

La Complutense, sede española del *Global Game Jam*, encuentro mundial para creación de videojuegos

La cita, que se prolongará durante todo el fin de semana, dará comienzo el próximo viernes, 23 de enero, a las 17:00 h, en Medialab-Prado (Alameda, 15)

Madrid, 21 de enero de 2015. Pasado mañana, **viernes 23 de enero**, dará comienzo la sexta edición del *Global Game Jam*. Este evento mundial de aficionados a la creación de videojuegos reunirá simultáneamente, en 514 sedes distribuidas en 77 países, a equipos de jóvenes para **crear un videojuego completo en un fin de semana**. Todos los participantes estarán sujetos a las mismas restricciones sobre el tema del juego a desarrollar, que se dará a conocer al comienzo del encuentro.

La Universidad Complutense es una de las sedes españolas del *Global Game Jam*, cuya **organización en Madrid corre a cargo de los profesores del máster en Desarrollo de Videojuegos que se imparte en la Facultad de Informática de la UCM**. Participarán estudiantes de últimos cursos de carrera y de programas de formación relacionados con los videojuegos, junto con profesionales de los principales estudios nacionales.

Aunque no se trata de una competición, sino de un encuentro para fomentar la creatividad y el intercambio de ideas, al finalizar se seleccionarán dos juegos; uno será elegido por los propios participantes y el otro, por un jurado de desarrolladores profesionales. El jurado se constituirá con la colaboración de Gamelab Academy, un proyecto de difusión fundado por Gamelab en colaboración con la Academia Española de las Artes y las Ciencias Interactivas.

El encuentro tendrá lugar **en las instalaciones de Medialab-Prado (Plaza de las Letras. c/ Alameda, 15)**, que además pondrá su fachada digital a disposición de los participantes. El **viernes 23, a las 17:00 h**, se dará a conocer el tema sobre el que habrán de versar los juegos y, tras un breve periodo de reflexión, cada participante podrá exponer una idea a los demás. A continuación, se formarán grupos de 4 o 5 miembros, de acuerdo a sus intereses, conocimientos y afinidad con las ideas previamente expuestas. Los equipos se pondrán a trabajar hasta las 15:00 h del domingo, momento en que empezará el proceso de entrega de los juegos desarrollados. A partir de las 17:00 h, cada grupo presentará el suyo y se procederá a las votaciones y la entrega de premios. Aunque se puede trabajar ininterrumpidamente todo el fin de semana, se aconseja acudir con saco de dormir para tomar algún descanso de noche.

Más información y registro: <http://www.gamejam.es/>

Contacto: Pedro Antonio González Calero (mastervj@fdi.ucm.es; 650 970 045).