5.5 NIVEL 1: Módulo TFM				
5.5.1 Datos Básicos del Nivel 1				
NIVEL 2: Trabajo fin de máster				
5.5.1.1 Datos Básicos del Nivel 2				
CARÁCTER	Trabajo Fin de Grado / Máster			
ECTS NIVEL 2	12	12		
DESPLIEGUE TEMPORAL: Semestral				
ECTS Semestral 1	ECTS Semestral 2	ECTS Semestral 3		
	12			
ECTS Semestral 4	ECTS Semestral 5	ECTS Semestral 6		
ECTS Semestral 7	ECTS Semestral 8	ECTS Semestral 9		
ECTS Semestral 10	ECTS Semestral 11	ECTS Semestral 12		
LENGUAS EN LAS QUE SE IMPARTE				
CASTELLANO	CATALÁN	EUSKERA		
Sí	No	No		
GALLEGO	VALENCIANO	INGLÉS		
No	No	No		
FRANCÉS	ALEMÁN	PORTUGUÉS		
No	No	No		

	l I			
ITALIANO	OTRAS			
No	No			
LISTADO DE ESPECIALIDADES				
No existen datos				
NO CONSTAN ELEMENTOS DE NIVEL 3				
5.5.1.2 RESULTADOS DE APRENDIZAJE				
- El estudiante realizará un trabajo de investigación sobre cualquiera de las materias impartidas en el Máster, bien de un proyecto que implique la utilización de las herramientas informáticas aprendidas.				
- El estudiante sabrá aplicar las características formales de los trabajos que se publiquen para este máster.				

5.5.1.3 CONTENIDOS

## 5.5.1.4 OBSERVACIONES

Las características formales de los trabajos se publicarán en la página web del Máster. Para los plazos y requisitos del TFM se seguirá la normativa general sobre los TFM de la Universidad Complutense, disponible en http://www.ucm.es/centros/cont/descargas/documento30848.pdf

## 5.5.1.5 COMPETENCIAS

#### 5.5.1.5.1 BÁSICAS Y GENERALES

- CG3 Analizar sistemáticamente la organización de un proyecto en el ámbito de las letras digitales
- CG1 Aplicar los conocimientos y habilidades especializados para llevar a cabo los procesos informáticos para el tratamiento de textualidades digitales
- CG2 Aplicar las bases tecnológicas requeridas para el manejo de las tecnologías web y la organización de información digital en el ámbito de las letras digitales
- CG4 Comprender los problemas relativos a la cibercultura en el mundo de hoy
- CG5 Usar conocimientos y habilidades avanzadas en informática y tecnologías de la información y comunicaciones en el área de las Filologías y las Humanidades en general
- CB6 Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
- CB7 Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
- CB8 Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios
- CB9 Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
- CB10 Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

A Ir

5.5.1.5.2 TRANSVERSALES				
CT2 - Identificar un problema y proponer una solución válida para su resolución				
CT1 - Evaluar la validez del trabajo realizado				
CT3 - Analizar necesidades para la toma de una decisión				
CT4 - Tener conciencia de un compromiso ético y responsable con la sociedad en el trabajo realizado y llevarlo a la práctica				
CT5 - Demostrar iniciativa en la generación de nuevas ideas, autoconfianza y espíritu emprendedor en el trabajo realizado				
CT6 - Fomentar el trabajo en equipos de carácter multidisciplinar para aportar nuevas soluciones				
CT7 - Planificar un trabajo				
5.5.1.5.3 ESPECÍFICAS				
CE1 - Aplicar conocimientos avanzados a materiales multimedia y contenidos digital	la creación, edición y producción de materia les.	eles digitales, incluyendo producción de		
-	e métodos y procesos de digitalización del pa digital, con una perspectiva multilingüística			
CE3 - Crear recursos digitales accesibles p	para personas con alguna discapacidad			
CE4 - Saber aplicar los derechos de propiedad intelectual en la Red				
CE5 - Valorar la calidad de un producto m digitales en general	nultimedia en línea en el ámbito de la Educac	ción y de las Letras y las Humanidades		
5.5.1.6 ACTIVIDADES FORMATIVAS				
ACTIVIDAD FORMATIVA	HORAS	PRESENCIALIDAD		

Resolución de casos prácticos; se trata de que el alumno ponga en práctica lo aprendido para motivar el aprendizaje (menos dirigido) de nuevos contenidos a partir de la necesidad de resolver los casos prácticos reales (o simulados), de forma que se provoque la detección de situaciones relevantes, análisis de información complementaria, toma de decisiones en el escenario planteado, propuesta de soluciones o mejoras de la situación de partida, proyectos personales, fichas críticas de libros o artículos seleccionados, etc.	268	0
Comunicación virtual con el profesor: correo electrónico, foro, sesiones de chat, informaciones de última hora, o tutorías solicitadas con el profesor por vía telemática o telefónica.	10	0
Comunicación presencial con el profesor especialmente para el seguimiento del Practicum y TFM	10	100
Defensa pública del TFM	2	100
Taller de gestión bibliográfica y de elaboración y presentación de un trabajo científico	10	50

## 5.5.1.7 METODOLOGÍAS DOCENTES

Tutorías específicas: el Campus Virtual permite la tutorización personalizada del alumno. El alumno podrá contactar en cualquier momento con el profesor mediante las herramientas de comunicación síncronas y asíncronas de la plataforma virtual. Asimismo, el profesor realizará el seguimiento del alumno de forma personalizada de manera presencial durante las sesiones presenciales. De esta forma se fomentará la creación de comunidades de aprendizaje

Trabajo individual

Trabajo dirigido por el profesor que establece uno o varios itinerarios de aprendizaje,

# 5.5.1.8 SISTEMAS DE EVALUACIÓN

SISTEMA DE EVALUACIÓN	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Evaluación del Trabajo Fin de Máster será objeto de seguimiento continuo por parte del director, que será el que finalmente le otorgue el visto bueno final. La evaluación final le corresponderá a una comisión integrada por tres profesores del área de conocimiento. La comisión valorará no sólo el proyecto, sino también la defensa		100.0
oral del mismo. Se evaluará del siguiente modo: - Estructura y organización del Trabajo: 20% - Claridad en la exposición tanto escrita como gráfica, redacción, capacidad de síntesis, análisis y respuesta: 30% - Contenido: serán tomadas como referencia la memoria y todo el resto de la documentación técnica de apoyo para comprobar la validez de la exposición.		
Serán valoradas la capacidad de síntesis y su fácil lectura: 50%		