

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
		Página 1 de 40	

## INDICE

1.	OBJETO Y CAMPO DE APLICACIÓN.....	2
2.	DEFINICIONES .....	2
3.	DOCUMENTACIÓN DE REFERENCIA .....	2
4.	DESARROLLO .....	3
4.1.	INTRODUCCIÓN .....	3
4.2.	CALCULO DE VOLÚMENES.....	4
4.3.	IMÁGENES 3D .....	13
4.4.	REESCALADO DE LOS DATOS CON INTERPOLACIÓN. ....	24
4.5.	MAPAS DE T1, T2 Y ACD. ....	26
5.	APENDICE .....	38
5.1.	Plugin MRI File Manager .....	38
6.	CONTROL DE CAMBIOS .....	40

Elaborado	Revisado y Aprobado
Fecha y firma	Fecha y firma
David Castejón Ferrer Técnico	Juan Manuel García Segura Director CAI Resonancia Magnética Nuclear

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
Página 2 de 40			

## 1. OBJETO Y CAMPO DE APLICACIÓN

El objetivo del manual es servir de guía para la realización de los principales procesados empleados por los usuarios del CAI de RMN y RSE a través del software libre ImageJ. El manual es la guía que se emplea durante el desarrollo del “Curso básico de procesado de imágenes de RM”. Dicho curso consta de dos partes, una teórica y una práctica. Durante la parte teórica del curso se impartirá brevemente las bases y las principales aplicaciones de la Imagen de Resonancia Magnética (Imágenes potenciadas en T1, T2, difusión, perfusión, espectroscopía localizada,..). En la parte práctica se procesarán diferentes experimentos de prueba que serán suministrados por el CAI de RMN y RSE, siguiendo la guía “Manual de procesado de ImageJ”. De forma que los usuarios adquieran las habilidades necesarias para poder llevar a cabo el procesado de sus propios experimentos.

## 2. DEFINICIONES

Según el Documento “*Glosario de términos y definiciones*” del SIGCAL.

## 3. DOCUMENTACIÓN DE REFERENCIA

Documento “*Glosario de términos y definiciones*” del SIGCAL.

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
Página 3 de 40			

## 4. DESARROLLO

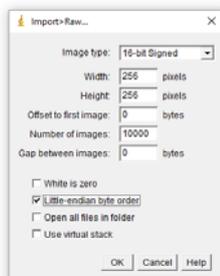
### 4.1. INTRODUCCIÓN

En esta página web: <https://imagej.nih.gov/ij/>

os podréis descargar el programa ImageJ y el plugin ***BrukerOpener.jar*** que permiten abrir las imágenes de resonancia de Bruker adquiridas con el Paravision 3 (equipo Biospec). Los plugins se deben guardar en el subdirectorío ***plugins*** del directorío de instalación de ImageJ (éste suele ser ***C:\Archivos de programas\ImageJ***). Para que los plugins tengan efecto es necesario reiniciar el programa ImageJ si éste estuviese abierto.

Para abrir las imágenes de Bruker podemos:

- Abrir ***File/Open*** y seleccionar el fichero de imagen de Bruker ***2dseq*** o simplemente ***drag & drop***. Esto sirve para los estudios adquiridos en equipos que utilicen versiones anteriores del Paravision 5. La nueva versión del Paravision no genera el archivo d3proc que es el archivo que utiliza el plugin ***BrukerOpener*** y hay que abrirlos con ***File/Import/Raw***.
- Importarlas como imágenes binarias e introducir manualmente sus dimensiones, para ello seleccionaremos ***File/Import/Raw*** y abrimos el fichero de imagen de Bruker ***2dseq***.



Asegurarse siempre que el número de imágenes que indicamos es mayor o igual que el número de imágenes de nuestro experimento.

Los ficheros de imagen de Bruker siempre se denominan ***2dseq*** y se encuentran en el directorío:

**<paciente>\<exp>\pdata\<proc>**

Donde **<paciente>** es el directorío correspondiente a la muestra/animal; **<exp>** es el número del experimento y **<proc>** es el número del directorío de procesado, normalmente es el directorío ***1***.

En el fichero ***reco*** podremos obtener toda la información necesaria para abrir la imagen:

**##\$RECO\_wordtype=\_32BIT\_SGN\_INT - Image Type:** es la precisión con los que se han guardado los datos (en general PV6 lo hace como enteros de 16 bits con signo pero

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
		Página 4 de 40	

podría ser que lo hiciera como enteros de 32 bits con signo, dependiendo de cómo esté configurada la reconstrucción en cada equipo).

**##\$RECO\_fov=( 3 ) 2.5600 2.5600 1.2800**

**##\$RECO\_size=( 3 )256 256 32**

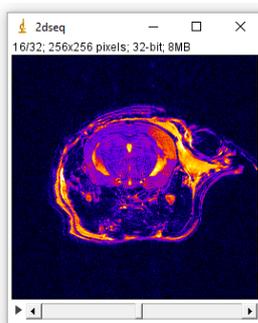
**##\$RECO\_byte\_order=littleEndian** - Generalmente, las imágenes de Bruker siempre se guardan en *Little-endian* pero como es un parámetro que también se puede seleccionar en los parámetros de configuración, si no leyera bien las imágenes, habría que desactivarlo.

Cuando abrimos las imágenes usando *File/Open*, se muestran en escala de colores, por lo que si queremos pasarlas a la escala de grises habitual de las imágenes de resonancia debemos seleccionar **Image/Lookup Tables/Grays**.

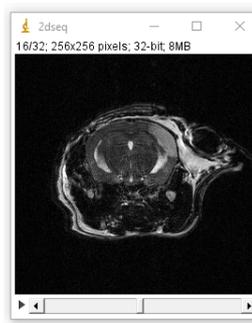
Si ya estamos utilizando ImageJ y queremos descargar una versión más nueva podemos actualizarlo a través del comando **Help/Update ImageJ**.

## 4.2. CALCULO DE VOLÚMENES.

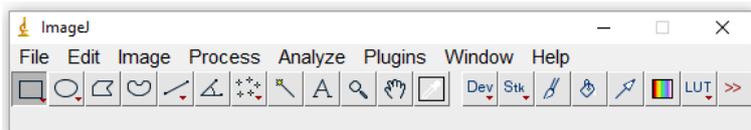
Abrir el paciente **Ejemplo-1**, experimento **5**



**Image/Lookup\_Tables/Grays**

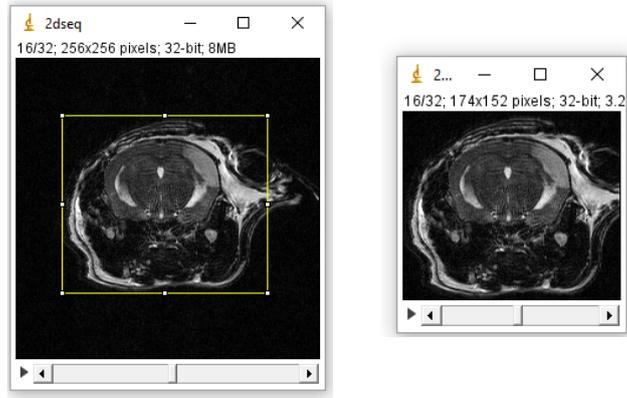


Podemos seleccionar la región de la imagen que nos interese:

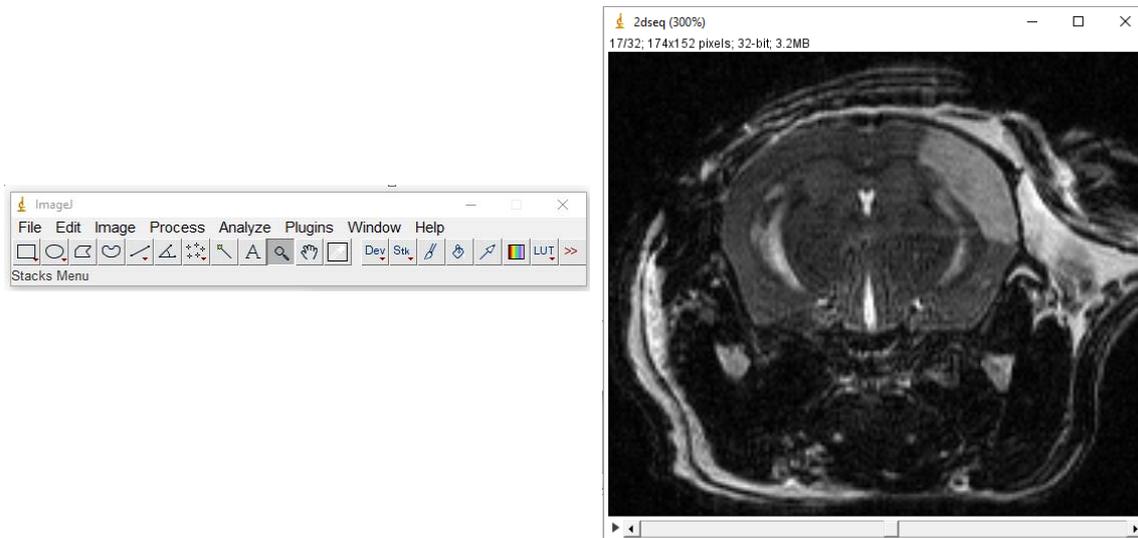


Se puede recortar la zona de interés sin perder resolución seleccionando: **Image / Crop**

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
		Página 5 de 40		

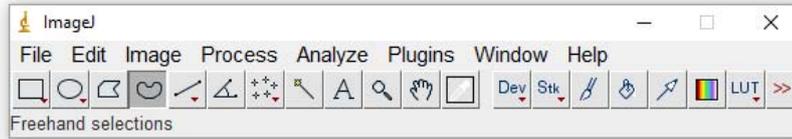


Para medir el volumen es conveniente aumentar la vista de la imagen mediante la herramienta lupa de ImageJ (con el botón izquierdo del ratón podemos aumentar el zoom y con el derecho disminuirlo). Para evitar que la imagen aparezca *pixelada* al hacer el zoom se debe seleccionar la opción que permite interpolar las imágenes aumentadas de este modo: **Edit / Options / Appearance** y seleccionar **interpolate zoomed images**

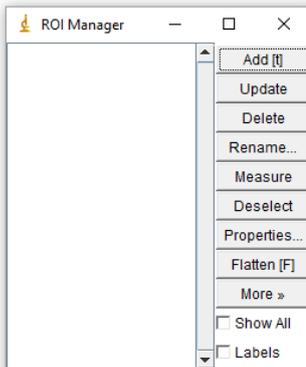


Marcamos las regiones de interés (ROIs) en cada uno de los cortes

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 6 de 40	

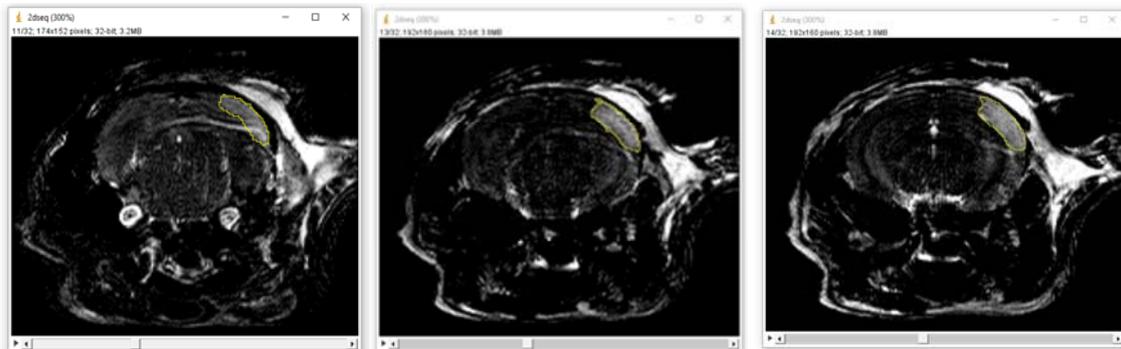


Durante la segmentación se generarán diferentes ROIs por lo que es interesante emplear la utilidad *ROI Manager* para manejar los ROIs. Mediante esta aplicación se pueden modificar, cambiar de nombre, salvar, etc. los ROIs generados. En las últimas versiones de ImageJ esta aplicación está **en *Analyze / Tools / ROI Manager***. Al ejecutar el plugin aparece una ventana que puede estar abierta durante toda la sesión de ImageJ.

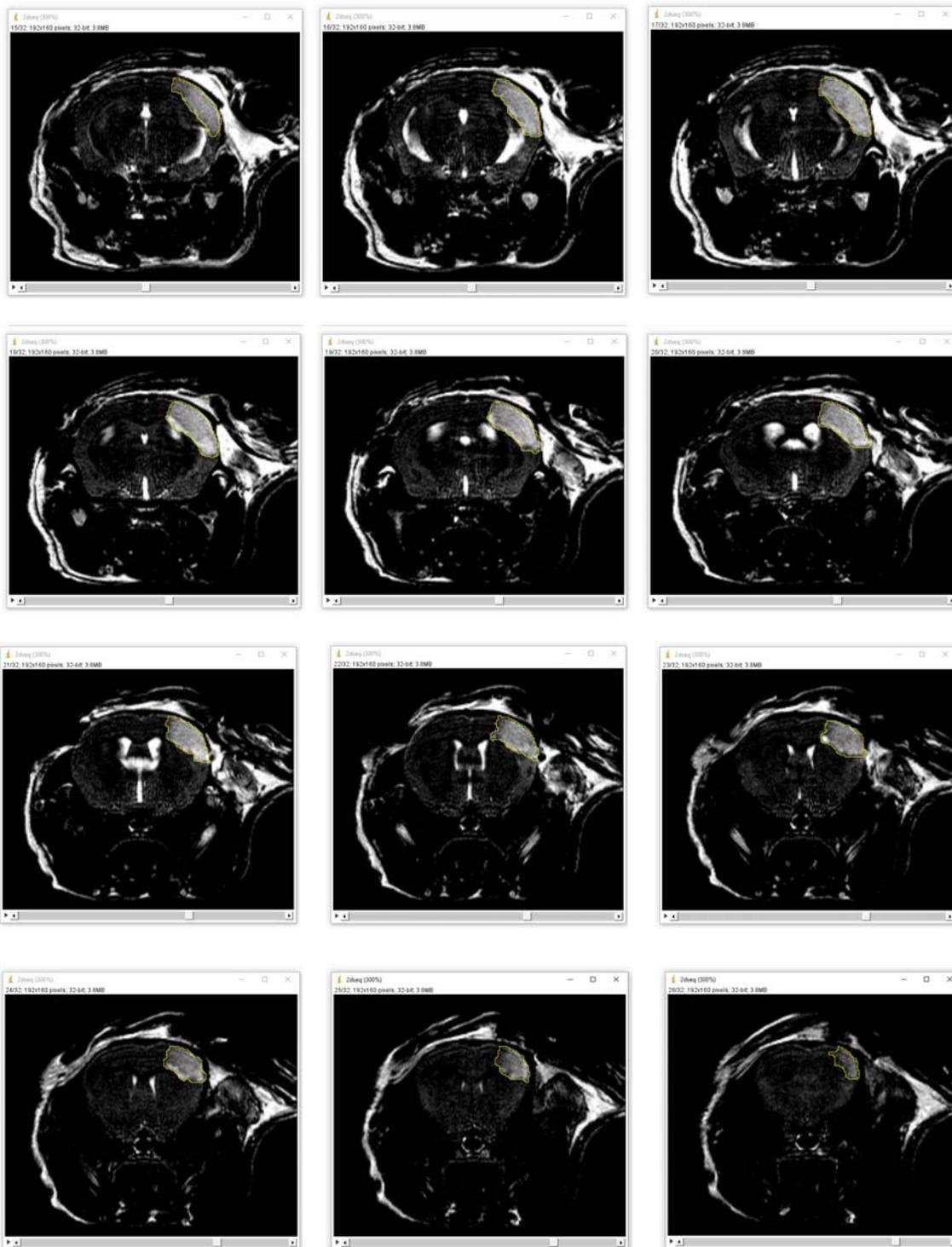


Para añadir un ROI basta con utilizar la opción **Add** del ROI Manager. Se pueden añadir tantos ROIs como se quieran.

Se puede cambiar el nombre de cada ROI mediante la opción **Rename** cuando se tiene seleccionado el ROI en la ventana del *ROI Manager*. Cada ROI estará vinculado al corte donde fue definido.

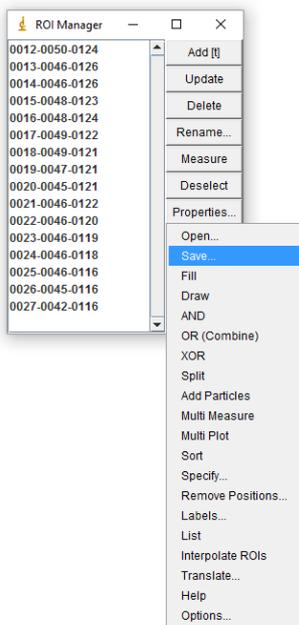
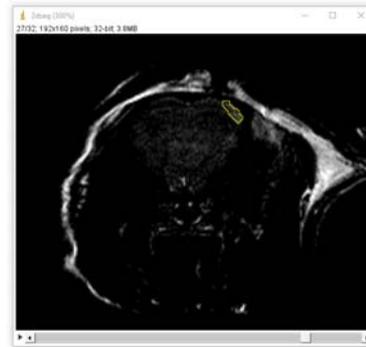
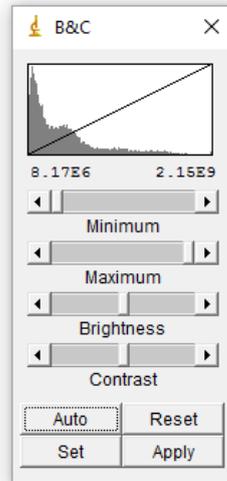


	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de Imagen</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 7 de 40	



Para facilitar la medida del volumen podemos jugar con las intensidades. **Image / Adjust / Brightness / Contrast**

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 8 de 40	



Para guardar un ROI se utilizará la opción **Save**. Esta opción se encuentra en la lista que aparece cuando se selecciona el botón **More**. Si hay un ROI seleccionado en la ventana del *ROI Manager* se salvará este ROI individual. El fichero es un fichero con extensión *roi* y tiene un formato especial de ImageJ. Es muy útil guardar todos los ROIs de un mismo animal. Para ello se deselectan los ROIs de la lista del *ROI Manager* mediante el botón **Deselect** y se vuelve a seleccionar **Save**. En este caso se salvará un fichero con formato *zip* que contiene ficheros para cada uno de los ROIs.

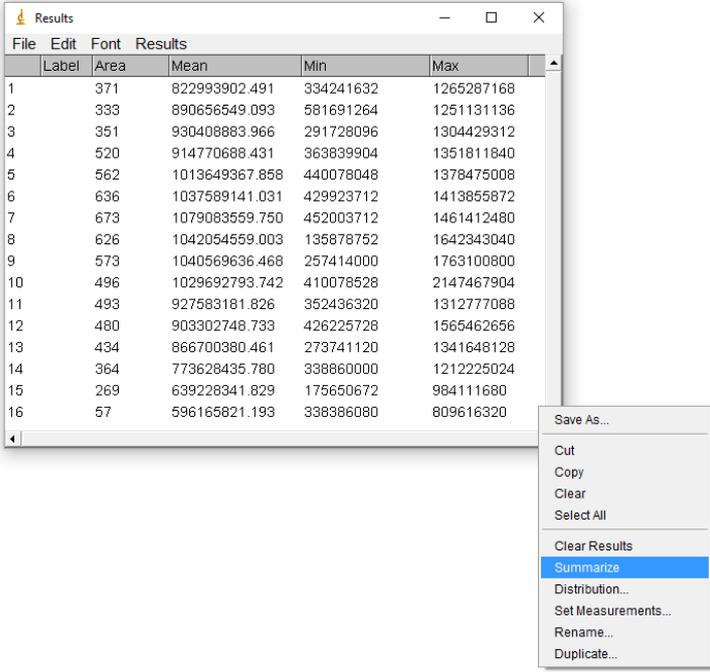
Para recuperar los ROIs salvados, ya sea individualmente o un conjunto de ROIs, hay que emplear la opción **Open** que también se encuentra en la lista de opciones que se abre al seleccionar la opción **More**.

Para borrar un ROI de la lista hay que seleccionar ese ROI y pulsar la tecla **Delete**. Se pueden borrar todos los ROIs a la vez si no hay ROIs seleccionados.

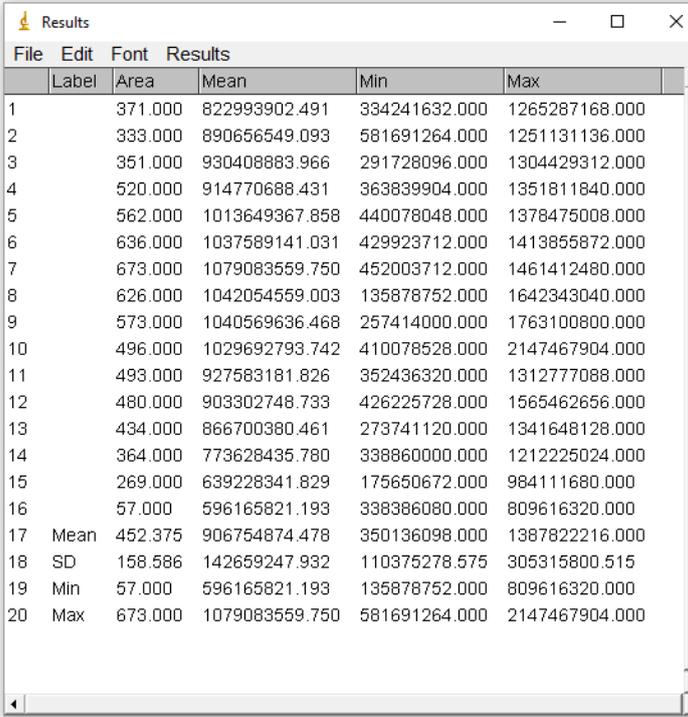
En la carpeta del experimento estarán guardados los rois empleados

Es posible obtener la medida del ROI desde el ROI Manager mediante el botón **Measure**. El resultado será el mismo que empleando la utilidad **Analyze / Measure** en la ventana del ImageJ. Si se quieren obtener las medidas para todos los ROIs del *ROI Manager* a la vez, bastará con emplear el botón **Measure** cuando no hay seleccionado ningún ROI individual de la lista (botón **Deselect**). Botón derecho permite seleccionar varias opciones.

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImágeJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 9 de 40	



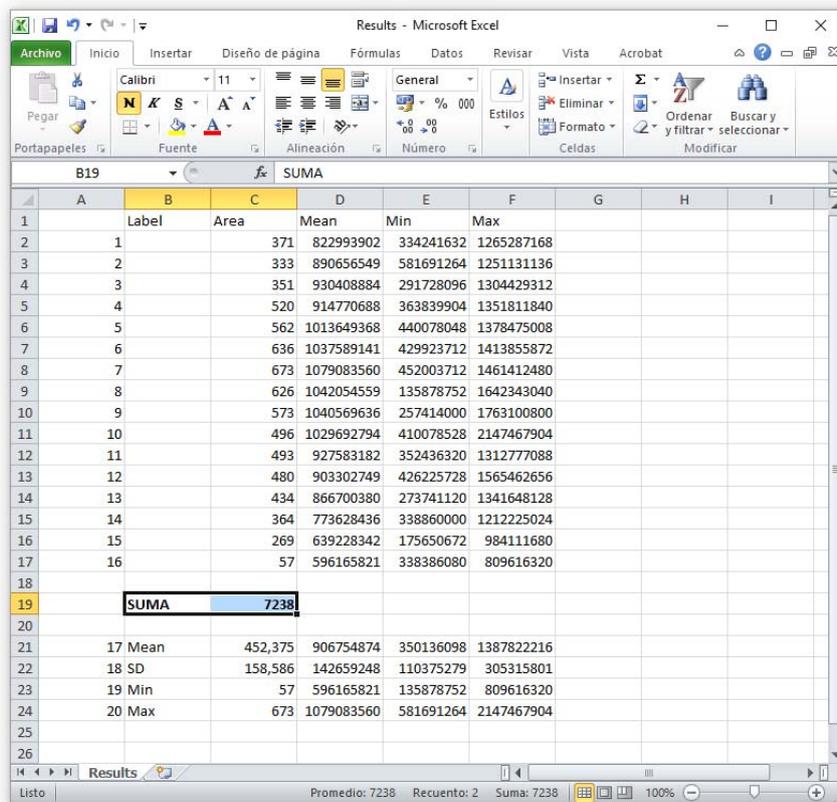
Label	Area	Mean	Min	Max
1	371	822993902.491	334241632	1265287168
2	333	890656549.093	581691264	1251131136
3	351	930408883.966	291728096	1304429312
4	520	914770688.431	363839904	1351811840
5	562	1013649367.858	440078048	1378475008
6	636	1037589141.031	429923712	1413855872
7	673	1079083559.750	452003712	1461412480
8	626	1042054559.003	135878752	1642343040
9	573	1040569636.468	257414000	1763100800
10	496	1029692793.742	410078528	2147467904
11	493	927583181.826	352436320	1312777088
12	480	903302748.733	426225728	1565462656
13	434	866700380.461	273741120	1341648128
14	364	773628435.780	338860000	1212225024
15	269	639228341.829	175650672	984111680
16	57	596165821.193	338386080	809616320



Label	Area	Mean	Min	Max	
1	371.000	822993902.491	334241632.000	1265287168.000	
2	333.000	890656549.093	581691264.000	1251131136.000	
3	351.000	930408883.966	291728096.000	1304429312.000	
4	520.000	914770688.431	363839904.000	1351811840.000	
5	562.000	1013649367.858	440078048.000	1378475008.000	
6	636.000	1037589141.031	429923712.000	1413855872.000	
7	673.000	1079083559.750	452003712.000	1461412480.000	
8	626.000	1042054559.003	135878752.000	1642343040.000	
9	573.000	1040569636.468	257414000.000	1763100800.000	
10	496.000	1029692793.742	410078528.000	2147467904.000	
11	493.000	927583181.826	352436320.000	1312777088.000	
12	480.000	903302748.733	426225728.000	1565462656.000	
13	434.000	866700380.461	273741120.000	1341648128.000	
14	364.000	773628435.780	338860000.000	1212225024.000	
15	269.000	639228341.829	175650672.000	984111680.000	
16	57.000	596165821.193	338386080.000	809616320.000	
17	Mean	452.375	906754874.478	350136098.000	1387822216.000
18	SD	158.586	142659247.932	110375278.575	305315800.515
19	Min	57.000	596165821.193	135878752.000	809616320.000
20	Max	673.000	1079083559.750	581691264.000	2147467904.000

**File / Save as → Excel**  
 (en la carpeta del experimento está guardado el archivo Excel de resultados)

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de Imáge</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 10 de 40	



	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1		Label	Area	Mean	Min	Max			
2	1		371	822993902	334241632	1265287168			
3	2		333	890656549	581691264	1251131136			
4	3		351	930408884	291728096	1304429312			
5	4		520	914770688	363839904	1351811840			
6	5		562	1013649368	440078048	1378475008			
7	6		636	1037589141	429923712	1413855872			
8	7		673	1079083560	452003712	1461412480			
9	8		626	1042054559	135878752	1642343040			
10	9		573	1040569636	257414000	1763100800			
11	10		496	1029692794	410078528	2147467904			
12	11		493	927583182	352436320	1312777088			
13	12		480	903302749	426225728	1565462656			
14	13		434	866700380	273741120	1341648128			
15	14		364	773628436	338860000	1212225024			
16	15		269	639228342	175650672	984111680			
17	16		57	596165821	338386080	809616320			
18									
19		<b>SUMA</b>	<b>7238</b>						
20									
21	17	Mean	452,375	906754874	350136098	1387822216			
22	18	SD	158,586	142659248	110375279	305315801			
23	19	Min	57	596165821	135878752	809616320			
24	20	Max	673	1079083560	581691264	2147467904			
25									
26									

**Total= 7238**

Este valor total obtenido corresponde al número total de vóxeles que componen el volumen seleccionado. Para obtener el valor del volumen total hay que multiplicar este número de vóxeles por el volumen de cada vóxel.

Para poder obtener toda la información necesaria para calcular el volumen de cada vóxel abriremos el fichero **reco** y buscaremos:

**RECO\_FOV (cm) y RECO\_SIZE**

**(Ejemplo-1/5/pdata/1/reco)**

```

reco
File Edit Font Examples Macros Debug
##$RECO_mode=FT_MODE
##$RECO_inp_order=NO_REORDERING
##$RECO_inp_size=( 3 )
512 192 32
##$RECO_ft_size=( 3 )
512 256 32
##$RECO_fov=( 3 )
2.5600 2.5600 1.2800
##$RECO_size=( 3 )
256 256 32
##$RECO_offset=( 3, 1 )
128 0 0
##$RECO_regrid_mode=NO_REGRID
$$ @vis= RECO_mode RECO_inp_order RECO_ft_size RECO_fov RECO_size RECO_offset
##$RECO_regrid_offset=0.00
##$RECO_ramp_gap=0.00
##$RECO_ramp_time=0.00
  
```

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
		Página 11 de 40	

### En las imágenes 3D:

- Abrir el archivo reco (<paciente>/<exp>/pdata/1/reco)
- Obtener los valores de RECO\_FOV (cm). En este caso es ( **2.56, 2.56, 1.28**)
- Obtener los valores de RECO\_SIZE. En este caso es (**256; 256; 32**)
- Dividir RECO\_FOV(1)/RECO\_SIZE(1) = resolución(1). En este caso 0.01 cm = **100 μm**
- Dividir RECO\_FOV(2)/RECO\_SIZE(2) = resolución(2). En este caso 0.01 cm = **100 μm**
- Dividir RECO\_FOV(3)/RECO\_SIZE(3) = resolución(3). En este caso 0.04 cm = **400 μm**
- El volumen de cada vóxel = resolución(1)\*resolución(2)\*resolución(3). En este caso sería **4e+6 μm<sup>3</sup>**.
- Multiplicar este volumen por el número total de píxeles para obtener el volumen total. En este caso tendríamos:
  - o **7441 \* 4e+6 μm<sup>3</sup> = 28952 e+6 μm<sup>3</sup> = 28952 mm<sup>3</sup> = 0.028952 cm<sup>3</sup>**

**Volumen de Edema = 0.029 cm<sup>3</sup>**

### En las imágenes 2D:

- Abrir el archivo reco (<paciente>/<exp>/pdata/1/reco).Ej:**Ejemplo-1/4/pdata/1/reco**
- Obtener los valores de RECO\_FOV (cm). (**2.56 ; 2.56**)
- Obtener los valores de RECO\_SIZE. (**256 ; 256**)
- Dividir RECO\_FOV(1)/RECO\_SIZE(1) = resolución(1) (**100μm**)
- Dividir RECO\_FOV(2)/RECO\_SIZE(2) = resolución(2) (**100μm**)
- El área de cada pixel = resolución(1)\*resolución(2) (**1e+4μm<sup>2</sup>**)
- Multiplicar esta área por la anchura del corte (**slice thick**) expresada las mismas unidades que el área anterior. Esto nos dará el volumen de cada vóxel.

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 12 de 40	

```
acqp
File Edit Font Examples Macros Debug
##$ACQ_slice_angle=(7)
-0.00 -0.00 -0.00 -0.00 -0.00 -0.00
##$ACQ_slice_orient=Arbitrary_Oblique
##$ACQ_patient_pos=Head_Supine
##$ACQ_read_offset=(7)
2.200 2.200 2.200 2.200 2.200 2.200
$$ @vis= ACQ_fov ACQ_read_ext ACQ_slice_angle ACQ_slice_orient
ACQ_patient_pos
##$ACQ_phase1_offset=(7)
3.200 3.200 3.200 3.200 3.200 3.200
##$ACQ_phase2_offset=(7)
0.000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.000
##$ACQ_slice_sepn=(6)
2.00 2.00 2.00 2.00 2.00 2.00
##$ACQ_slice_sepn_mode=Equidistant
$$ @vis= ACQ_read_offset ACQ_phase1_offset ACQ_phase2_offset ACQ_slice_sepn
##$ACQ_slice_thick=2.000
##$ACQ_slice_offset=(7)
-6.900 -4.900 -2.900 -0.900 1.100 3.100 5.100
##$ACQ_obj_order=(7)
0 2 4 6 1 3 5
##$ACQ_flip_angle=0
$$ @vis= ACQ_slice_sepn_mode ACQ_slice_thick ACQ_slice_offset ACQ_obj_order
##$ACQ_flipback=No
##$ACQ_echo_time=(1)
125.400
##$ACQ_inter_echo_time=(1)
30.000
##$ACQ_recov_time=(1)
2000
$$ @vis= ACQ_flip_angle ACQ_flipback ACQ_echo_time ACQ_inter_echo_time
```

Para obtener el valor de la anchura del corte hay que editar el fichero

### Ejemplo-1/4/acqp

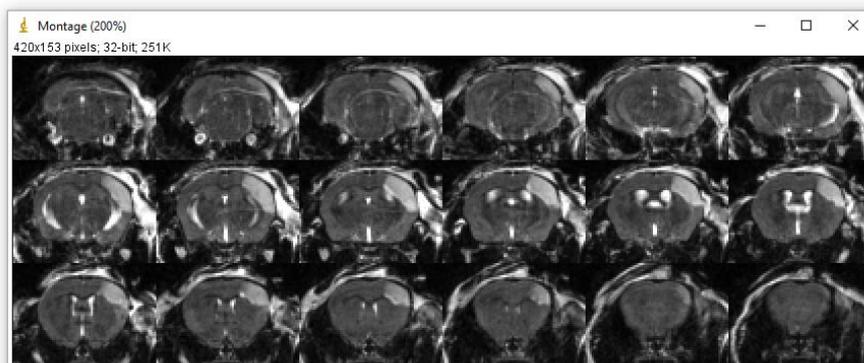
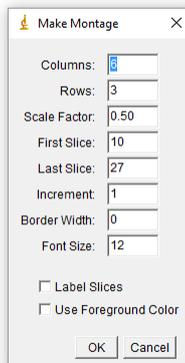
En estos ficheros hay que buscar **##\$ACQ\_slice\_thick**. El valor de la anchura del corte almacenada en estos ficheros está expresado en milímetros.

- Finalmente hay que multiplicar el volumen de cada vóxel por el número total de píxeles del volumen seleccionado.

Generalmente se suele medir también el volumen total del cerebro y el valor final se expresa como la relación **Vol. del edema / Vol. Total de cerebro**.

## Cómo crear un montaje de imágenes:

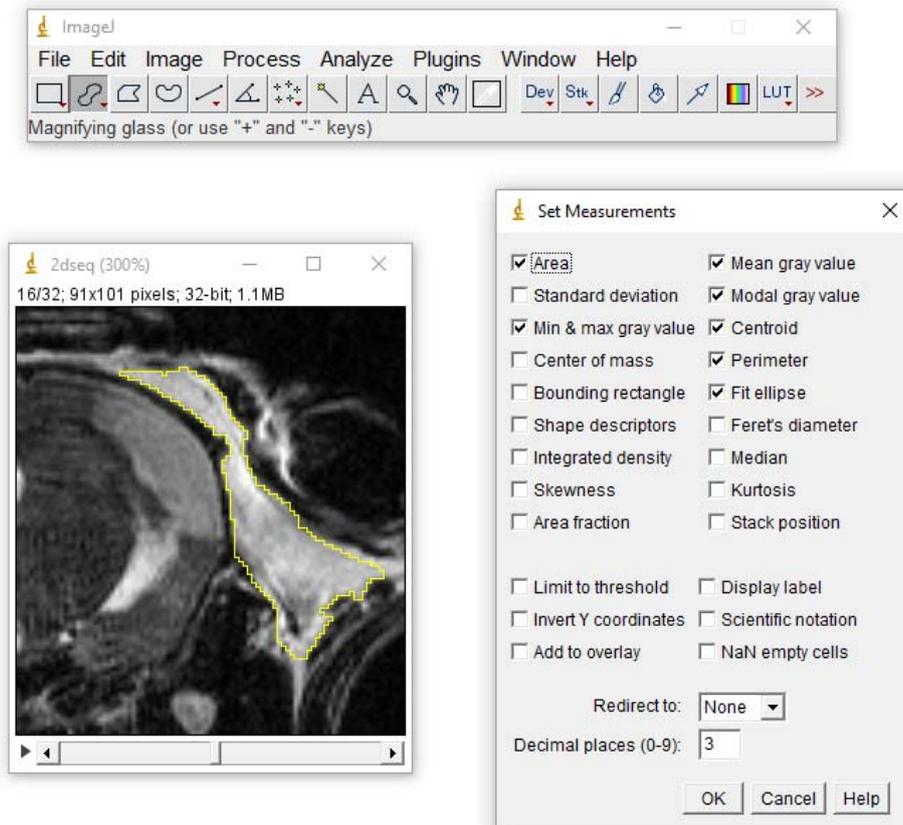
### Image/Stacks/Make Montage



	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 13 de 40	

### Cómo seleccionar los parámetros que se quieren medir.

#### **Analyze / Set Measurements**



Podemos obtener información adicional (área, perímetro, diámetros mayores y menores, etc.)

#### **Analyze / Measure**

File	Edit	Font	Results									
	Area	Mean	Mode	Min	Max	X	Y	Perim.	Major	Minor	Angle	
1	926	1488088675.255	1603472872.004	21319382	2147467904	59.268	51.765	214.027	65.746	17.933	121.365	

### **4.3. IMÁGENES 3D**

Existen múltiples posibilidades para la representación de las imágenes 3D con el programa ImageJ. Aquí sólo describiremos las siguientes:

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
Página 14 de 40			

- El plugin **Volumen Viewer**
- El plugin **ImageJ 3D Viewer**
- **Image / Stacks / 3D Project**

Primero hay que tener en cuenta que una imagen 3D es realmente una matriz tridimensional aunque al abrir el fichero se represente como una sucesión de cortes 2D. En este tipo de imágenes la resolución en las tres dimensiones es igual o comparable, de modo que a partir de las imágenes 2D se pueden obtener imágenes con cualquier otra orientación. En el caso de que la resolución en las tres direcciones no sea la misma (generalmente es necesario bajar la resolución en la 3ª dimensión para reducir el tiempo de adquisición de la imagen) será necesario interpolarse las imágenes para obtener vóxeles isotrópicos.

Para ilustrar el modo de trabajo de las imágenes 3D del programa ImageJ utilizaremos el experimento:

**Ejemplo-2 / 6 / pdata / 1 / 2dseq.**

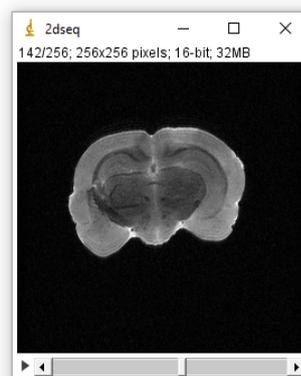
Algunos de los plugins anteriores necesitan como paso previo la conversión de las imágenes a imágenes de 8-bits (alguno lo hace de forma automática).

Para ello ejecutar: **Image / Type / 8-bit**

## Volumen Viewer

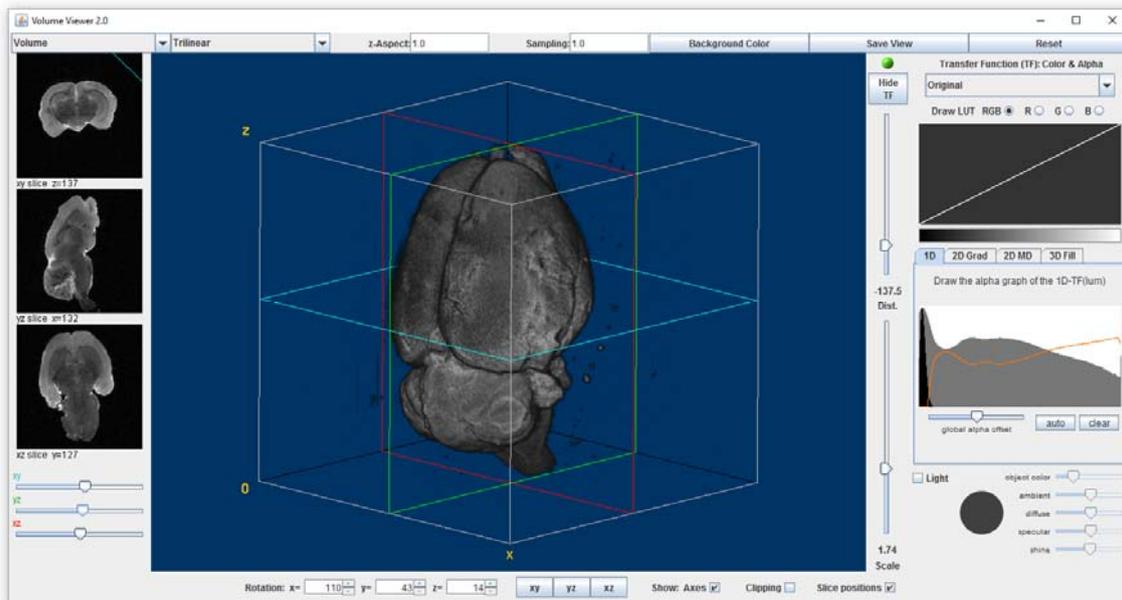
Para trabajar con esta opción es necesario instalar el plugin **Volumen\_Viewer.jar**. Recordad que hay que copiar este fichero en el subdirectorio plugins o en algún otro subdirectorio, por ejemplo **3D**, del subdirectorio plugins de ImageJ.

Abrimos el experimento que queremos procesar

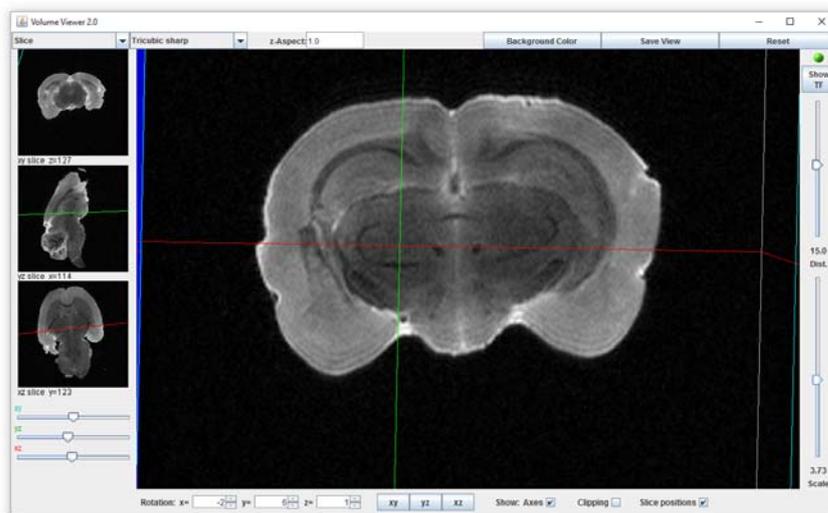


	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 15 de 40	

Este *plugin* muestra la serie de imágenes (*stacks*) como cortes (*slices*), proyecciones o volúmenes en un espacio 3D. Este complemento se puede usar con imágenes de 8, 16 o 32 bits. **Plugins / 3D / Volumen Viewer**



Podremos indicar si en la ventana central queremos mostrar un corte seleccionado, pudiendo ajustarse el ángulo de visión con el ratón. La posición del volumen puede cambiarse pulsando la tecla SHIFT y arrastrando el ratón o simplemente utilizando los cursores.



- Permite seleccionar la orientación deseada.
- Permite moverse entre los diferentes cortes.



## DOCUMENTO

### Manual de procesado de ImageJ

Código

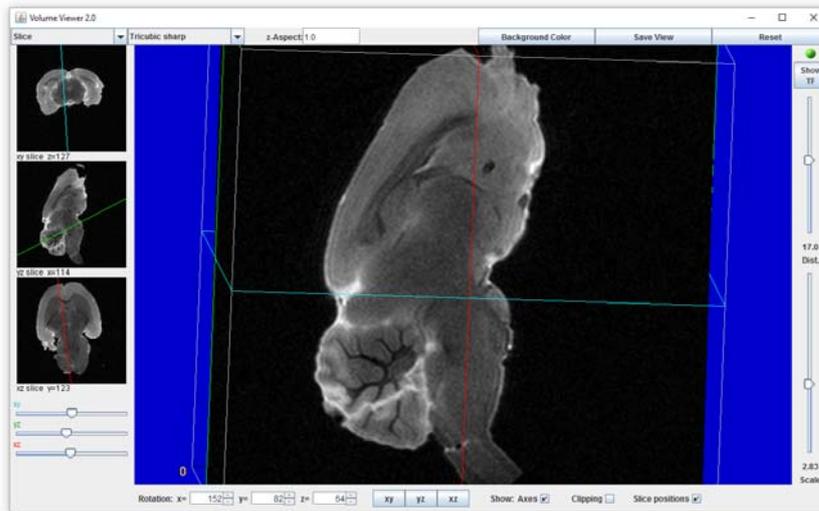
-

Edición

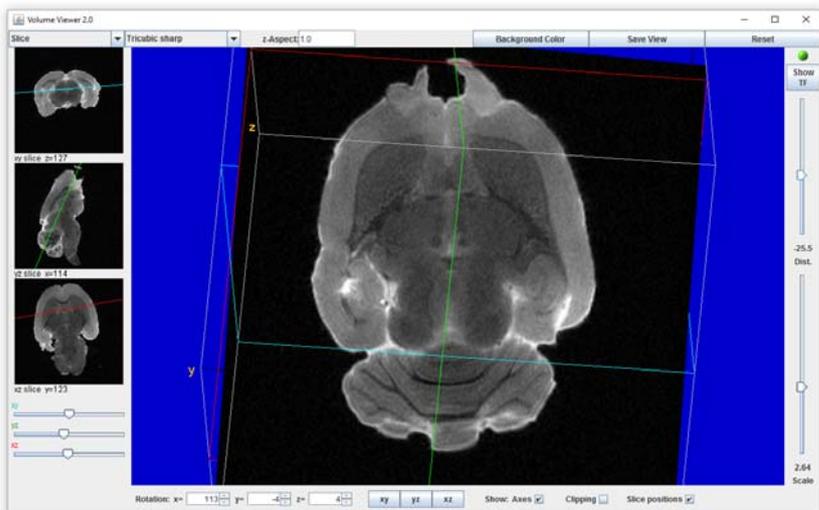
04

Fecha: 04/10/2016

Página 16 de 40



- Hacer zoom.
- Aplicar diferentes filtros.

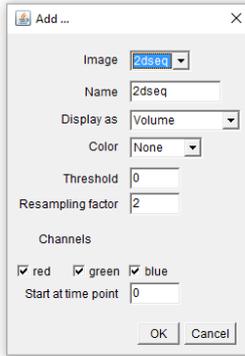


- Salvar la imagen seleccionada.

## ImageJ 3D Viewer

El plugin *ImageJ 3D Viewer* (*ImageJ\_3D\_Viewer.jar*) se incluye con ImageJ en la carpeta **ImageJ / plugins/ 3D**. La última versión del plugin puede descargarse desde el sitio web de visor 3D (<http://3dviewer.neurofly.de/>).

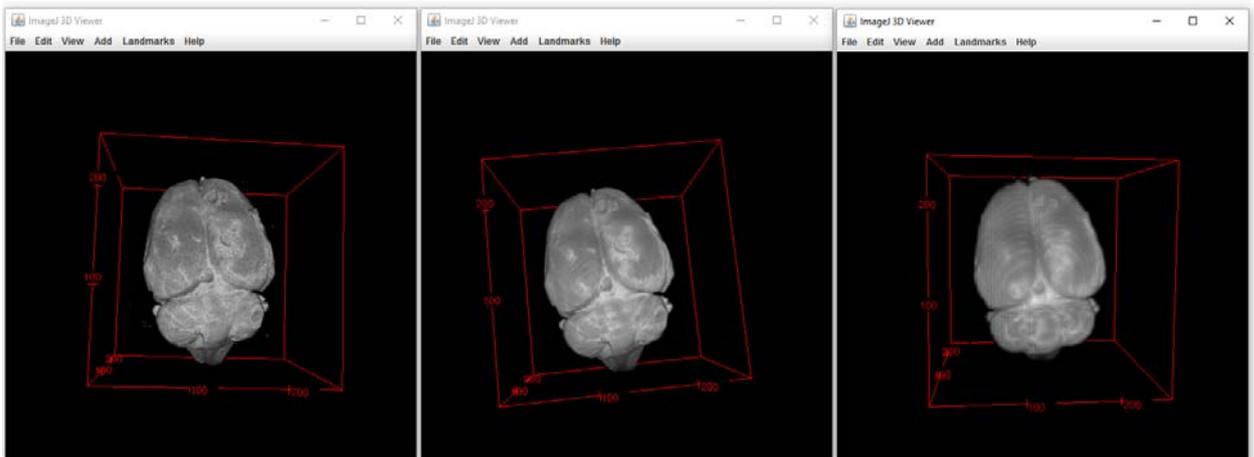
	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 17 de 40	



El visor *3D Viewer* utiliza Java 3D para permitir la visualización rápida de las imágenes 3D como imágenes de volumen, superficie y orthoslice. Si es necesario, instalará de forma automática el Java 3D.

Abrir el fichero de imagen **Ejemplo-2 / 6 / pdata / 1 / 2dseq** y seleccionar el plugin **ImageJ 3D Viewer** de la lista de plugins. Para trabajar con este plugin es necesario que las imágenes sean de 8-bits. Como ya comentamos anteriormente, esto se puede realizar antes de cargar el plugin (**Image / Type / 8-bits**) o al abrir la imagen nos lo pedirá y el propio plugin hará la conversión (Nota: cuando el plugin hace la conversión muchas veces el resultado no es el correcto). Si “none” es seleccionado en la opción color se mantendrá el color original de la imagen.

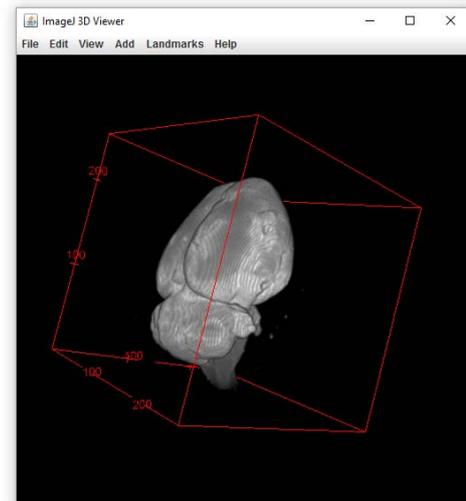
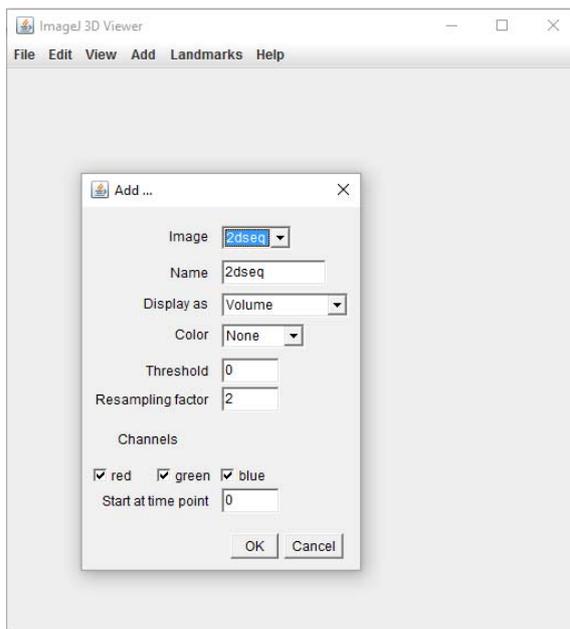
Ejemplo resultados con *Resampling factor* = 1, 2 y 3.



Mediante este plugin se puede hacer la reconstrucción tridimensional de los datos 3D con diferentes representaciones:

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 18 de 40	

## Volumen

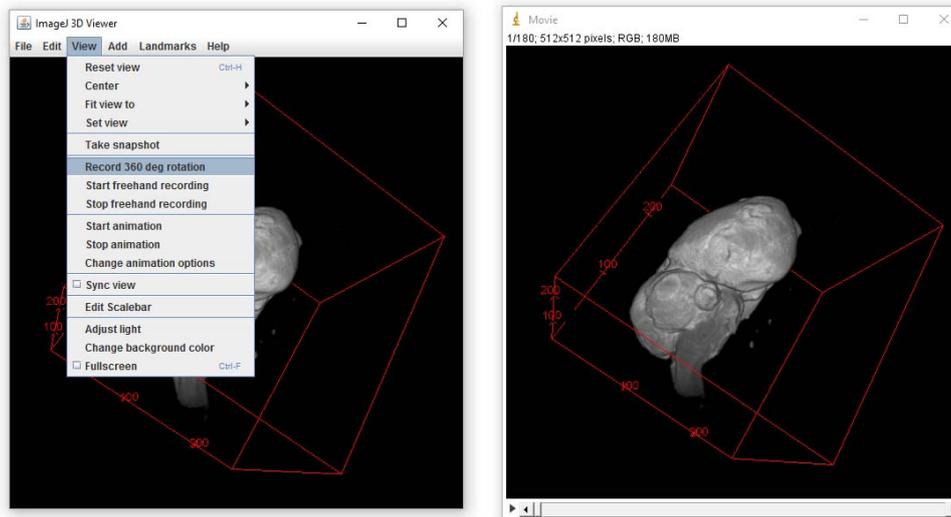


Con el ratón se pueden realizar diferentes ajustes interactivos como rotación, translación o zoom.

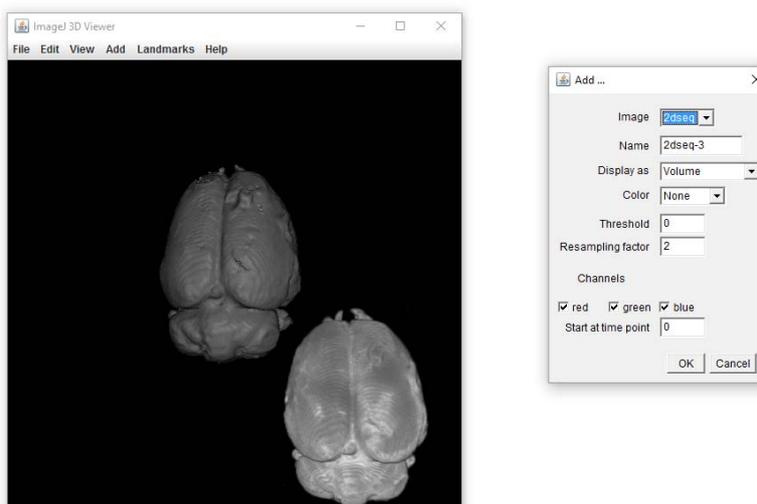
- **Rotar:** Presionando el botón izquierdo.
- **Trasladar:** Presionando el botón izquierdo + shift.
- **Zoom:** Lupa (Herramientas ImageJ).

Es posible animar el contenido para mostrarlo como un video: **View / Record 360 deg rotation**. Si prefieres grabar un movimiento aleatorio en vez de la rotación alrededor de un eje selecciona **start freehand recording** y a continuación rota el contenido en cualquier dirección y presiona **stop freehand recording** para finalizar el video. Los videos se pueden guardar seleccionando: **ImageJ / File / Save As / AVI**

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImágeJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 19 de 40	

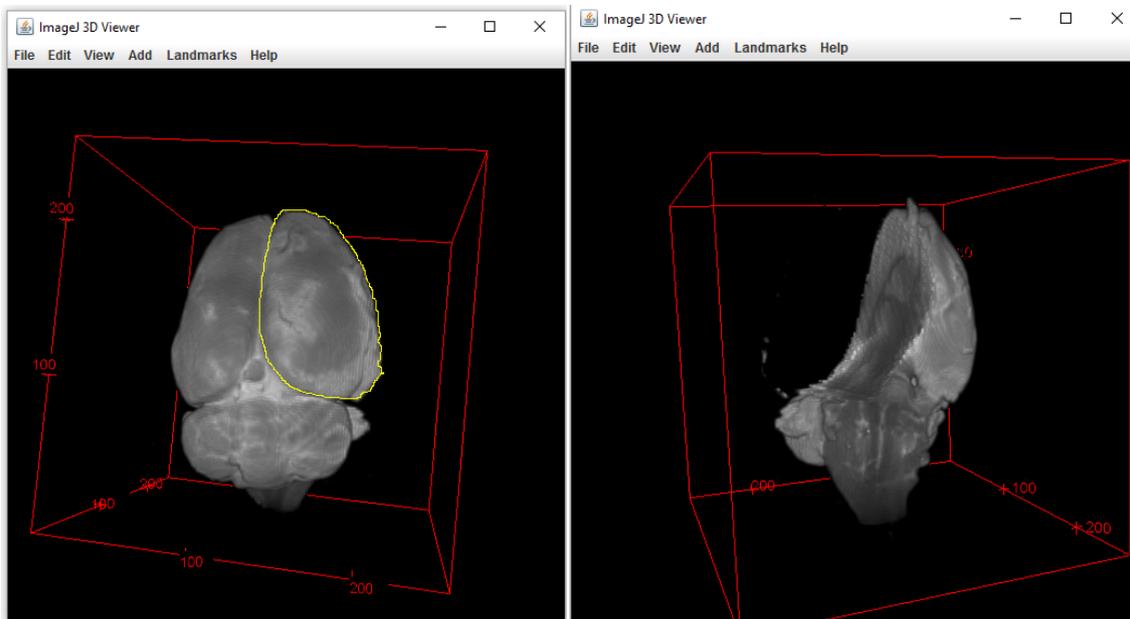


Con el ImageJ 3D Viewer podemos añadir otros experimentos a un experimento ya abierto de forma que se puedan visualizar movimiéndose a la vez.



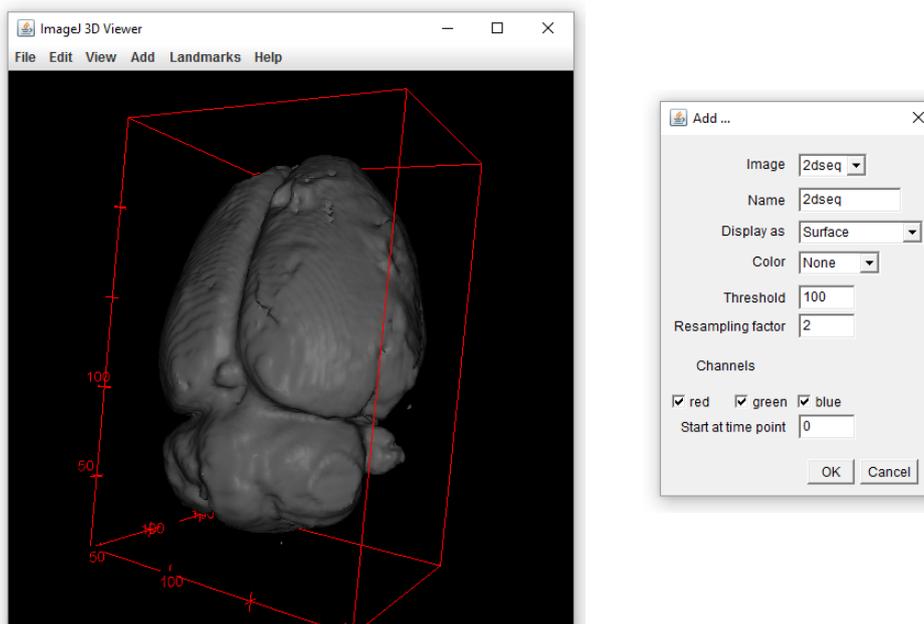
**Edit / transformation / Reset transform – volver a la situación original**

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 20 de 40	



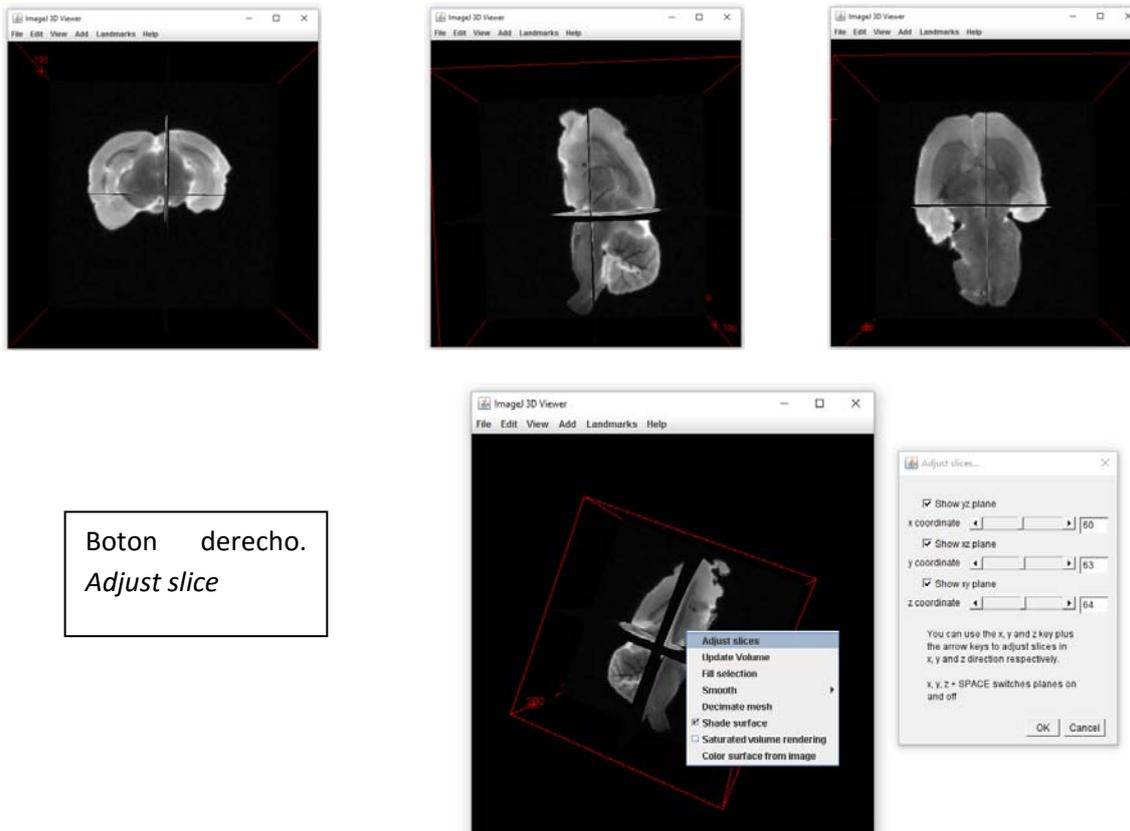
Podemos seleccionar una parte de la imagen que queremos eliminar, para ello definiremos con las herramientas de selección de ROI del ImageJ y una vez seleccionado pinchando con el botón derecho del ratón y seleccionamos **fill selection**.

## Superficie



	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImágeJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 21 de 40	

### Orthoslice



Boton derecho.  
*Adjust slice*

### 3D Projection

Esta es una opción del menú de Stacks de ImageJ:

***Image -> Stacks -> 3D Project***

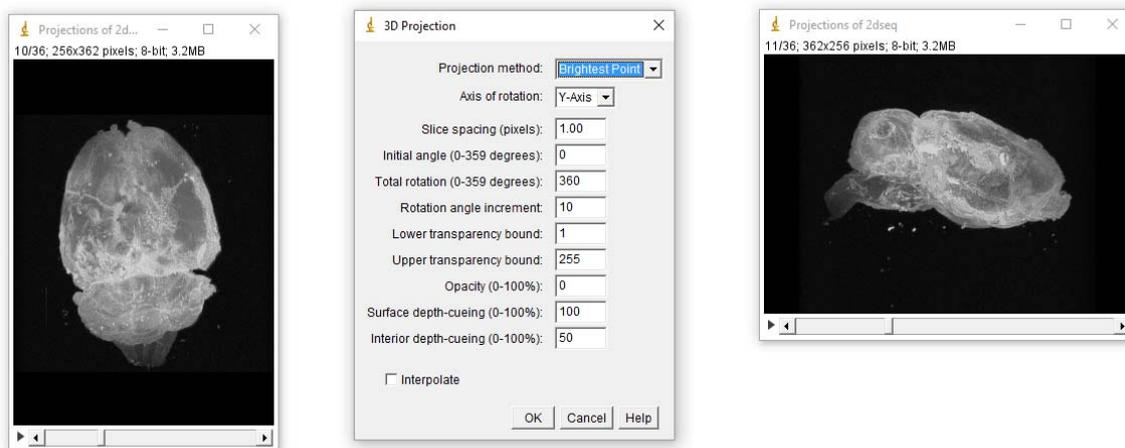
Las series de imágenes iguales (de tamaño y de profundidad), como por ejemplo un conjunto de cortes bidimensionales o una serie 3D son consideradas por ImageJ como un serie (**stack**) de imágenes. Un conjunto de imágenes independientes puede convertirse en una serie y una serie puede separarse en imágenes individuales (ver opciones del submenú *stack* del menú *Image*)

Mediante la opción **3D Project** podemos visualizar en 3D una *serie* de imágenes.

Generalmente el programa *ParaVision* de *Bruker* guarda las imágenes como series de datos enteros de 32 o 16 bits

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		Fecha: 04/10/2016
	Página 22 de 40		

Cuando seleccionamos la opción 3D Projection se abre la siguiente ventana:



Existen 3 tipos de proyecciones: **Nearest Point**, **Brightest Point** y **Mean Value**.

En cualquiera de los tres casos se genera una vista 3D de los datos que se presenta en pantalla como si rotase alrededor de unos de los ejes de la imagen. Este eje puede seleccionarse mediante la opción **Axis of Rotation**.

Mediante este programa es posible realizar un reescalado de los datos en la dirección Z mediante la opción **Slice Spacing**. En este caso es conveniente seleccionar la opción **Interpolate** que aparece al final de la ventana. En caso contrario sólo se realiza una duplicación de píxeles generando una imagen muy *pixelada*.

Los restantes parámetros se refieren al ángulo total de la rotación de las proyecciones 3D, al número de vistas que se generan y el aspecto de la visualización 3D.

### **Proyección de Máxima Intensidad (MIP) o Brightest point**

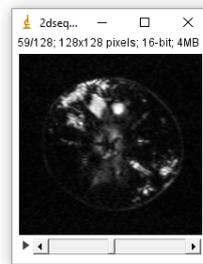
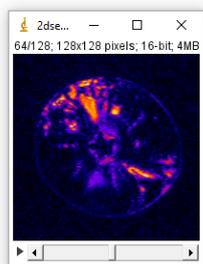
El algoritmo MIP de reconstrucción 3D es muy útil en algunas ocasiones y de los tres que ofrece ImageJ es el más usado en IRM. Por ejemplo, este algoritmo es imprescindible en el caso de las angiografías de RM pero puede ser muy útil siempre que tengamos zonas hiperintensas en contraste con zonas hipointensas.

En el ejemplo que vemos abajo la secuencia de RM se ha adaptado para obtener una señal muy intensa de las zonas de la manzana en la que existe daño y muy poca señal del tejido sano. Las imágenes con las que vamos a trabajar se encuentran almacenadas en el fichero

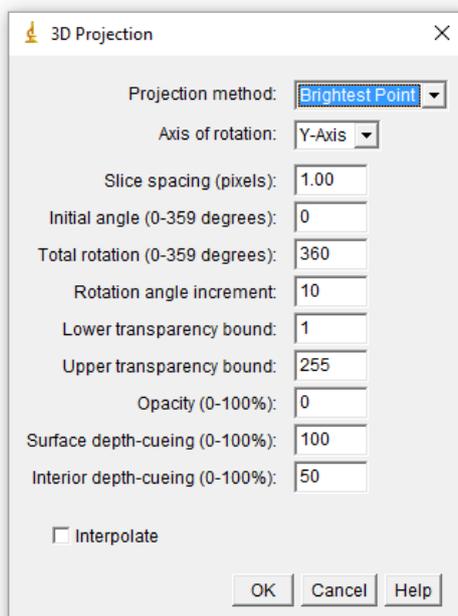
#### ***Ejemplo-3 / 2 / pdata / 1 / 2dseq***

Este fichero contiene 128 imágenes de 128 x128 píxeles cada una de datos enteros de 16 bits.

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 23 de 40	

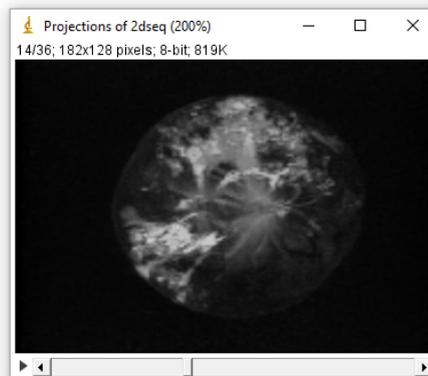


Cambiar a escala de grises. En este caso no es necesario realizar un reescalado de los datos. Al ejecutar la opción **3D Project** con los datos anteriores del siguiente modo:



Se obtiene:

Esta serie de proyecciones 3D obtenidas (36 en este caso) pueden verse a modo de vídeo mediante la opción: **Image** → **Stacks** → **Tools** → **Start Animation**.

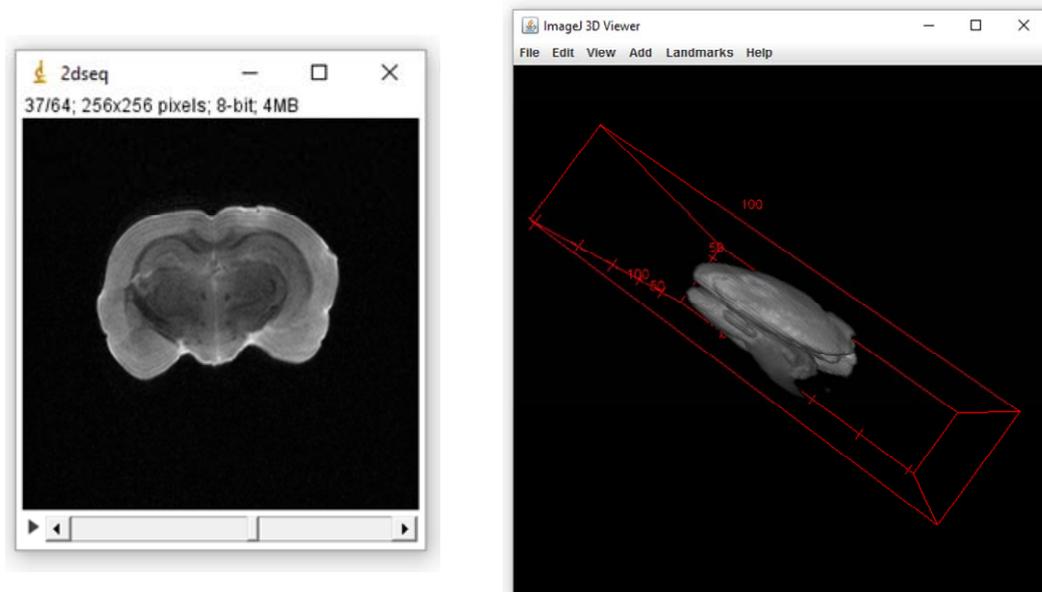


	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImagenJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 24 de 40	

#### 4.4. REESCALADO DE LOS DATOS CON INTERPOLACIÓN.

Cuando estamos trabajando con imágenes tridimensionales en algunos casos puede que nos interese reescalar los datos en la dirección Z. Por ejemplo cuando vamos a hacer una reconstrucción 3D de datos que no tienen la misma resolución en las tres direcciones. Este es el caso de los datos del experimento **Ejemplo-2 / 5 / pdata / 1 / 2dseq**, que podéis ver en la imagen. En este caso el FOV adquirido es 2,6 x 2,6 x 2,6 cm<sup>3</sup> y la resolución de la imagen reconstruida es 256 x 256 x 64 como se puede ver en el fichero reco. Si realizáramos la reconstrucción directamente obtendríamos un volumen *deformado* como vemos en la imagen.

Ojo al pasar a 8 bits.



En este caso es necesario **reescalar la imagen**. Para ello necesitamos conocer el RECO\_fov y el RECO\_size, estos valores los podemos obtener abriendo el fichero reco del experimento que estamos analizando (**Ejemplo-1 / 5 / pdata / 1 / reco**).

```
reco
File Edit Font Examples Macros Debug
$$ /opt/PV3.0.1/data/servicio/nmr/B80nhFrt01.3M1/5/pdata/1/reco
##$RECO_mode=FT_MODE
##$RECO_inp_order=NO_REORDERING
##$RECO_inp_size=( 3 )
256 192 64
##$RECO_ft_size=( 3 )
256 256 64
##$RECO_fov=( 3 )
2.6000 2.6000 2.6000
##$RECO_size=( 3 )
256 256 64
##$RECO_offset=( 3, 1 )
0 0 0
##$RECO_regrid_mode=NO_REGRID
$$ @vis= RECO_mode RECO_inp_order RECO_ft_size RECO_fov RECO_size
##$RECO_regrid_offset=0.00
##$RECO_ramp_gap=0.00
##$RECO_ramp_time=0.00
```

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
Página 25 de 40			

Una vez que tenemos esta información podemos utilizar una de las opciones:

**Image → Adjust → Size**

**Image → Scale**

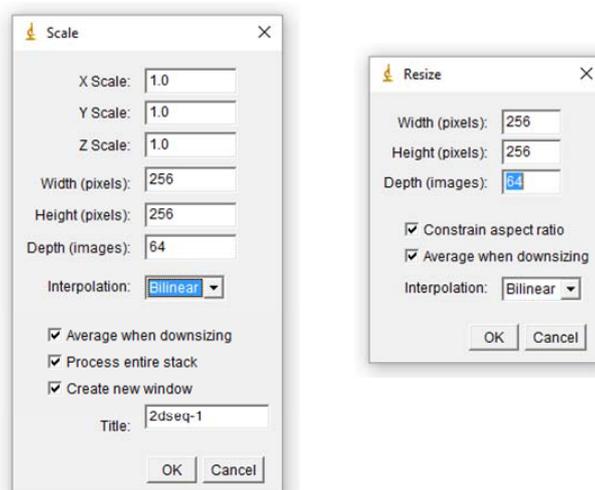
Para calcular el número de píxeles o imágenes en la dirección Z haremos la siguiente operación:

$$\text{Nuevo n}^\circ \text{ píxeles} = \text{FOV (3)} / \text{resolución plano}$$

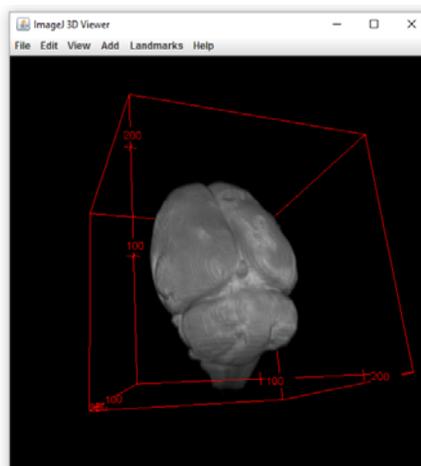
donde:

$$\text{Resolución plano} = \text{FOV(1)} / \text{RECO\_size(1)}$$

En nuestro ejemplo haríamos:



En ambos casos es importante activar la opción de realizar una **interpolación**. En otro caso sólo se realiza una duplicación de píxeles y la imagen parece *pixelada*. Se puede seleccionar la interpolación **Bilinear** y **Bicubic**. Ésta última produce mejores resultados pero necesita más tiempo. Una vez realizada la interpolación podremos realizar la reconstrucción 3D del volumen como podemos ver en la siguiente imagen.



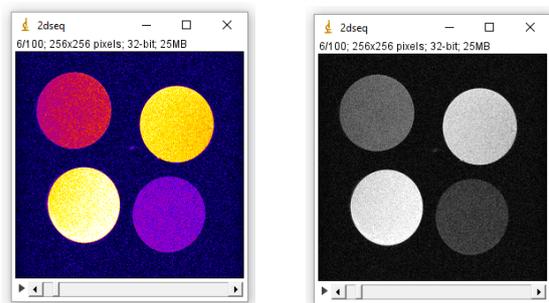
	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
		Página 26 de 40	

## 4.5. MAPAS DE T1, T2 Y ACD.

Para realizar el cálculo de los mapas de T1, T2 y ADC (*Apparent Diffusion Coefficient*) a través del programa ImageJ existen diferentes opciones. En los ejemplos descritos en este manual utilizaremos el plugin **MRI Analysis Calculator** (copiar el fichero **MRI\_Analysis\_Calculator.class** en la carpeta de plugins).

### 4.5.1. CALCULO DEL T2.

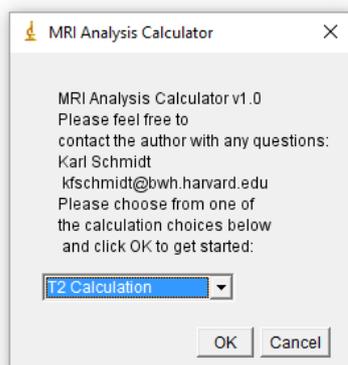
Para realizar el cálculo del T2 abriremos el experimento **Ejemplo-4 / 9 / pdata / 1 / 2dseq**. Éste fichero consiste en una serie de imágenes registradas con una secuencia eco de espín con un único corte, adquirido con un TR=5000 ms a diferentes valores de TE. Los experimentos se realizaron sobre cuatro viales que contenían agua, agua más sulfato a dos concentraciones diferentes y aceite de oliva.



Lo pasamos a escala de grises:

**Image / Lookup Tables / Grays**

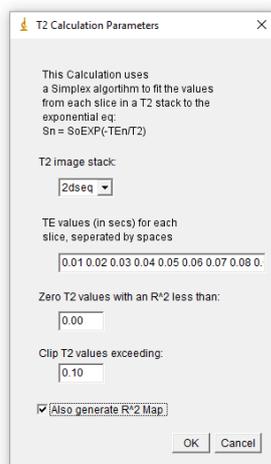
Abrimos **Plugins / Analyze / MRI Analysis Calculator** o **Plugins / MRI Analysis Calculator** dependiendo donde hayamos descargado el plugin.



Seleccionamos el parámetro que queremos calcular,

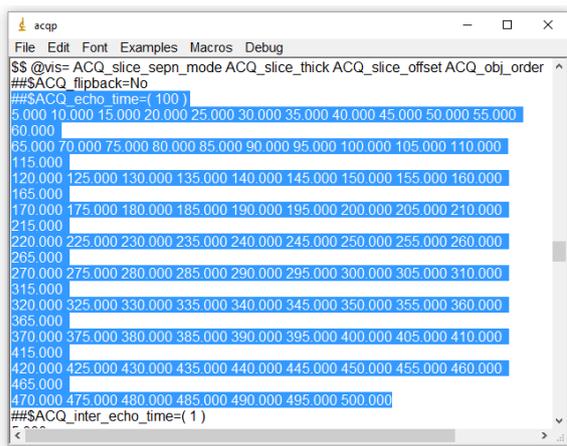
en este caso el T2 (**T2 Calculation**)

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
		Página 27 de 40		



Se abre la siguiente ventana donde tenemos que introducir **en segundos** los valores del parámetro que hemos variado; en el caso del T2 es el tiempo de eco (TE). Recordad que en el experimento 9 tenemos un TR fijo de 5000 ms y un TE inicial de 5 ms que se incrementa 100 veces de forma constante hasta llegar a un TE final de 500 ms.

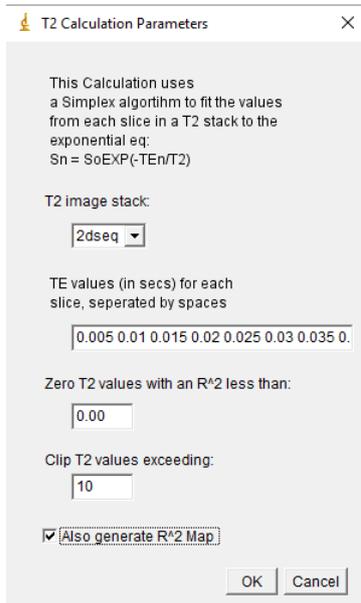
Si desconocemos los valores de TE abriremos el archivo **acqp** dentro de la carpeta del experimento que estamos analizando (**Ejemplo-4 / 9 / acqp**). La lista de los valores de TE están almacenados con el nombre **ACQ\_echo\_time**. Estos valores vienen expresados en **milisegundos** por lo que es necesario pasarlos a **segundos**. Cuidado con la opción de *Clip T2 values exceeding*, siempre deberá de ser mayor que los valores del T2 que esperamos obtener



Volvemos al Image J e introducimos los valores de TE en segundos, para ello es posible utilizar programas como Excel y/o Word para pasar los datos de milisegundo a segundos y copiar la lista. Los valores los podéis copiar de un archivo de texto que está en el propio experimento 9 (te\_values).

(0.005 0.01 0.015 0.02 0.025 0.03 0.035 0.04 0.045 0.05 0.055 0.06 0.065 0.07 0.075 0.08 0.085 0.09 0.095 0.1 0.105 0.11 0.115 0.12 0.125 0.13 0.135 0.14 0.145 0.15 0.155 0.16 0.165 0.17 0.175 0.18 0.185 0.19 0.195 0.2 0.205 0.21 0.215 0.22 0.225 0.23 0.235 0.24 0.245 0.25 0.255 0.26 0.265 0.27 0.275 0.28 0.285 0.29 0.295 0.3 0.305 0.31 0.315 0.32 0.325 0.33 0.335 0.34 0.345 0.35 0.355 0.36 0.365 0.37 0.375 0.38 0.385 0.39 0.395 0.4 0.405 0.41 0.415 0.42 0.425 0.43 0.435 0.44 0.445 0.45 0.455 0.46 0.465 0.47 0.475 0.48 0.485 0.49 0.495 0.5).

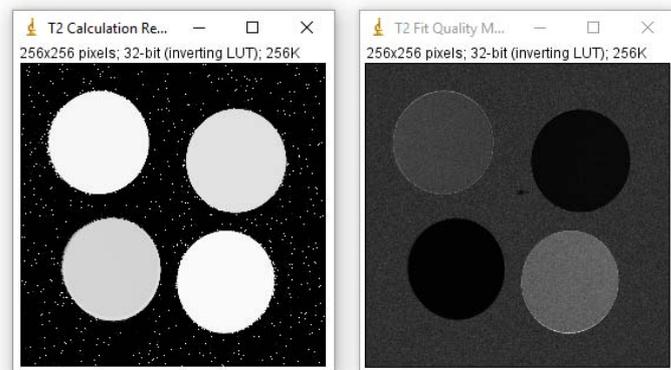
	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		Fecha: 04/10/2016
	Página 28 de 40		



En la ventana se puede indicar que genere el mapa de la regresión donde indica la bondad del ajuste.

En la casilla *Clip T2 values* hay que introducir un valor de T2 mayor al T2 máximo esperado para nuestra muestra. En caso contrario, todo valor de T2 superior al valor de esta casilla se igualará al valor que hemos introducido.

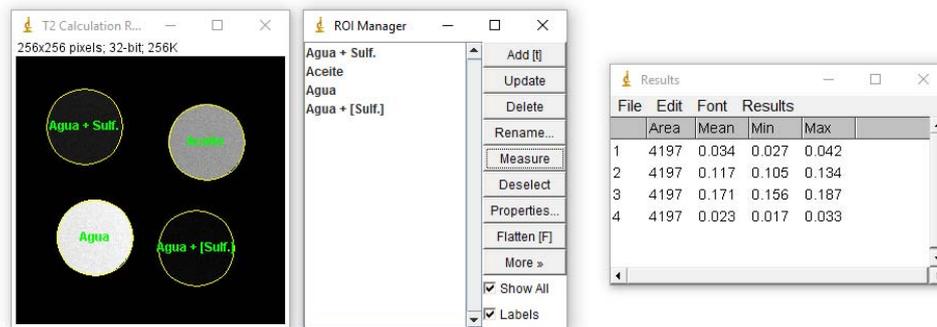
### Obteniendo



Si definimos una región de interés (ROI) sobre la ventana: **T2 Calculation Result** podremos obtener el valor medio, máximo, mínimo, etc. de los valores de T2 de ese ROI. Para ello utilizaremos el ROI Manager (*Analyze / Tools / ROI Manager*).

Para ello dibujamos un ROI utilizando cualquiera de las herramientas de regiones de interés de ImageJ y ejecutamos **Analyze / Measure** o directamente presionando Measure en el ROI Manager. Los valores para dicho ROI aparecen en la ventana **Results**. Si definimos otros ROIs y ejecutamos de nuevo **Analyze/Measure** los valores para estas regiones se añadirán a los ya obtenidos en la ventana Results. Este archivo de resultados puede guardarse en formato Excel.

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
		Página 29 de 40		

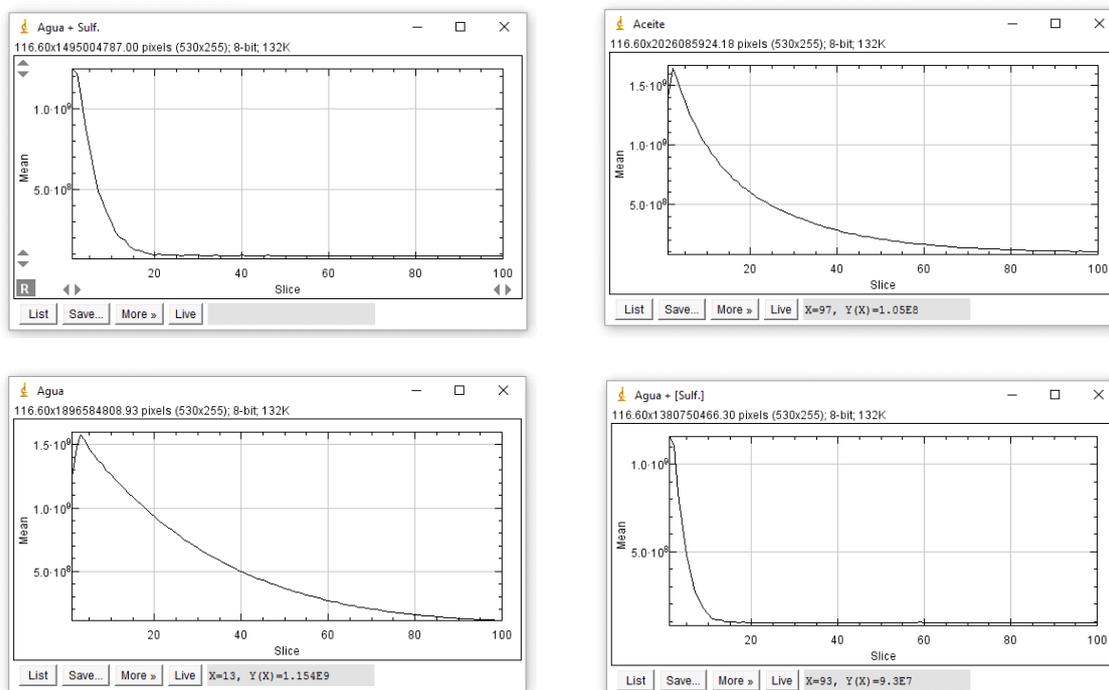


El programa MRI Analysis Calculator define el valor del fondo igual al valor seleccionado en Clip T2 values, es decir, al valor máximo del mapa de T2 resultante. Por esta razón, las intensidades de la imagen del mapa parecen estar “invertidas”. Para corregir esta situación es conveniente poner el valor del fondo igual a 0, de modo que las intensidades aparezcan proporcionales al valor del parámetro T2. Para ello lo guardamos como raw data, lo volvemos a abrir con el ImageJ, seleccionamos los ROIs y eliminamos el fondo con **Edit / clear outside (Restore selection)**.

En algunos casos es conveniente desechar el primer eco (primera imagen de la serie) para obtener un mejor ajuste. Esto es consecuencia de un deficiente ajuste del pulso de 180 grados de la secuencia eco de espín. Para ello seleccionar la primera imagen y ejecutar **Image/Stacks/Delete Slice**.

Sabremos que esto está ocurriendo si la intensidad de la primera imagen es menor a la intensidad de la segunda. Una forma de comprobarlo es observando la curva de intensidad media de todas las imágenes de la serie, para ello definimos un ROI y ejecutamos **Image / Stacks / Plot Z-axis profile**.

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImajeJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 30 de 40	



Los resultados están en segundos.

Si lo comparamos con el resultado obtenido con el programa Paravision (Bruker):

	Paravision(ms)	ImageJ(ms)	ImageJ(99ptos)
<b>H2O+Sulfato 1</b>	33,45	34,00	31,00
<b>H2O</b>	170,12	171,00	166,00
<b>Aceite Oliva</b>	115,76	117,00	115,00
<b>H2O+Sulfato 2</b>	22,56	23,00	22,00

### Imágenes de Múltiples corte y múltiples ecos

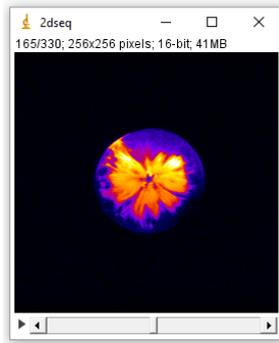
En el caso de las imágenes de múltiples ecos que usamos para el cálculo de los valores de T2 o los mapas de T2 es posible la adquisición de múltiples cortes. Las imágenes procedentes del PARAVISION en este tipo de experimentos aparecen ordenadas de la siguiente manera:

$\underbrace{\text{eco1, eco2, ... ecoN}}_{\text{corte1}}, \underbrace{\text{eco1, eco2, ... ecoN}}_{\text{corte2}}, \underbrace{\text{eco1, eco2, ... ecoN, ...}}_{\text{corte3, ...}}$

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
Página 31 de 40			

Para trabajar con el *plugin MRI Analysis Calculator* es necesario dividir el experimento en experimentos de un solo corte. Para ello podemos usar el *plugin Substack\_Select*.

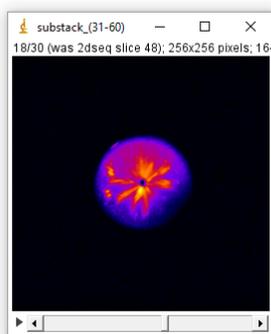
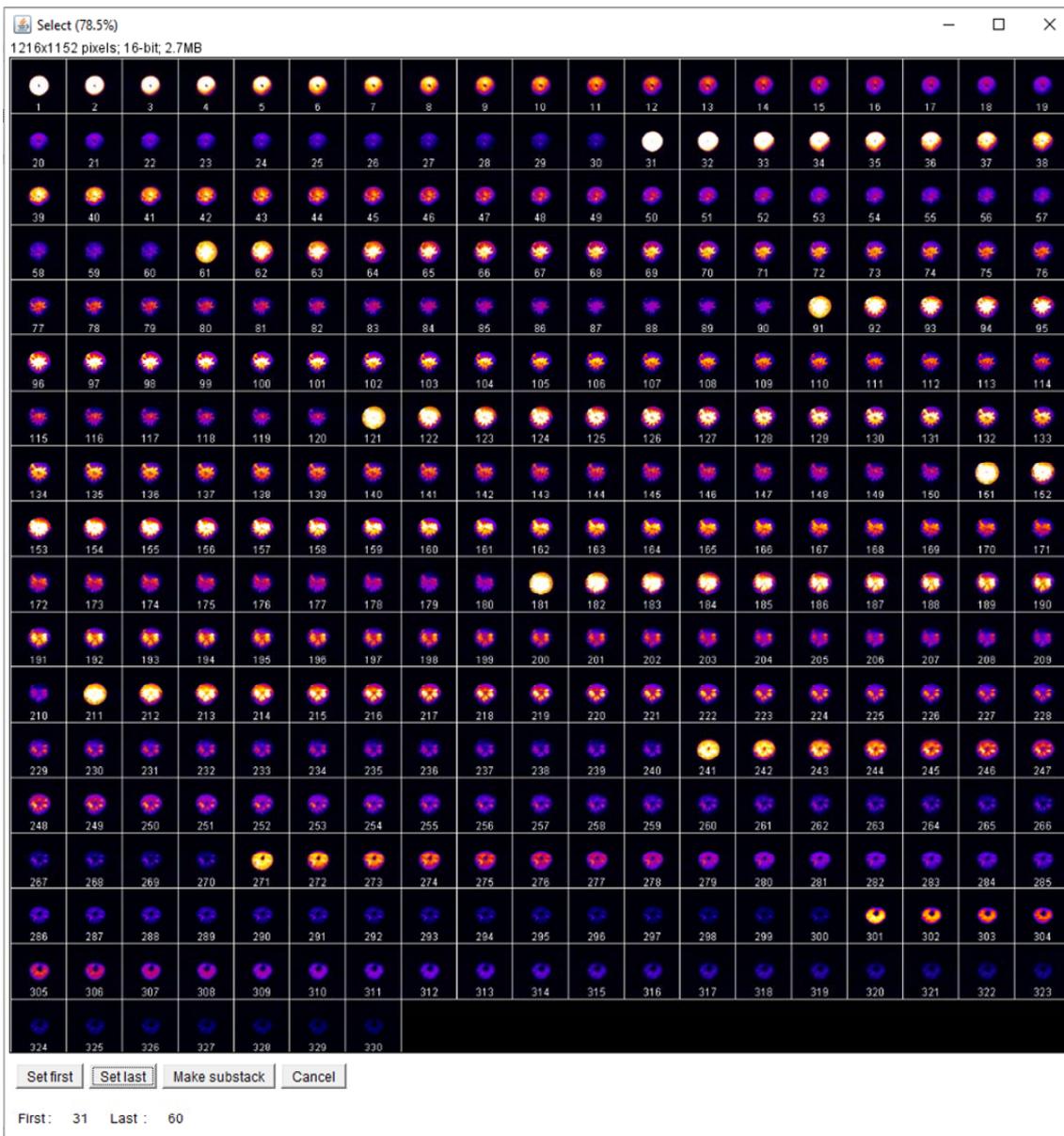
Por ejemplo si abrimos el experimento **Ejemplo-5 / 2 / pdata / 1 / 2dseq** tendremos 330 imágenes. Estas corresponden a 11 cortes de la muestra y 30 ecos de cada corte.



Si seleccionamos el *plugin Substack\_Select* se abre una ventana en la que aparecen todas las imágenes del *stack*. Pinchamos en una imagen y presionamos **Set first** para seleccionar la primera imagen de nuestro *substack*. Para seleccionar la última imagen del *substack* pinchamos en la imagen y presionamos el botón **Set last**. Al presionar **Make Substack** se genera un nuevo experimento en el que podemos seleccionar todos los ecos de un solo corte de modo que podemos trabajar con *MRI Analysis Calculator*.

Por ejemplo en nuestro caso seleccionado de la imagen 31 a la 60 tendremos los 30 ecos del primer corte.

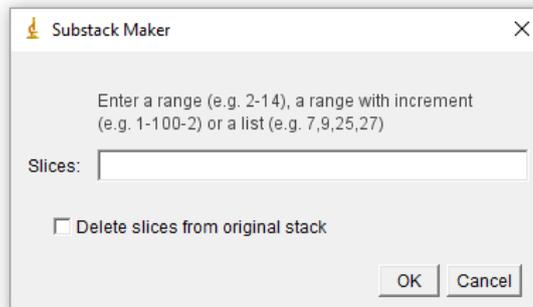
	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImágeJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
		Página 32 de 40		



Obtendríamos el siguiente substack sobre el que ya podríamos realizar el cálculo del T2.

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
		Página 33 de 40		

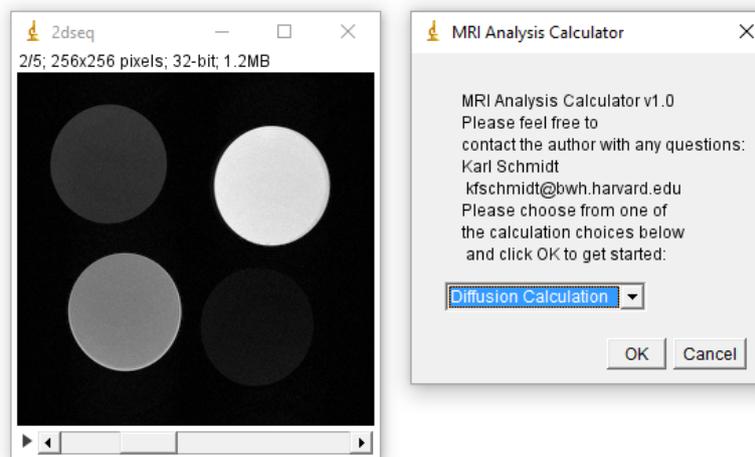
Otra opción sería **Image / stacks / Tools / Make Substack**



Donde se puede seleccionar un rango de imágenes (p.e. 2-14) un rango con incremento (p.e. 1-100-2, en el rango de la 1 a la 100 que coja una de cada 2) o simplemente seleccionar el número de las imágenes que se quieren abstraer (p.e. 7,9,25,27)

#### 4.5.2. CALCULO DE ADC (DWI).

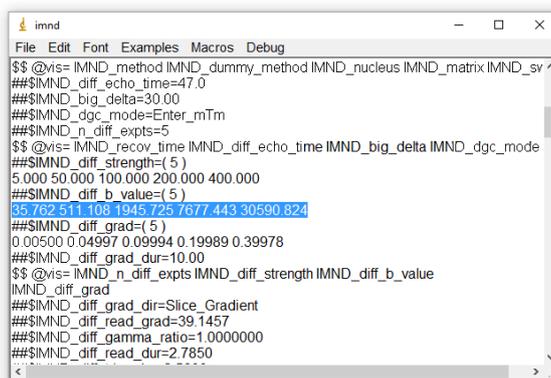
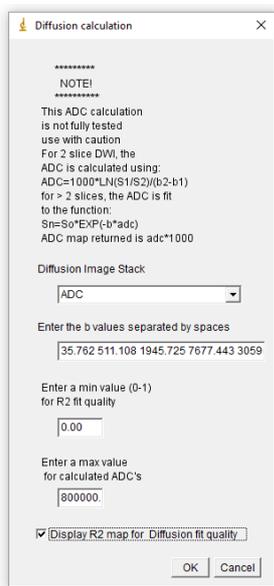
Para realizar el cálculo del ADC (Apparent Diffusion Coefficient) abriremos el el fichero de imagen **Ejemplo-4/12/pdata/1/2dseq**. Este experimento consiste en una serie de imágenes de un mismo corte cada una de ellas adquiridas con intensidad creciente del gradiente de difusión. Abrimos de nuevo el **plugin MRI Analysis Calculator** y seleccionamos el cálculo **Diffusion Calculation**.



En el caso del cálculo del ADC es necesario introducir los **valores del factor b** de cada imagen. El valor de b es un factor que refleja la fuerza y la distribución de los gradientes utilizados para generar imágenes potenciadas en difusión. Cuanto mayor sea el valor de b, más

	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImagenJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
		Página 34 de 40	

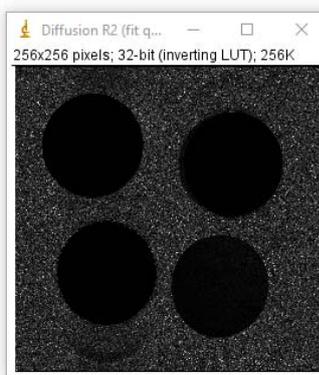
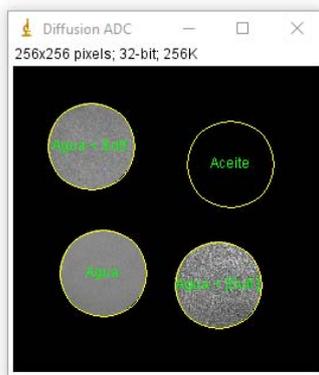
fuerte los efectos de la difusión. Los valores de esta variable pueden obtenerse del **fichero imnd** o **method** como vemos en la siguiente imagen:



Como en el caso de los mapas de T2 podemos seleccionar que calcule el mapa de regresión y debemos introducir el valor de ADC máximo esperado.

Al ejecutar el cálculo obtenemos el mapa de ADC y como en el caso de los mapas de T2 podemos obtener la estadística del ADC dentro de un ROI de la imagen. Los valores obtenidos están en las unidades  $10^{-3}\text{mm}^2/\text{s}$ .

Guardamos como raw data el mapa generado, lo abrimos 32bit-Real, seleccionamos los rois de interés more / OR (combine) y eliminamos el fondo ImageJ / Edit / Clear Outside



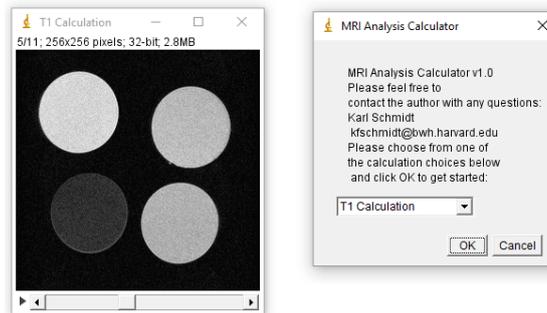
	Area	Mean	Min	Max
1	4197	1.949	1.512	2.433
2	4197	0.007	0.005	0.009
3	4197	1.933	1.677	2.151
4	4197	1.890	0.821	3.717

	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImagenJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 35 de 40	

	Paravision (mm <sup>2</sup> /sec)	ImageJ (mm <sup>2</sup> /sec)
<b>H2O+Sulfato 1</b>	0,001955	0,001949
<b>H2O</b>	0,001957	0,001933
<b>Aceite Oliva</b>	7,9026 10-6	7,0 10-6
<b>H2O+Sulfato 2</b>	0,001944	0,001890

### 4.5.3. CALCULO DEL T1.

Para realizar el cálculo del T1 abriremos el fichero de imagen **Ejemplo-4/26/pdata/1/2dseq** que corresponde a la unión en un solo experimento de una serie de imágenes adquiridas con un TE=10 ms y diferentes valores del TR que van desde 55ms a 6005 ms. Como en los casos anteriores ejecutamos el **plugin MRI Analysis Calculator** y seleccionamos el cálculo **T1 Calculation**.



Para conocer los valores de TR es necesario abrir el archivo **acqp** de cada uno de los experimentos que luego compilamos para calcular el T1. En nuestro caso los experimentos que hemos utilizado para calcular el T1 van desde el experimento 15 hasta el 25 (recordad que el 26 no es un experimento adquirido, sino la compilación de los anteriores).

Si no tuviéramos los valores del TR empezáramos por el exp15, buscaremos ACQ\_repetition\_time.

```

acqp
File Edit Font Examples Macros Debug
10.000
##$ACQ_inter_echo_time=(1)
10.000
##$ACQ_recov_time=(1)
50
$$ @vis= ACQ_flip_angle ACQ_flipback ACQ_echo_time ACQ_inter_echo_time
##$ACQ_repetition_time=(1)
55
##$ACQ_scan_time=0
##$ACQ_inversion_time=(1)
0.000
  
```

TR= 55 ms

```

acqp
File Edit Font Examples Macros Debug
##$ACQ_inter_echo_time=(1)
10.000
##$ACQ_recov_time=(1)
6000
$$ @vis= ACQ_flip_angle ACQ_flipback ACQ_echo_time ACQ_inter_echo_time
##$ACQ_repetition_time=(1)
6005
##$ACQ_scan_time=0
##$ACQ_inversion_time=(1)
0.000
##$ACQ_time=(24)
  
```

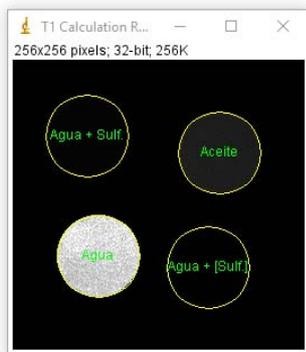
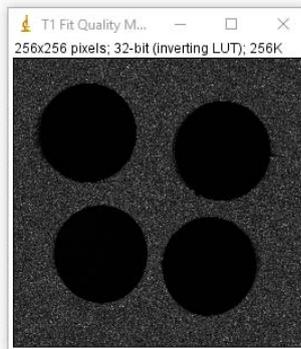
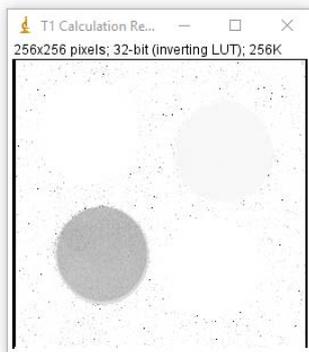
	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	Fecha: 04/10/2016	
		Página 36 de 40	

Exp25 / TR= 6005 ms

TR = 0.055 / 0.105 / 0.155 / 0.305 / 0.405 / 0.505 / 0.755 / 1.005 / 1.505 / 3.005 / 6.005 ms

Quando realizamos el cálculo T1 empleando diferentes experimentos hay que asegurar que todos fueron adquiridos con la misma ganancia del receptor (RG). Si fuera preciso lo podemos comprobar en el fichero acqp.

```
acqp
File Edit Font Examples Macros Debug
0 0 0 0 0, 0 0 0 0 0 0 0 0)
##$SW_h=50000
##$SW=1114.65399786796
##$FW=0
##$RG=101
##$AQ_mod=qdig
##$DR=21
$$ @vis= ACO scan size NI NA NAF NR DS D P PI W ACO RfShanes SW h SW RG AO mod
```

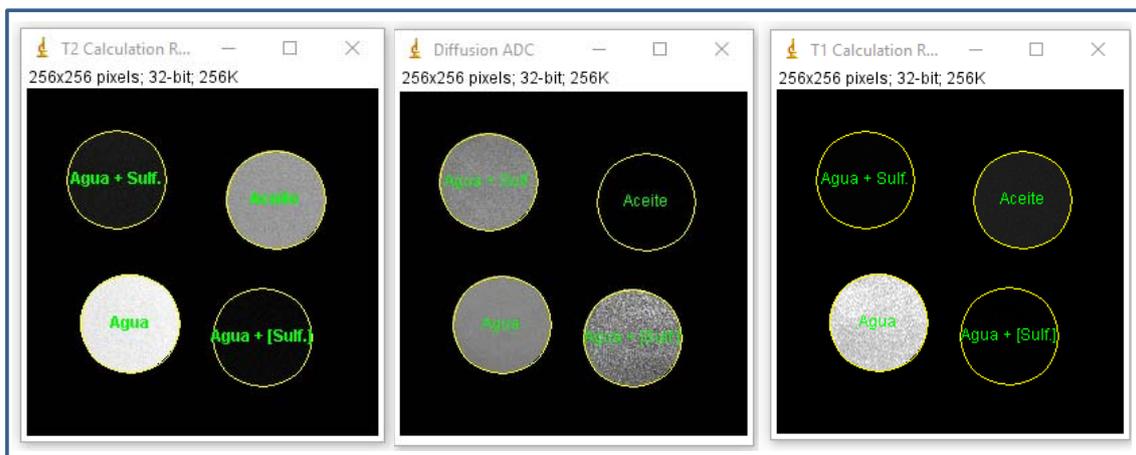


File	Edit	Font	Area	Mean	Min	Max
1			4197	0.048	0.029	0.063
2			4197	0.295	0.234	0.353
3			4197	2.111	1.551	3.010
4			4197	0.022	2.130E-12	0.041

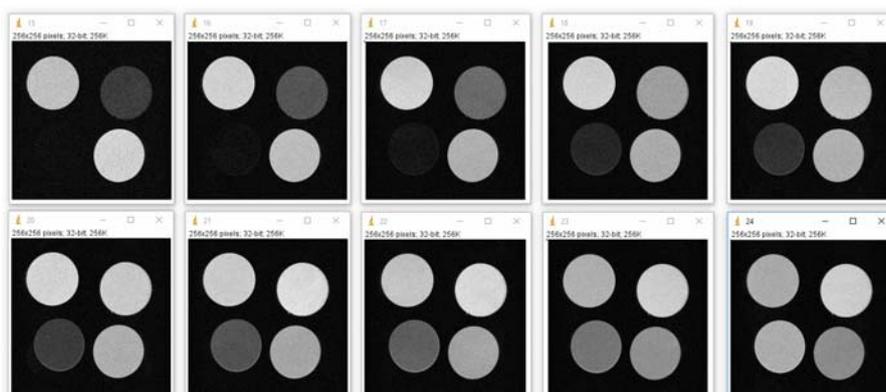
	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
			Página 37 de 40	

	Paravision (ms)	ImageJ (ms)
<b>H2O+Sulfato 1</b>	47	48
<b>H2O</b>	2095	2111
<b>Aceite Oliva</b>	295	295
<b>H2O+Sulfato 2</b>	23	22

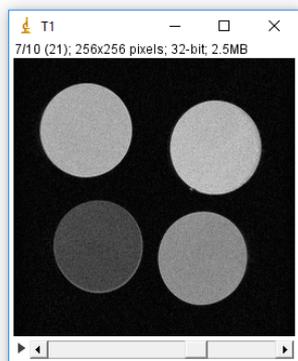
Resumen de los mapas calculados de T2, ADC y T1.



### Como unir diferentes imágenes



	<b>DOCUMENTO</b>		<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		-	04
			Fecha: 04/10/2016	
		Página 38 de 40		



**Image / Stacks / Images to stack** – unirá las imágenes en un stack en el orden en el que fueron abiertas.

Para unir imágenes también son muy útiles las aplicaciones **combine** y **concatenate** que aparecen en el submenú **Stk** en la barra de herramientas de ImageJ.

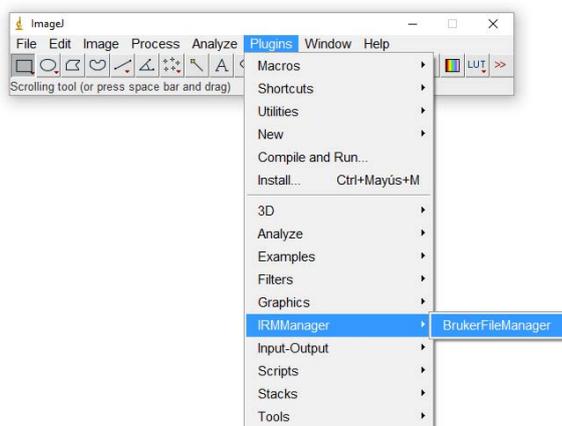
## 5. APENDICE

### 5.1. Plugin MRI File Manager

El plugin *MRI File Manager* permite leer los archivos de datos reconstruidos (2dseq) de los espectrómetros de resonancia magnética que empleen Paravision 5 y 6. El plugin muestra una lista de los pacientes, los estudios, los archivos de datos y las secuencias de IRM empleadas de una manera práctica, permitiendo abrir las imágenes a través de un doble clic o con el botón derecho del ratón sobre el experimento seleccionado. Para ayudar a navegar a través de los datos, el plugin muestra una vista previa de la imagen y la información acerca de los parámetros de resonancia magnética seleccionados.

Para poder utilizar el *plugin MRI File Manager* - hay que descargarse la versión de ImageJ (<https://imagej.nih.gov/ij/download.html> - **bundled with 64-bit Java 1.8.0\_77 (70MB)**) para que funcione el *plugin* es necesario instalar Java 1.8.0.

*Plugins / IRMManager / BrukerFile Manager.*

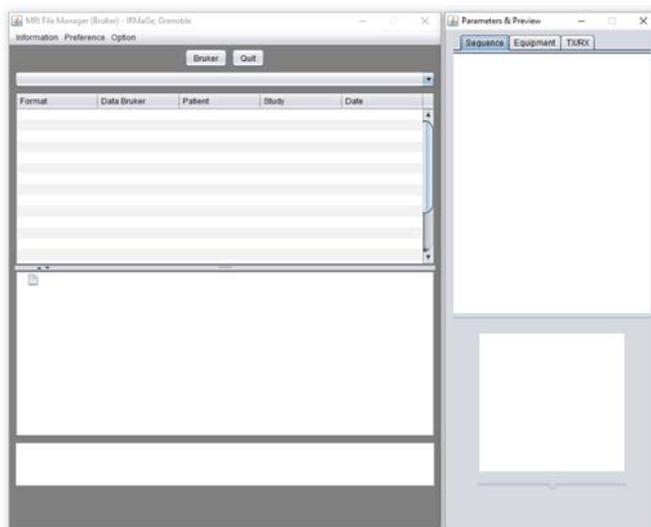


En **Help / About ImageJ** podemos consultar la versión que estamos utilizando. Es posible tener instaladas varias versiones de ImageJ, recordar que alguno de los plugins que se utilizan

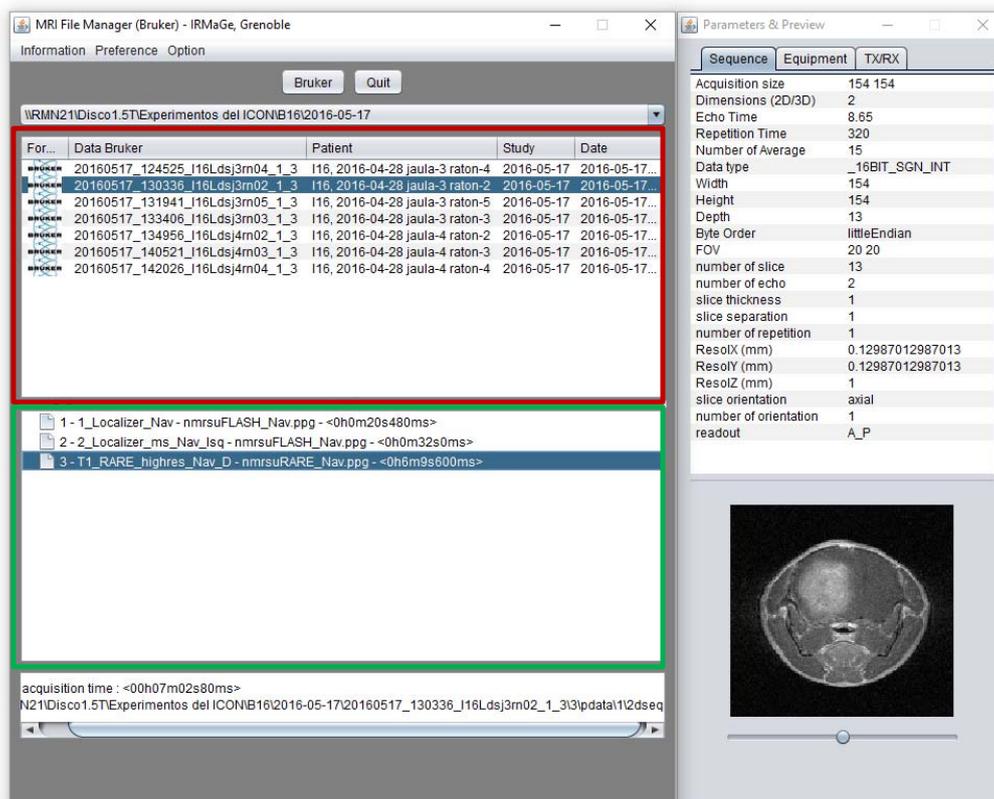
	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b> -	<b>Edición</b> 04
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>		Fecha: 04/10/2016
	Página 39 de 40		

en el curso (*ImageJ 3D Viewer*) no funcionan con Java 1.8 pero si con el 1.6. Dependiendo lo que necesitéis hacer podréis abrir una versión de ImageJ u otra.

Cuando seleccionáis el plugin *MRI File Manager* aparecerán dos ventanas, *MRI File Manager* y *Parameters and Preview*:



En la pestaña Bruker podréis seleccionar la carpeta donde están almacenados los datos, en nuestro caso, la carpeta **Ejemplo-6**.



	<b>DOCUMENTO</b>	<b>Código</b>	<b>Edición</b>
	<b>Manual de procesado de ImageJ</b>	-	04
		Fecha: 04/10/2016	
Página 40 de 40			

Como se puede observar en el recuadro rojo se abrirán todos los estudios (ratones, muestras,...) adquiridos. Seleccionando cada uno de los estudios se pueden ver todos los experimentos realizados a cada muestra / paciente (recuadro en verde) y al pinchar sobre el experimento nos mostrará en la ventana de la derecha los parámetros de adquisición empleados así como una previsualización del mismo.

## 6. CONTROL DE CAMBIOS

<b>EDICIÓN ANTERIOR</b>	<b>FECHA EDICIÓN ANTERIOR</b>	<b>NATURALEZA DE LOS CAMBIOS RESPECTO A LA EDICIÓN ANTERIOR</b>
03	12/05/2016	Se realizan cambios menores en la redacción y se incluye el apéndice 5.1 Plugin MRI File Manager

**FIN DEL DOCUMENTO**