

---

## La Complutense impartirá el próximo curso un nuevo Grado en Desarrollo de Videojuegos verificado por la ANECA

**Matrícula abierta del lunes 20 al viernes 24 de julio**

**Madrid, 17 de julio de 2015.** La Universidad Complutense de Madrid impartirá el próximo curso académico un grado en Desarrollo de Videojuegos que ha sido verificado por la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación (ANECA). El **plazo de matrícula el próximo lunes, 20 de julio**. Los estudiantes podrán matricularse, por Internet, hasta el viernes 24. El grado se estudiará en la Facultad de Informática (campus de Moncloa).

La Facultad de Informática de la Universidad Complutense tiene una larga trayectoria en la docencia y en la investigación de videojuegos, ya que lleva diez años impartiendo el Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Tres grupos distintos de investigación, con más de 25 doctores en total, dedican su actividad principalmente al desarrollo de videojuegos en sus diferentes aspectos: simulación en procesos de aprendizaje y entrenamiento (como las prácticas de los estudios de Medicina o el adiestramiento de pilotos); videojuegos de ocio sobre distintas plataformas; informática gráfica e inteligencia artificial.

Esta experiencia se ha plasmado en la organización de numerosos eventos internacionales del sector, como las *GameJams*; en colaboraciones de investigación internacionales, como el proyecto RAGE del Horizonte 2020 de la Comisión Europea; y en la impartición de Escuelas de Verano para niños que quieren comenzar a diseñar sus propios videojuegos.

La trayectoria de la Facultad de Informática de la UCM en videojuegos ha permitido abrir nuevas vías de colaboración con universidades de todo el mundo, incluyendo una estrecha relación con la Universidad de Harvard (en particular con el Massachusetts General Hospital) y un programa de intercambio exclusivo para videojuegos con la Nord-Trøndelag University College de Noruega.

Información detallada sobre la titulación:

<http://informatica.ucm.es/estudios/2015-16/grado-videojuegos>

Díptico informativo sobre el grado: <http://informatica.ucm.es/data/cont/docs/titulaciones/869.pdf>

**Grado en Desarrollo de Videojuegos**

**Matrícula:** por Internet (<https://informatica.ucm.es/acceso-y-matriculacion-2015-16>)

**Días:** del lunes 20 al viernes 24 de julio