica y (auto)crítica en el trabajo artístico
- C.E.31. Capacidad para generar y gestionar la producción artística
- C.E.32. Capacidad de aplicar profesionalmente tecnologías específicas
- C.E.34. Habilidad para realizar e integrar proyectos artísticos en contextos más amplios



CONTENIDOS

- Seguridad, higiene y buenas prácticas en la asignatura.
- El aula-taller: maquinaria e instrumental
- Introducción histórica a la litografía. Aplicación comercial, industrial y artística.
- Material y técnicas de dibujo. Principios fundamentales del procedimiento de impresión
- Estabilidad de matrices. Tipologías de matrices y su procesado.
- Criterios y medios instrumentales de entintado y plano. Manejo de prensas y realización de estampas.
- Estampación en color y sistema de registro.

METODOLOGÍA

El método a seguir en el desarrollo de los contenidos tiene la siguiente estructura:

- Al comienzo de cada tema se expondrá el contenido y objetivos principales de dicho tema. Desarrollo teórico de los contenidos. En la mayoría de los casos se pondrán ejemplos prácticos mediante problemas resueltos, clasificados por tipos, según las ideas o conceptos más significativos de cada contenido tratado. Al final del tema se pondrán plantear nuevas propuestas que permitan interrelacionar contenidos ya estudiados con los del resto de la asignatura o con otras asignaturas. Como apoyo a las explicaciones teóricas, se proporcionará a los alumnos el material docente apropiado, bien en fotocopias o bien en el Campus Virtual.
- Propuesta de ejercicios. Se pretende que los estudiantes comprueben si van asimilando los conceptos explicados según éstos se van tratando.
- Cuestiones y problemas. Al final de cada tema se desarrollarán diversas actividades para contribuir a que los estudiantes refuercen los conocimientos adquiridos.

Actividad Formativa

Actividad	Competencias generales y específicas relacionadas	ECTS
Lecciones magistrales centradas en contenidos teóricos con exposiciones y explicaciones con apoyo de referencias visuales. Clases de presentación de ejercicios, trabajos o proyectos a desarrollar. Resolución de ejercicios individualmente o en grupos. Exposición y presentación de trabajos ante el profesor. Debates dirigidos por el docente y realización de exámenes programados.	C.E: 5, 14, 19, 25, 31, 32, 34	



Realización por parte del estudiante de los ejercicios y propuestas indicadas por el docente.	C.E: 14, 21, 31, 32, 34	6
Investigación bibliográfica y fuentes auxiliares. Empleo del Campus Virtual. Preparación de evaluaciones. Lectura y estudio. Resúmenes teóricos. Visitas a museos y exposiciones.	C.E: 2, 14, 25, 34	

Actividad del estudiante

1. Estudio de los contenidos teóricos
2. Propuesta de ejercicios para realizar tanto en las clases presenciales, como en el tiempo dedicado a la formación autónoma del alumno sobre los temas tratados.
3. Realización de breves proyectos personales de estudio sobre temas que se desarrollan en los contenidos de la asignatura.
4. Participación en debates, talleres y otras actividades de clase

Cronograma

Las actividades que los estudiantes han de realizar a lo largo del curso se expondrán por el profesor al comienzo de éste.

EVALUACIÓN

- **Evaluación continua a través del seguimiento del trabajo en el aula:**
La evaluación del trabajo de aprendizaje realizado por el estudiante considerará la destreza y capacidad para la resolución de los proyectos, problemas, ejercicios propuestos, u otras actividades. Los trabajos se someterán a la valoración del profesor/a, el cual tendrá en cuenta tanto el tratamiento conceptual como la claridad de la presentación.
- **Examen mediante prueba objetiva de los conocimientos adquiridos:**
La evaluación de las competencias adquiridas en la parte teórica de la asignatura se llevará a cabo mediante la realización de pruebas objetivas (controles, exámenes, tést). Estas pruebas constarán de preguntas sobre aplicación de conceptos aprendidos durante el curso y cuestiones prácticas relacionadas.
- **Asistencia y participación en las clases:**
Es obligatoria la asistencia a las clases, tanto en los estudios de Grado como en los de Máster puesto que son presenciales.
- **Evaluación global del proceso de aprendizaje y la adquisición de competencias y conocimientos:**
Calificación numérica final de 0 a 10 según la legislación vigente
El rendimiento del alumno se medirá de forma proporcional del modo siguiente:

El rendimiento académico del estudiante se evalúa proporcionalmente atendiendo a la



calificación de la actividad en los talleres y seminarios (un 50-70%), el trabajo autónomo en el taller (un 20-40%) del total y mediante la corrección realizada por el profesor en tutorías y controles (cerca del 10%).

Para la evaluación final es obligatoria la participación en las diferentes actividades propuestas. Para poder acceder a la evaluación final será necesario que el estudiante haya participado al menos en el 70% de las actividades presenciales.

El rendimiento académico del estudiante y la calificación final de la asignatura se computarán de forma ponderada atendiendo a los anteriores porcentajes, que se mantendrán en todas las convocatorias.

BIBLIOGRAFÍA

No se va a seguir un libro de texto concreto para el desarrollo de la asignatura. A continuación, se relacionan textos recomendados de carácter general:

Bibliografía básica

- Porzio, D. (1983). *Lithography. (200 years of art, history & technique)*, New York, Ed. Harry N. Abrams Inc.
- Krejka, A. (1990). *Técnicas del grabado*. Madrid, Ed. Libsa.
- Vicary, R. (1986). *Litografía*. Madrid, Ed. H.Blume.
- Senefelder, A. (1977) *Lithography: A complete course of*. New York, Ed. Da Capo Press
- Grisso, C. (1993) *El Arte de la Litografía (Alois Senefelder. La Planografía. Memoria ejemplar del inventor de la impresión química.)* Barcelona, Ed. Promociones y publicaciones Universitarias S.A.

Bibliografía complementaria

- Antreasian, G y Clinton, A. (1971) *The Tamarind book of Lithography. Art & Techniques*. New York, Ed. Harry N. Abrams Inc.
- Sousa, J. (1990) *La Lithographie. Precis technique*. Aregenton sur Creuse, Ed. Technorama.
- Zeidler, J. (1994) *Lithographie und steindruck*. Ravensburg, Ed. Ravensburger Buchverlag.