

# ¿Podemos proteger nuestra información ante el todopoderoso ordenador cuántico?

[Verónica Fernández Mármol](#)

Grupo de Criptografía y Seguridad de la Información

Instituto de Tecnologías Físicas y de la Información (ITEFI)

C/ Serrano, 144, Madrid

**CSIC**

[Email: veronica.fernandez@iec.csic.es](mailto:veronica.fernandez@iec.csic.es)



# ¿Por qué es importante la Criptografía?

WASHINGTON POST DENUNCIA UN PROGRAMA DE VIGILANCIA MASIVO

**EL 'ESPIONAJE' CAE EN LAS REDES**

Acusan al FBI y la Agencia Nacional de Seguridad de colarse en... **facebook** **skype** **Google**

Obama justifica los pinchazos telefónicos

En España más de 15.000 cámaras nos vigilan

Más pitos que aplausos en la prensa americana

SE REABRE EL DEBATE **Seguridad ? Privacidad ?**

En EEUU prima la **seguridad**  
Opinión de R. Calduch

En EEUU antes la nación que el **individuo**  
Opinión de J. Cañero

Tras el 11 S el **miedo** ganó a la **libertad**  
Opinión de J. Tapias

WE CAN **STOP SPYING** MASS

DEFEND INSTITUTIONAL RIGHTS!

# Criptografía Clásica

## Criptografía simétrica o clave secreta

# Criptografía Clásica

Una sola clave



# Criptografía Clásica

Debe mantenerse en  
secreto



# Criptografía Clásica

# AES

Advanced Encryption Standard

ejemplo  
paradigmático

# Criptografía Clásica

¿Es seguro AES?

# Criptografía Clásica

## Longitud

128, 192 y 256 bits

# Criptografía Clásica

Son muy rápidos

# Criptografía Clásica

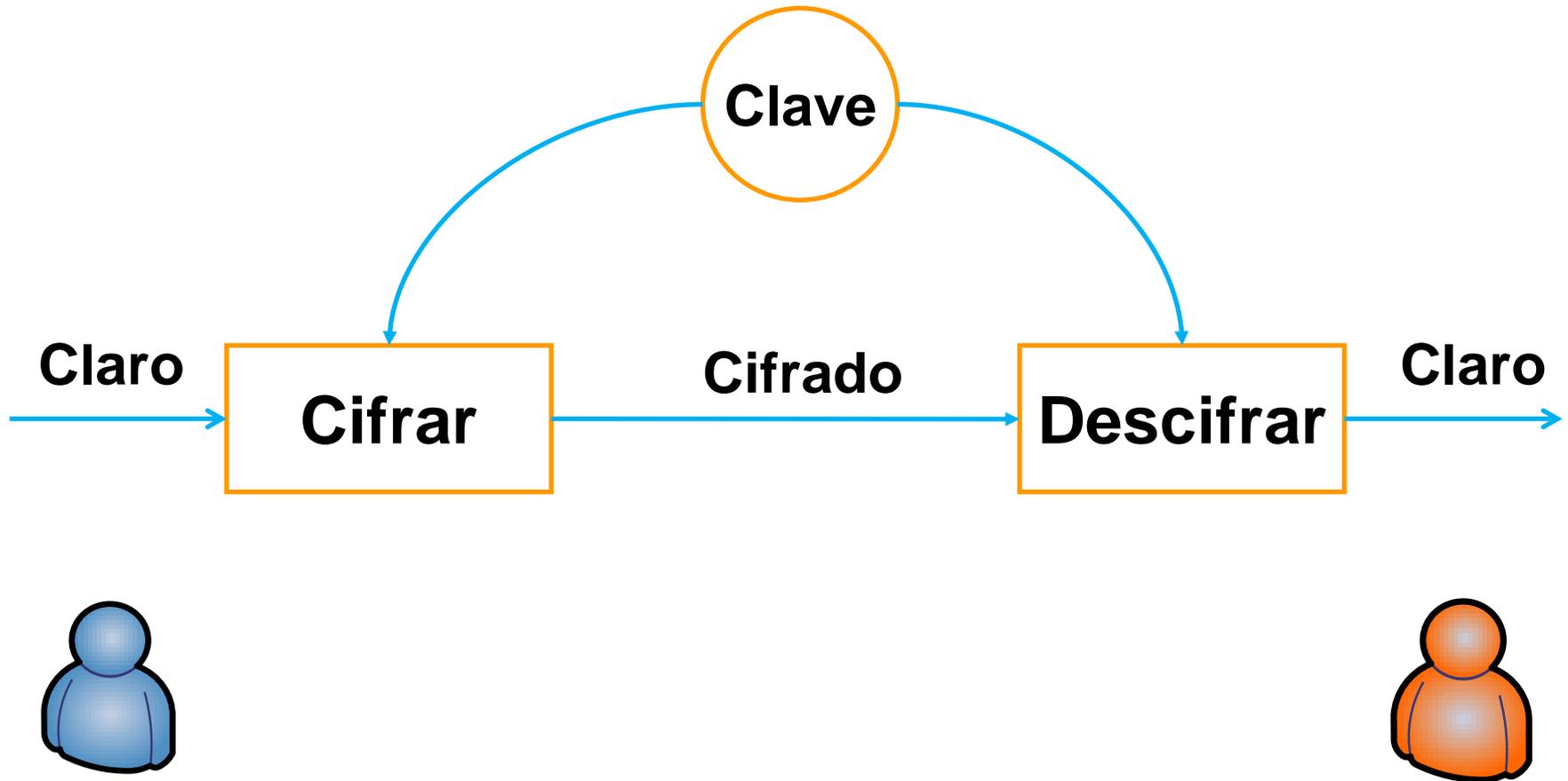
**Discos duros**

**Base de datos**

**Comunicaciones de red**

**Cifran cantidades  
grandes**

# Criptografía Clásica



# Criptografía Clásica



¿Cómo distribuir la clave?

# Criptografía Clásica

Criptografía asimétrica  
o  
de clave pública

# Criptografía Clásica



Merkle, Diffie y Hellman (1976)

Algoritmo de Diffie-Hellman

# Criptografía Clásica



**Servicio de Inteligencia británico**

# Criptografía Clásica

2

claves: pública y  
privada

# Criptografía Clásica

Clave pública

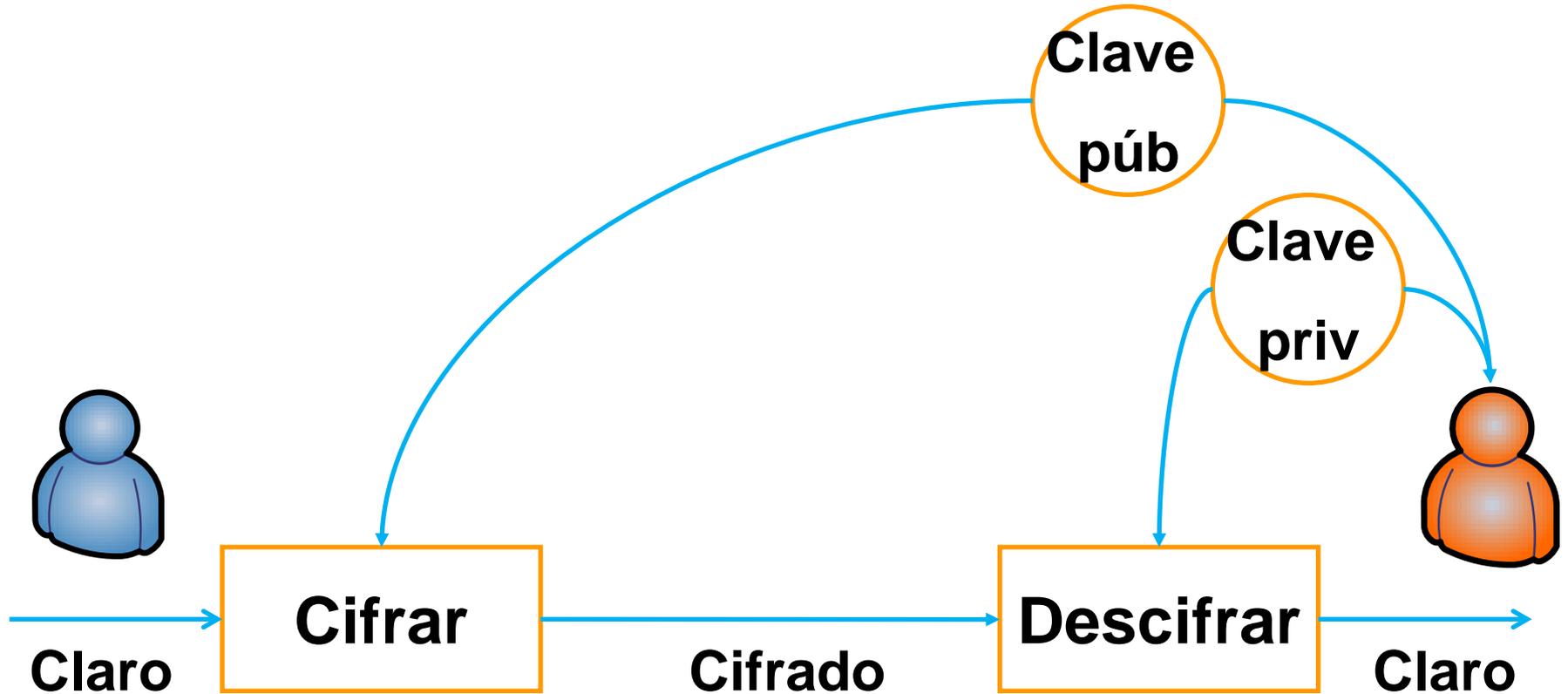
la conoce todo el  
mundo

# Criptografía Clásica

Clave privada

sólo la conoce una  
persona

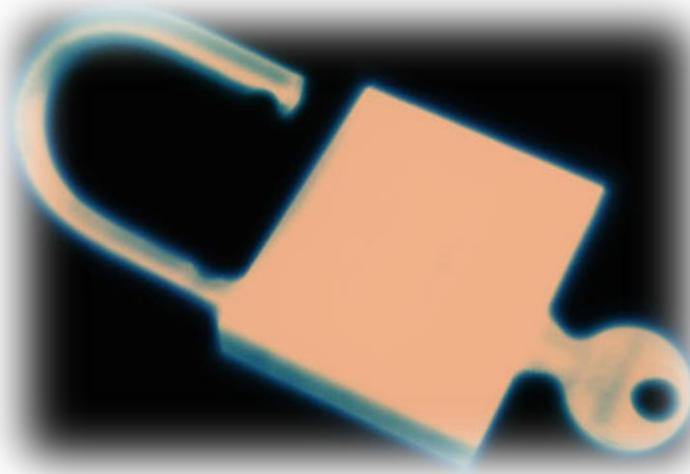
# Criptografía Clásica



# Criptografía Clásica



# Criptografía Clásica



# Criptografía Clásica

1024

bits de longitud  
mínima

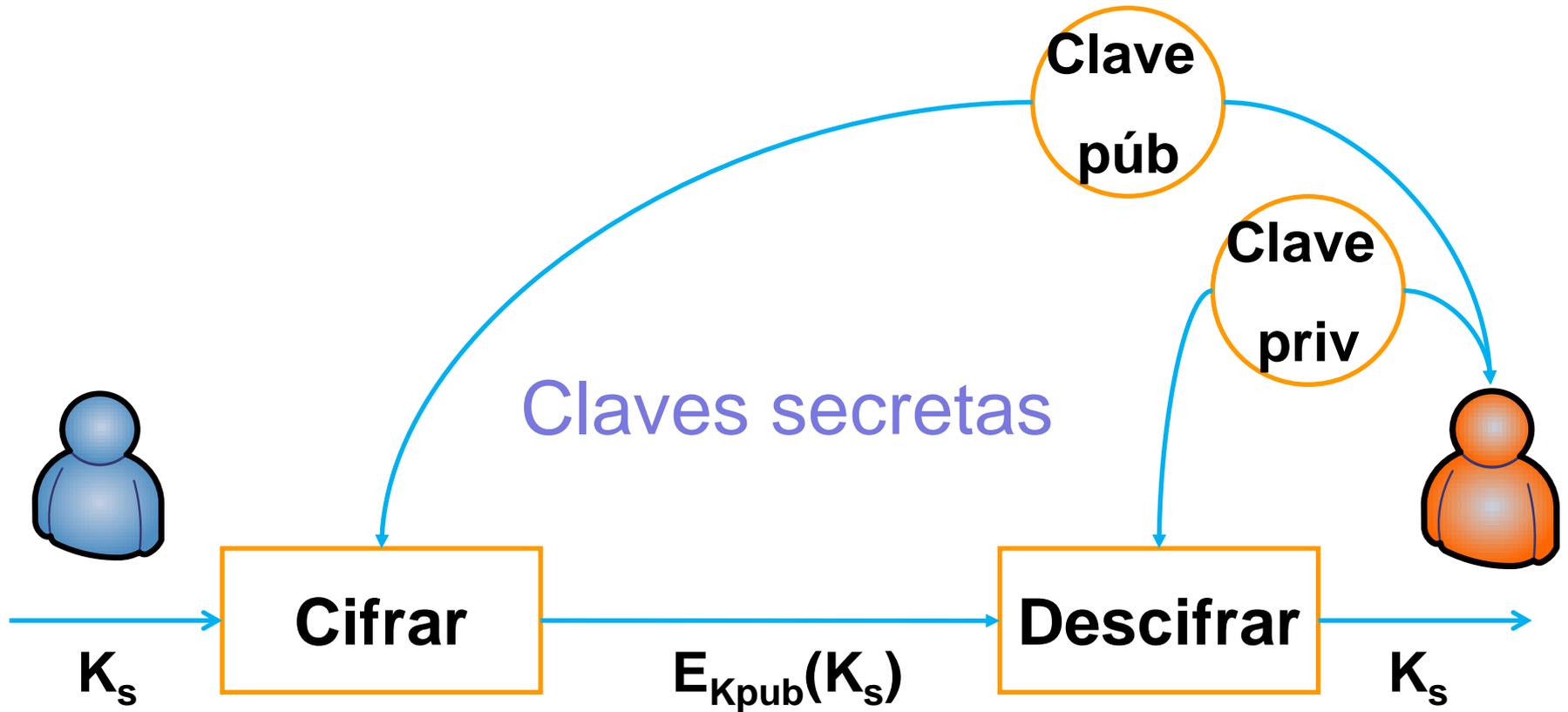
# Criptografía Clásica

Son muy lentos

# Criptografía Clásica

Cifran cantidades  
pequeñas

# Criptografía Clásica



# Criptografía Clásica

RSA  
(1977)

# Criptografía Clásica

¿Es seguro RSA?

Claves: 2048 a 4096  
bits

# Criptografía Clásica

¿En qué se basa su fortaleza?

# Criptografía Clásica

## Problema de la factorización

# Criptografía Clásica

¿Factores de 15?

# Criptografía Clásica

**3 x 5**

# Criptografía Clásica

¿Factores de 391?

# Criptografía Clásica

17 x 23

# Criptografía Clásica

## Retos RSA

512-bit en 1999,  
663-bit en 2005,  
y 768-bit en 2009

# Criptografía Clásica

¿Cuánto se tarda en  
hacer operaciones  
matemáticas?

# Criptografía Clásica

Sumar dos números de  
N bits

# Criptografía Clásica

Tiempo lineal  $O(N)$

# Criptografía Clásica

**Multiplicar** dos  
números de  $N$  bits

# Criptografía Clásica

Tiempo cuadrático  $O(N^2)$

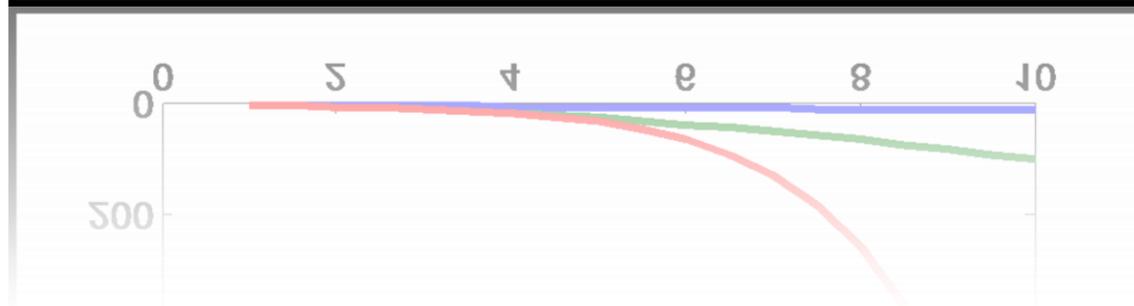
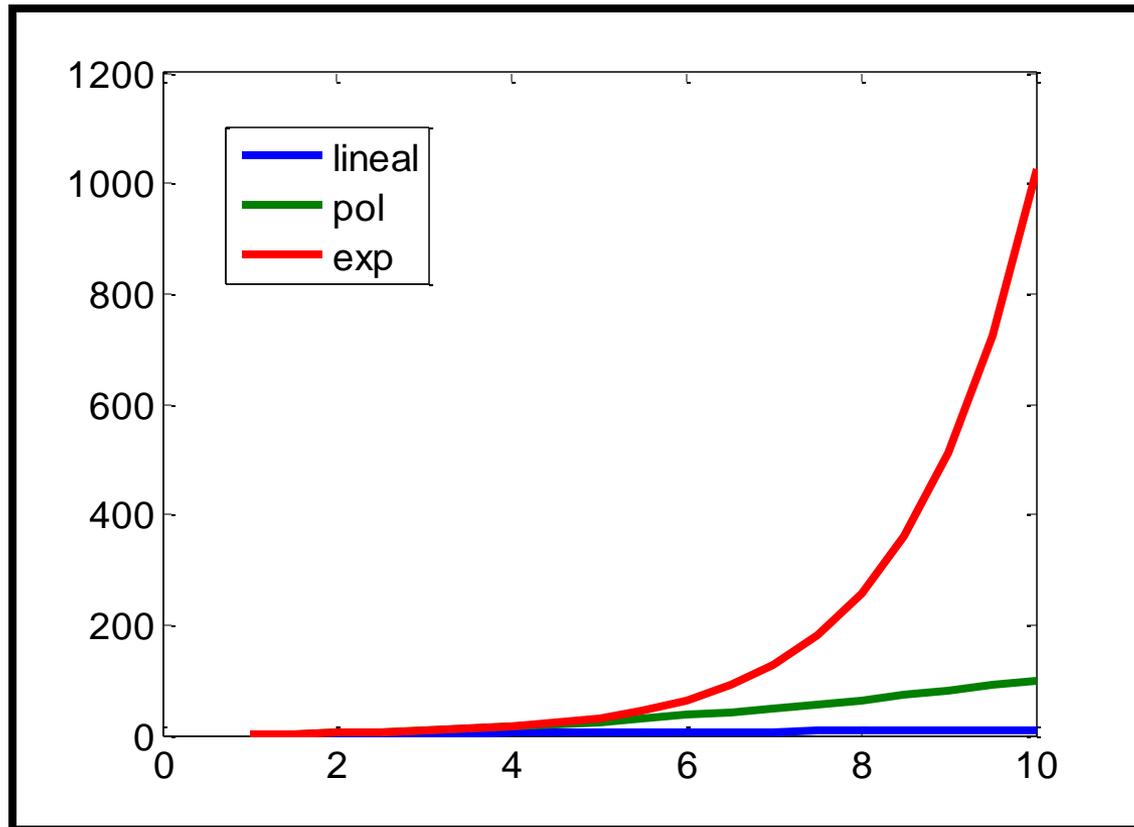
# Criptografía Clásica

Factorizar un número  
de  $N$  bits

# Criptografía Clásica

Tiempo exponencial  
 $O(e^N)$

# Criptografía Clásica



# Criptografía Clásica

## AMENAZAS:

- La dificultad de la factorización **no está probada matemáticamente**
- Ordenador Cuántico

# La amenaza del ordenador cuántico

**Algoritmo de Shor** (reducción en el tiempo de computación para factorizar de exponencial a polinómico en un ordenador cuántico)



Criptografía de clave pública (RSA)



# La amenaza del ordenador cuántico

**Algoritmo de Grover** (reducción en el tiempo de búsqueda de una base de datos con  $N$  entradas de  $N$  a  $N^{1/2}$ )

 Criptografía simétrica (AES) 

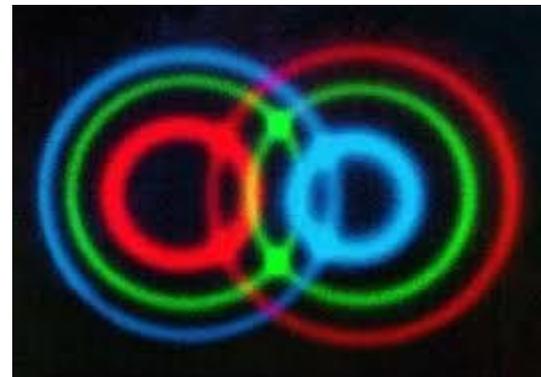
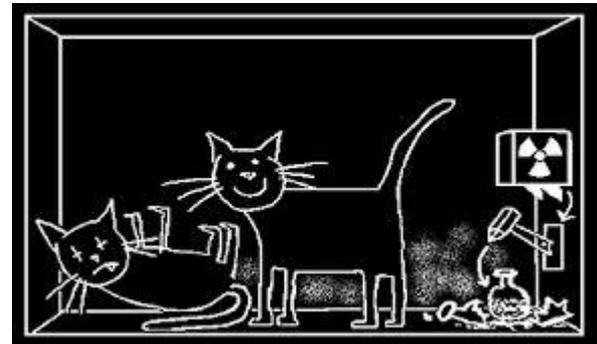
**Solución: aumentar longitud de clave**

# La amenaza del ordenador cuántico

¿En qué se basa la  
superioridad del  
ordenador cuántico?

# Propiedades en las que se basa el ordenador cuántico

- Superposición cuántica
  - Mach-Zehnder single photon interferometry
  - Double split experiment
- Entrelazamiento



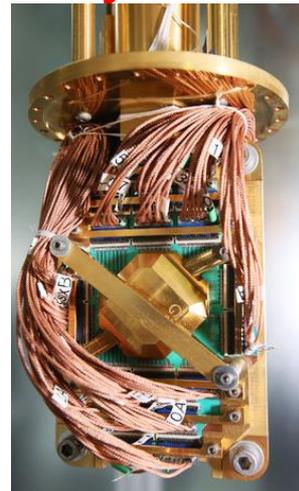
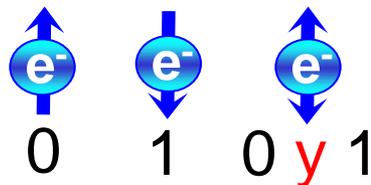
# Ordenador Cuántico

- Bit clásico: 0 ( $V = 0$ ) **ó** 1 ( $V \neq 0$ )



*Circuito digital*

- Bit cuántico o Qubit: 0 **y** 1
  - Partículas s-1/2

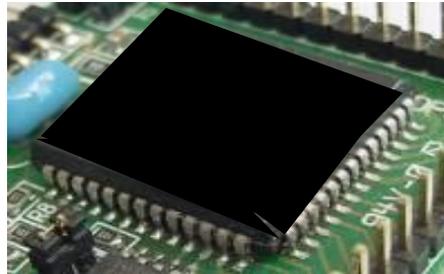


*Ordenador  
cuántico Orión  
512 qubits  
D-Wave Systems*

# Ordenador Cuántico

- Registro de 3 bits

Registro clásico



000	↑↑↑
001	↑↑↓
010	↑↓↑
011	↑↓↓
100	↓↑↑
101	↓↑↓
110	↓↓↑
111	↓↓↓

# Ordenador Cuántico

- Registro de 3 bits

En memoria  $2^3$

estados

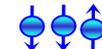
000



Computación en  
paralelo

Regist

110



111



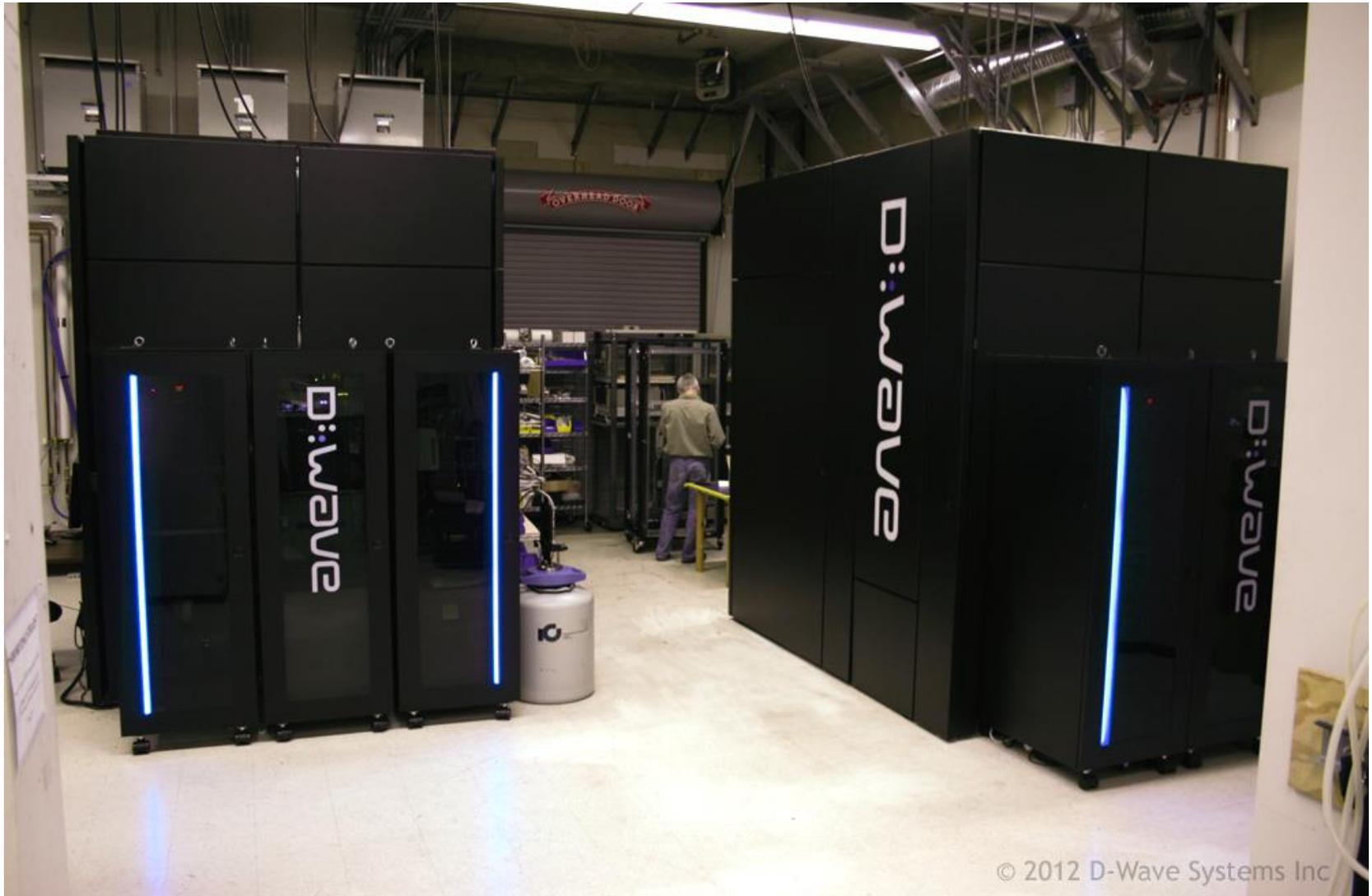
Si aumentamos el número de electrones en superposición a 50...computa  $2^{50}$  bits simultáneamente (1000 Terabytes)

# Últimos avances en los ordenadores cuánticos



- Cada ordenador de D-Wave: 10 y 15 millones de dólares, manejan 512 qbits (1000 qubits) y son 3.600 veces más rápidos que un computador convencional
- Polémica: ¿computación cuántica real?
- No es un ordenador de propósito general

# Últimos avances en los ordenadores cuánticos



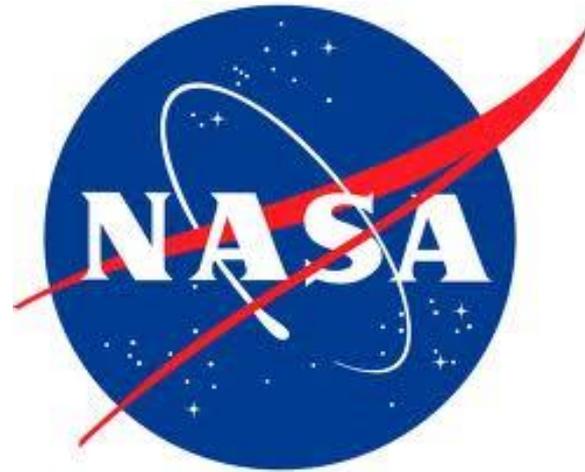
© 2012 D-Wave Systems Inc

# Últimos avances en los ordenadores cuánticos



- Lockheed Martin: mayor contratista militar del mundo
- 1<sup>er</sup> ordenador cuántico comercial
- Sofisticados sistemas de radar, simulaciones complejas aeroespaciales, etc...

# Últimos avances en los ordenadores cuánticos



- Laboratorio de inteligencia artificial basado en computación cuántica para mejorar los sistemas de aprendizaje de la inteligencia artificial que están basados en complejos algoritmos de optimización.

# Conclusiones

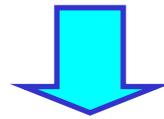
- La amenaza del ordenador cuántico es real (*'NSA seeks to build quantum computer that could crack most types of encryption'*, The Washington Post, Enero 2014)



- La infraestructura de clave pública está 'rota' y es una cuestión del 'cuando' más que del 'cómo' prescindiremos de ella

# ¿Solución?

**Posible solución para  
distribución de claves  
ante un ataque cuántico...**



**distribución cuántica de claves  
(QKD)**

# ¿Qué es QKD?

El único método de transmitir claves criptográficas en el que la presencia de un intruso es detectada



# ¿En qué se basa la QKD?

- *Principio de Incertidumbre de Heisenberg*



Heisenberg



Heisenberg

$$\Delta x \Delta p \geq \frac{\hbar}{2}$$

- *Teorema de No-Cloning*



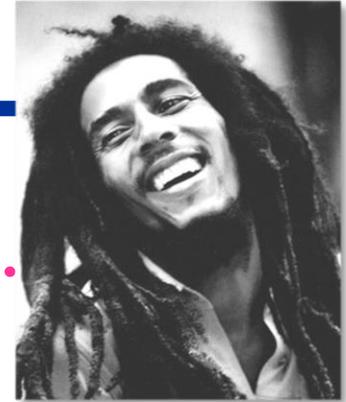
# En qué consiste la QKD



Alice  
(Emisor)



Eve



Bob  
(Receptor)

- Dos partes: Alice y Bob
- Dos canales de comunicación: cuántico y clásico
- Por el canal cuántico se transmiten fotones individuales
- Canal clásico para discusión pública
- **Se puede detectar la presencia de un adversario!!**

# Protocolo BB84



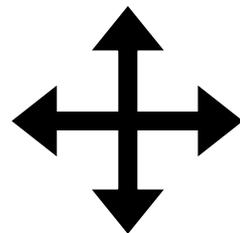
**ALICE**

Secuencia  
aleatoria  
Base

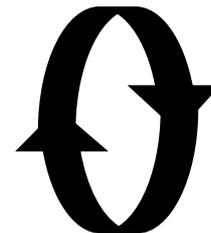
0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1  
↕ ↕ ↻ ↻ ↻ ↕ ↻ ↻ ↕ ↕ ↻ ↕ ↕ ↕ ↻ ↕ ↕

Alice quiere mandar una secuencia aleatoria a Bob

Alice utiliza aleatoriamente  
las bases:



**Rectilínea**



**Circular**

# Protocolo BB84

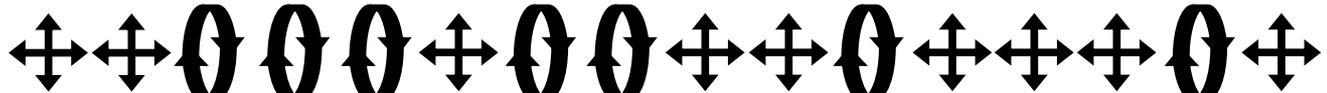


**ALICE**

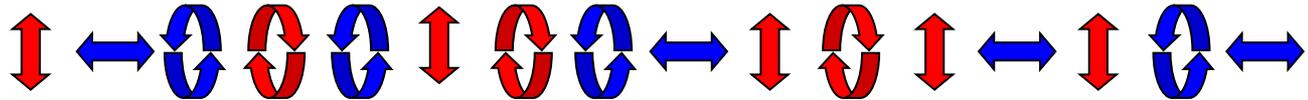
Secuencia aleatoria

0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1

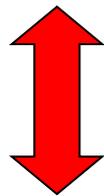
Base



Polarización



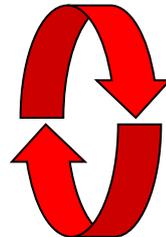
Alice utiliza uno de los cuatro posibles estados de polarización para codificar sus estados



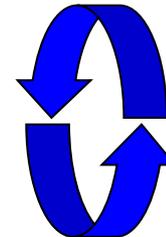
0



1



0

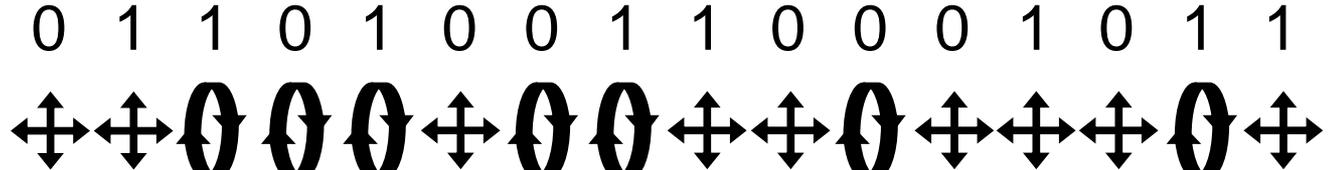


1

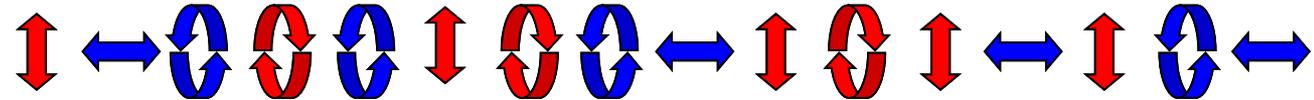
# Protocolo BB84



Secuencia  
aleatoria  
Base



Polarización



**ALICE**



**BOB**

Alice manda su secuencia de  
fotones aleatoriamente codificados  
a Bob

# Protocolo BB84

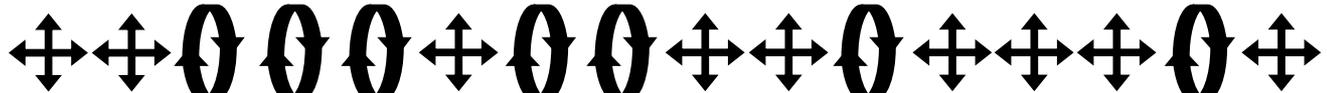


**ALICE**

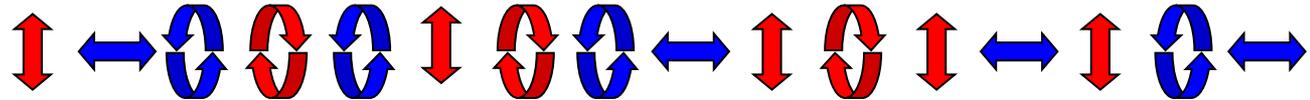
Secuencia aleatoria

0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1

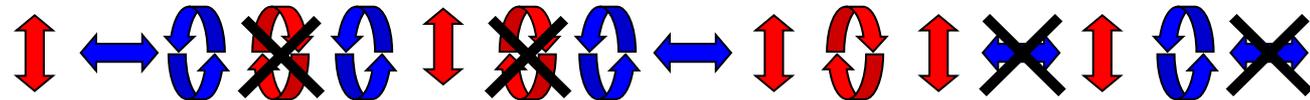
Base



Polarización



**BOB**



No todos los fotones que manda Alice son recibidos por Bob. Algunos se pierden como consecuencia de la absorción del canal cuántico

# Protocolo BB84

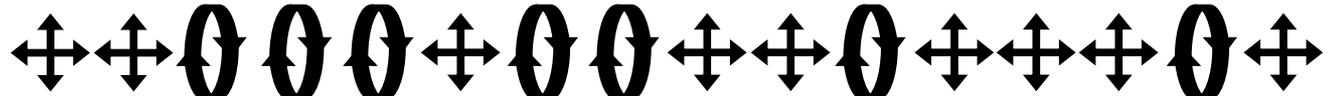


**ALICE**

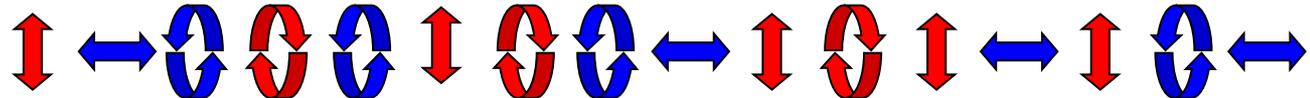
Secuencia aleatoria

0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1

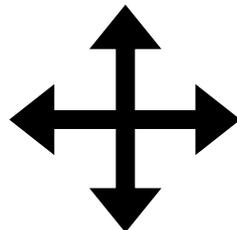
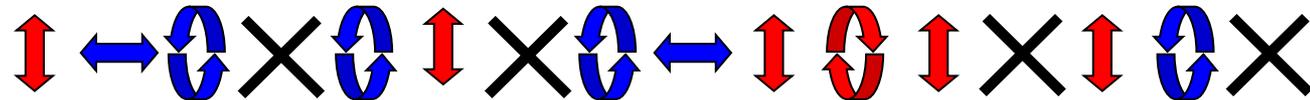
Base



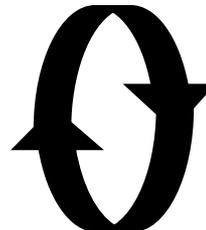
Polarización



**BOB**



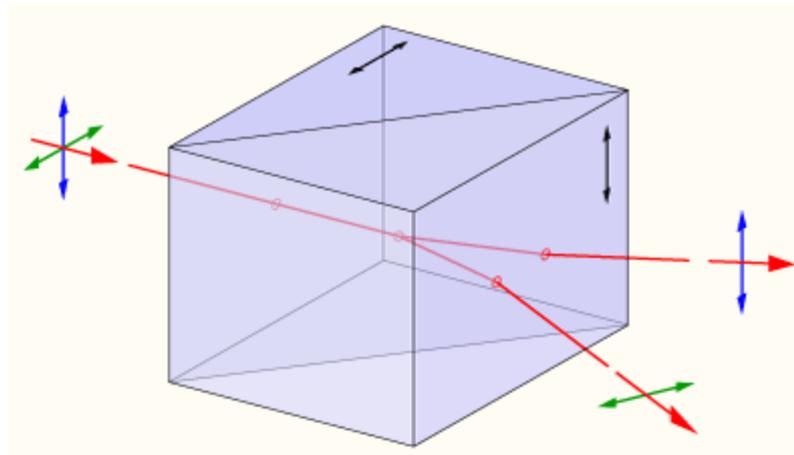
Rectilínea



Circular

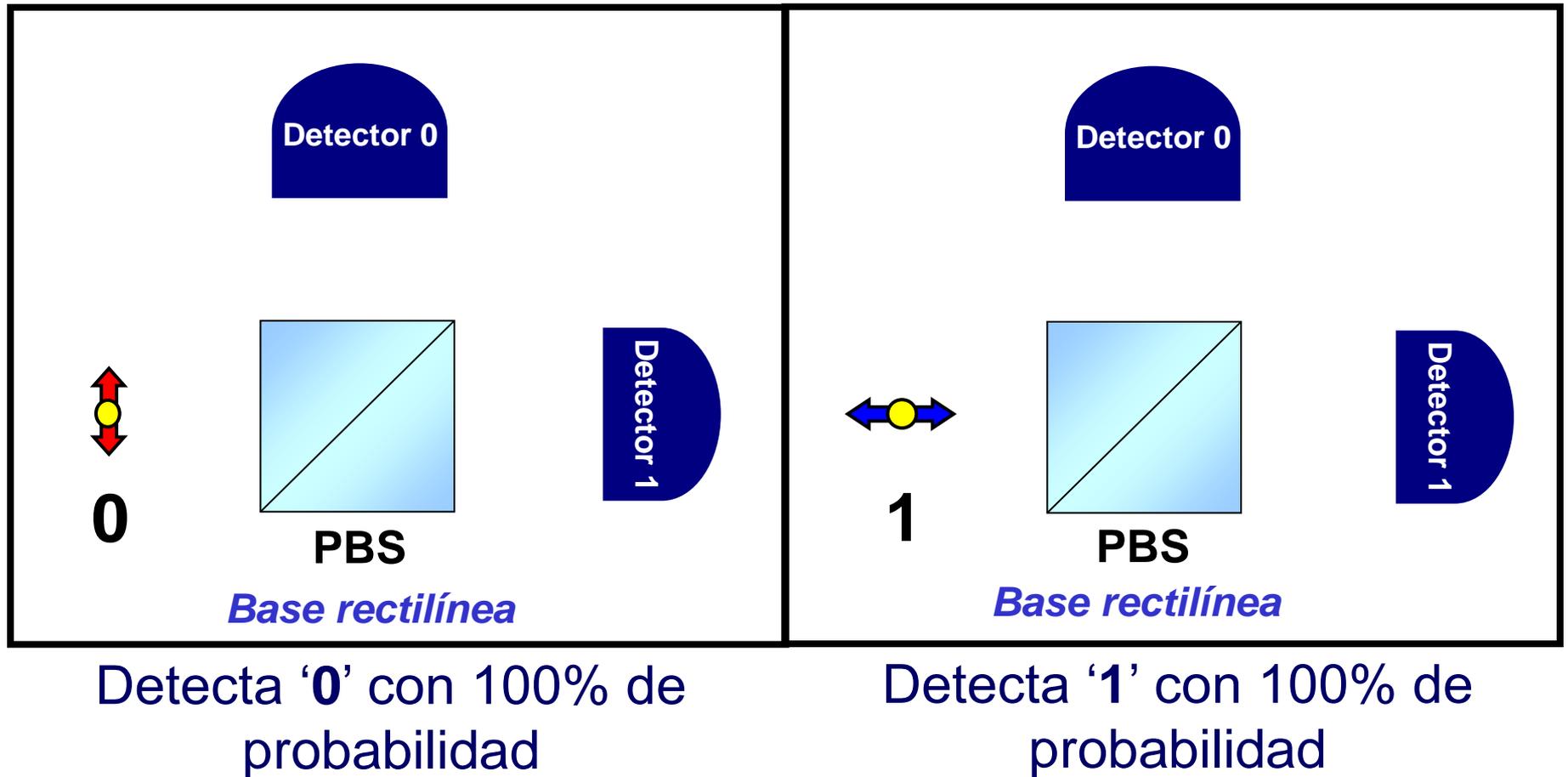
Bob utiliza la base circular o rectilínea de forma aleatoria para medir los fotones recibidos

# Prisma de Wollaston

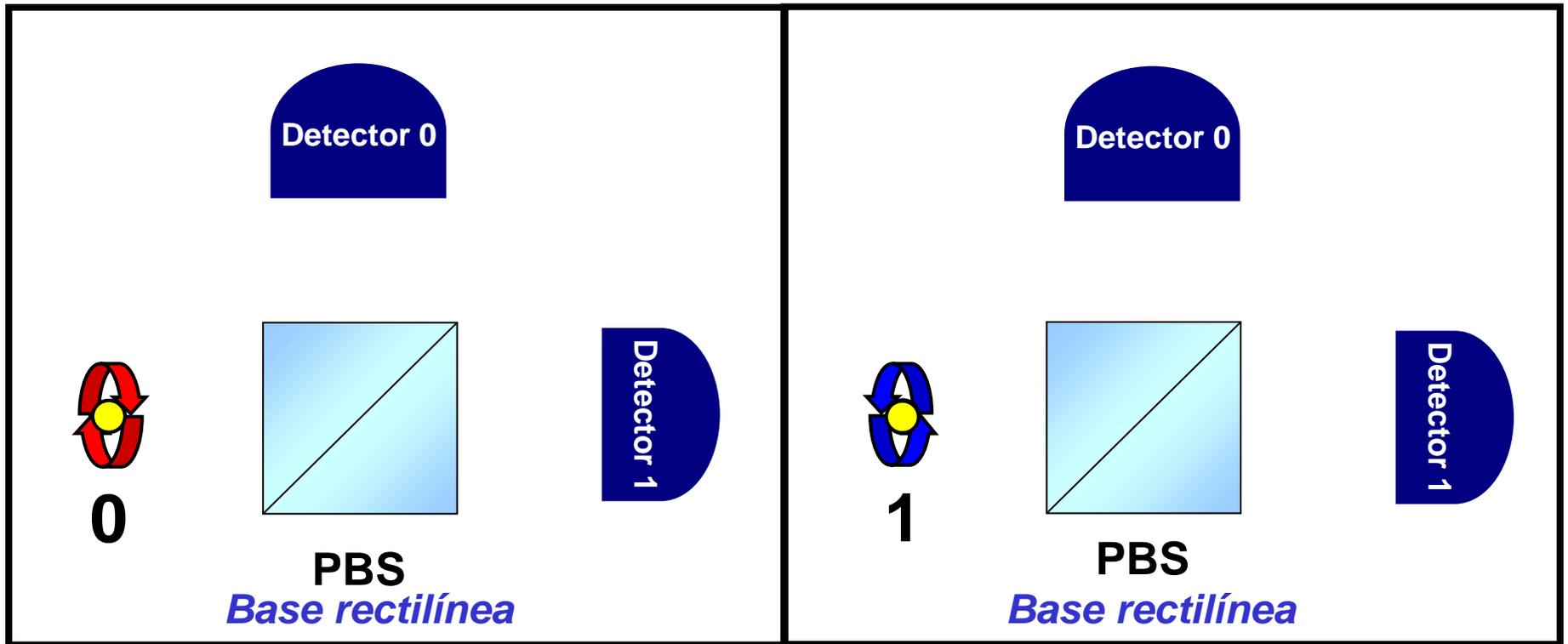


**Divisor de haz por polarización (PBS)**

# Protocolo BB84

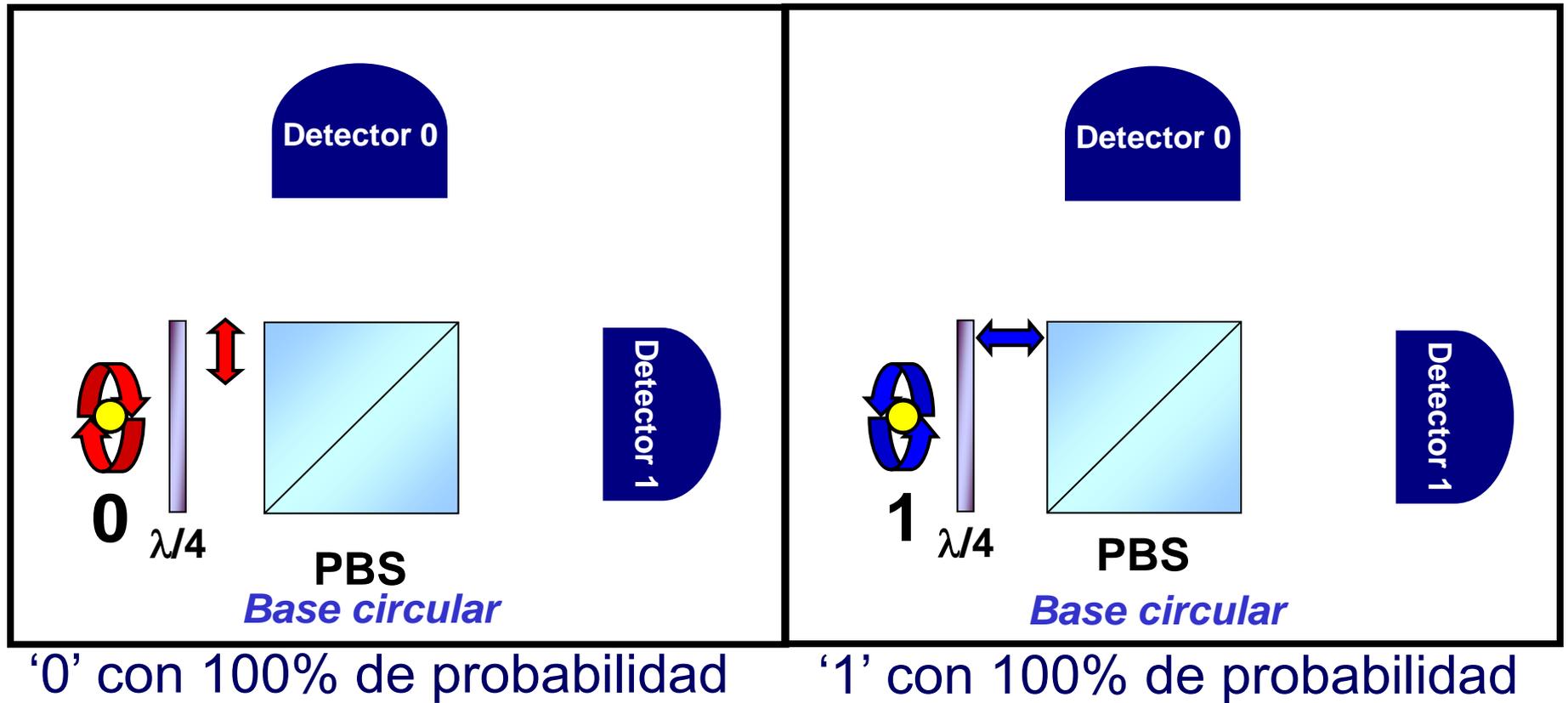


# Protocolo BB84



'0' o '1' con 50% de probabilidad

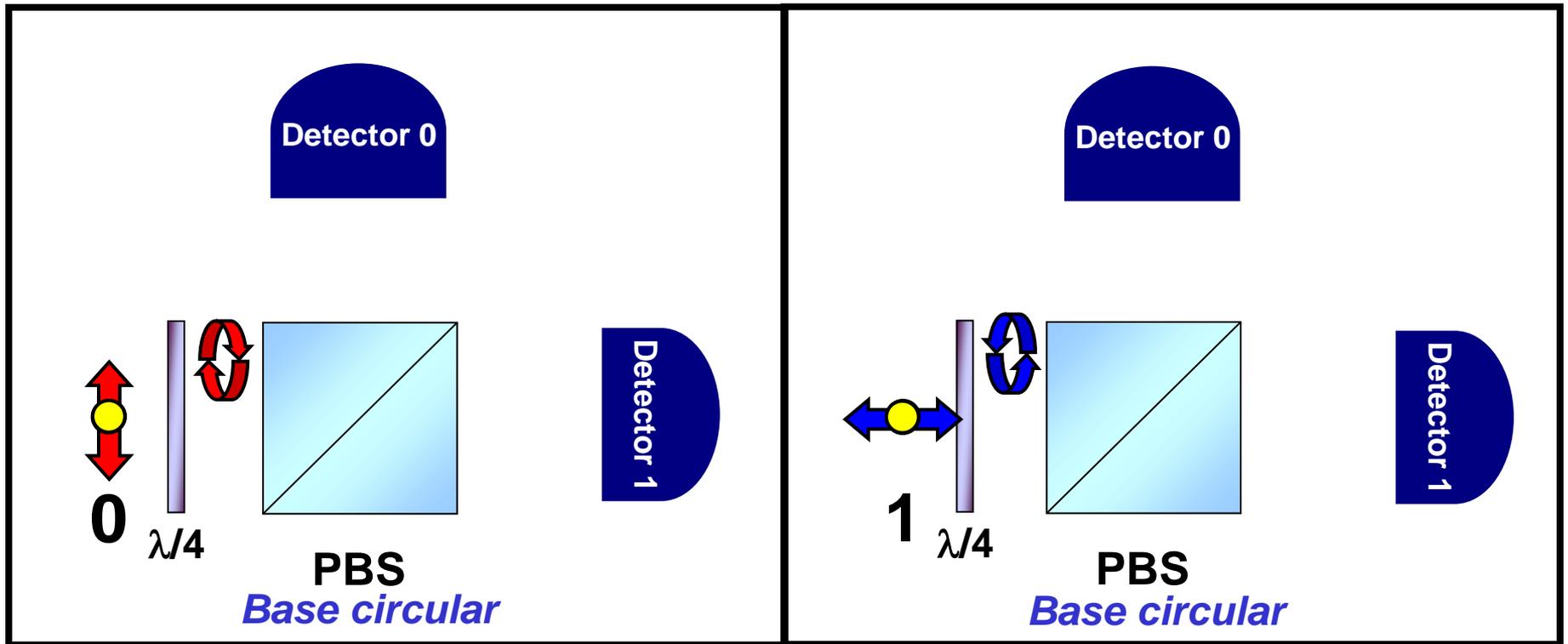
# Protocolo BB84



'0' con 100% de probabilidad

'1' con 100% de probabilidad

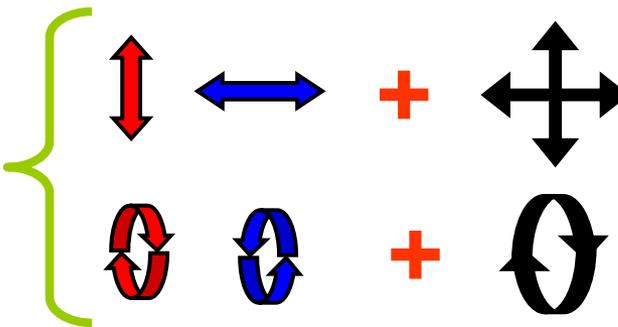
# Protocolo BB84

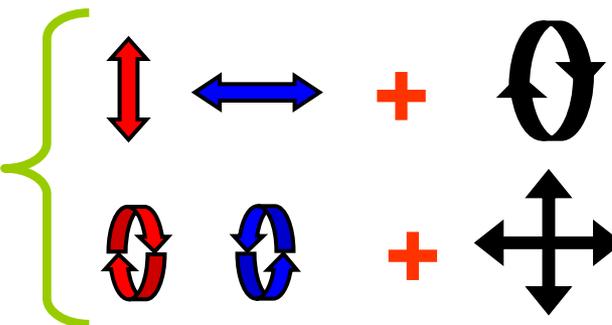


'0' o '1' con 50% de probabilidad

# Protocolo BB84

- 4 tipos de medidas:

- 2 deterministas: 

- 2 ambiguas: 

# Protocolo BB84

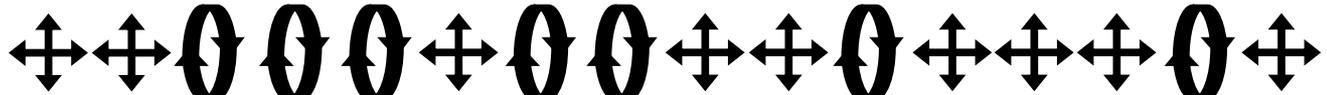


**ALICE**

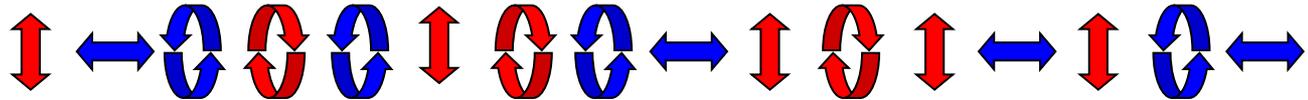
Secuencia aleatoria

0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1

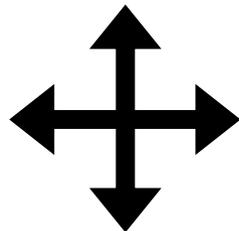
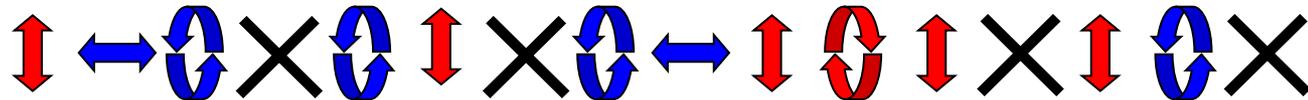
Base



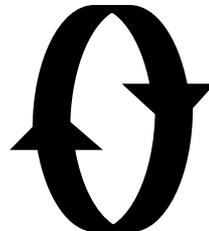
Polarización



**BOB**



Rectilinear



Circular

Por cada fotón recibido Bob mide aleatoriamente con la base rectilínea o circular

# Protocolo BB84



**ALICE**

Secuencia aleatoria	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1
Base	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$
Polarización	$\uparrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\uparrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\uparrow$	$\circ$	$\uparrow$	$\leftrightarrow$	$\uparrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$



**BOB**

	$\uparrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\times$	$\circ$	$\uparrow$	$\times$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\uparrow$	$\circ$	$\uparrow$	$\times$	$\uparrow$	$\circ$	$\times$
Base	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$

# Protocolo BB84



**ALICE**

Secuencia aleatoria	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1
Base	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$
Polarización	$\uparrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\uparrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\uparrow$	$\circ$	$\uparrow$	$\leftrightarrow$	$\uparrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$



**BOB**

	$\uparrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\times$	$\circ$	$\uparrow$	$\times$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\uparrow$	$\circ$	$\uparrow$	$\times$	$\uparrow$	$\circ$	$\times$
Base	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\circ$	$\leftrightarrow$	$\leftrightarrow$	$\circ$
	0	0	1	$\times$	1	0	$\times$	1	1	1	0	0	$\times$	0	0	$\times$

# Protocolo BB84



Secuencia aleatoria 0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 1 1  
Base  $\leftrightarrow$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\ominus$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\leftrightarrow$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\leftrightarrow$

**ALICE**



Base  $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   $\leftrightarrow$   $\leftrightarrow$   $\ominus$   
0 0 1  $\times$  1 0  $\times$  1 1 1 0 0  $\times$  0 0  $\times$

**BOB**

# Protocolo BB84



**ALICE**

Alice y Bob comparan las bases a través de un canal público

Secuencia aleatoria	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1
Base	↕	↕	↻	↻	↻	↕	↻	↻	↕	↕	↻	↕	↕	↕	↻	↕



**BOB**

Base	↕	↻	↕	↕	↻	↕	↻	↻	↕	↻	↻	↕	↕	↕	↕	↻
	0	0	1	×	1	0	×	1	1	1	0	0	×	0	0	×
	✓	×	×	×	✓	✓	✓	✓	✓	×	✓	✓	×	✓	×	×

# Protocolo BB84

Alice y Bob desechan los bits que en los que no han utilizado la misma base



**ALICE**

Secuencia aleatoria	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1
Base	↕	↕	↻	↻	↻	↕	↻	↻	↕	↕	↻	↕	↕	↕	↻	↕



**BOB**

Base	↕	↻	↕	↕	↻	↕	↻	↻	↕	↻	↻	↕	↕	↕	↕	↻
	0	0	1	×	1	0	×	1	1	1	0	0	×	0	0	×
	✓	×	×	×	✓	✓	✓	✓	✓	×	✓	✓	×	✓	×	×

# Protocolo BB84

Alice y Bob desechan los bits en los que Bob no midió ningún fotón



**ALICE**

Secuencia aleatoria 0

Base ↕

1 0 0 1 1

0 0 0

Base ↕

↻ ↕ ↻ ↻ ↕

↻ ↕ ↕

0

1 0 × 1 1

0 0 0

✓

✓ ✓ ✓ ✓ ✓

✓ ✓ ✓



**BOB**

# Protocolo BB84



**ALICE**

Dejando una secuencia común final

Secuencia aleatoria	0	1 0	1 1	0 0	0
Base	↕	↻ ↕	↻ ↕	↻ ↕	↕



**BOB**

Base	↕	↻ ↕	↻ ↕	↻ ↕	↕
	0	1 0	1 1	0 0	0
	✓	✓ ✓	✓ ✓	✓ ✓	✓

# Protocolo BB84



**ALICE**

Dejando una secuencia  
común final

0 1 0 1 1 0 0 0

**0 1 0 1 1 0 0 0**

0 1 0 1 1 0 0 0



**BOB**

Alice y Bob nunca revelan el valor del bit en su  
discusión

# Detección de intrusos



**Alice**  
(Emisor)



**Eve**



**Bob**  
(Receptor)

**¿Pueden Alice y Bob detectar la presencia de intrusos en el canal cuántico?**

**Sí**

**Un intruso introducirá un error detectable por Alice y Bob**

# Detección de intrusos



**Alice**  
(Emisor)



**Eve**



**Bob**  
(Receptor)

**El ataque más simple**  
**Un intruso introducirá un 25% de error**

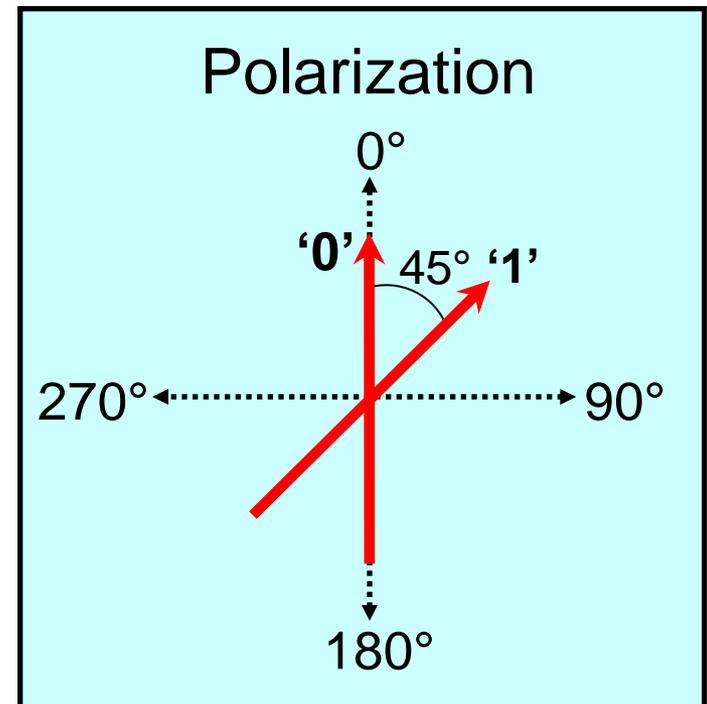
# Error que introduce el intruso

Alice	Eve	Bob	
↕	↕	↕	✓ No
↕	↕	∅	
↕	∅	↕	✓ Sí, 1/2
↕	∅	∅	
∅	∅	∅	✓ No
∅	∅	↕	
∅	↕	∅	✓ Sí, 1/2
∅	↕	↕	

$$P_{error} = \frac{1/2 + 1/2}{4} = 1/4$$

# Protocolo B92

- Dos estados no ortogonales  
(Bennett 1992)
- Codificados en polarización
- $0^\circ$  polarización representa un “0”  $45^\circ$  polarización representa un “1”



# El cifrado perfecto

Si la clave es aleatoria, tan larga como el mensaje y se utiliza solo una vez, Gilbert Vernam (1926)



**Cifrado absolutamente seguro**  
**(Claude Shannon, 1948)**

# Cifrado con QKD

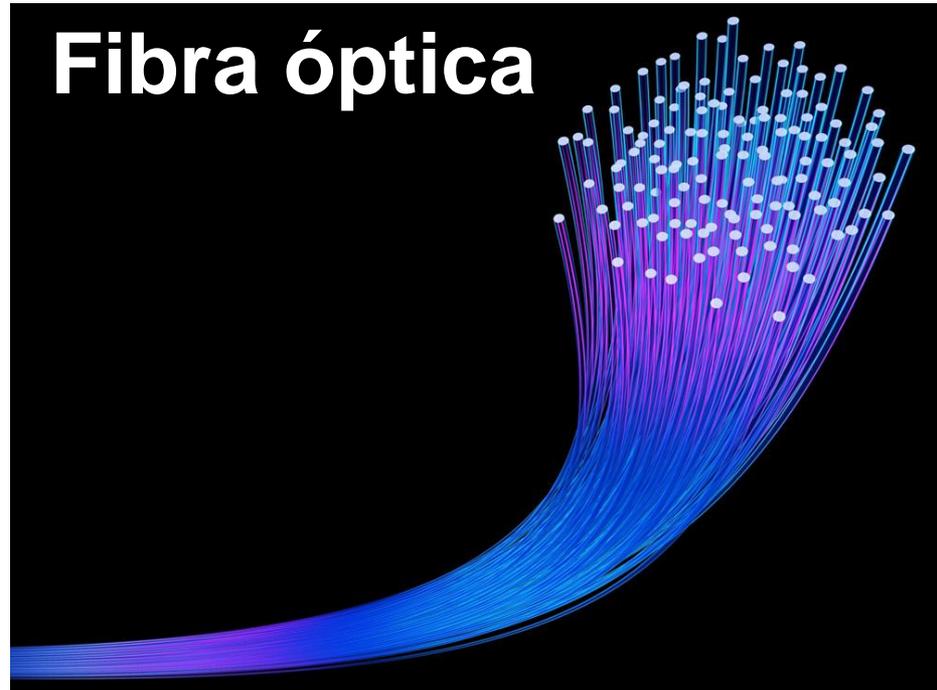
- Comunicaciones altamente seguras: **QKD+Vernam**
- Comunicaciones de menor exigencia en seguridad: **QKD+AES**

# Canal: fibra óptica o espacio libre

**Espacio libre**



**Fibra óptica**



# Canal: espacio libre

## **VENTAJAS:**

- **No dispersivo**
- **No birrefringente**
- **Ventanas de transmisión compatibles con tecnologías comerciales: Silicio o InGaAs**
- **Posibilidad de QKD global a través de satélite**

## **INCONVENIENTES:**

- **Dependiente de condiciones meteorológicas**
- **Línea de visión directa necesaria**
- **Curvatura de la Tierra**

# Fibra óptica

## Ventajas:

- Distancia (record 250 km)
- Flexibilidad
- Independencia de condiciones externas
- Redes de comunicaciones
  - La fibra óptica es pervasiva

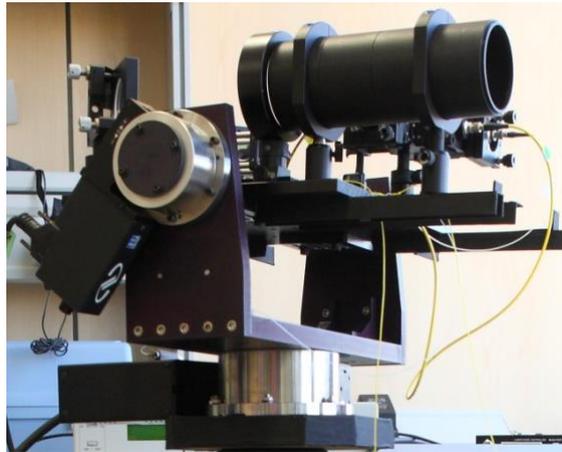
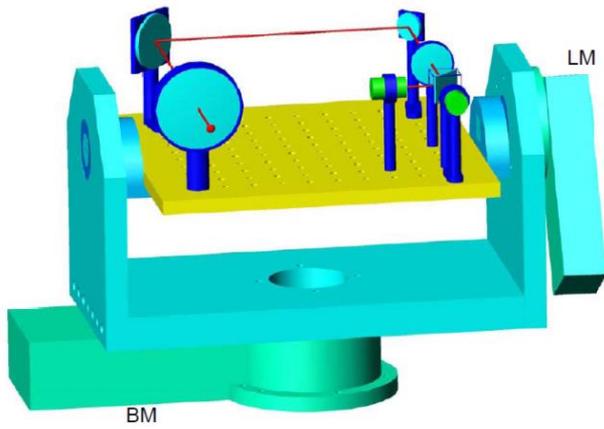
## Problemas:

- Integración en redes de comunicaciones compartidas
  - Una red exclusiva es muy cara.
- Limitación en distancia: repetidores cuánticos o nodos confiables

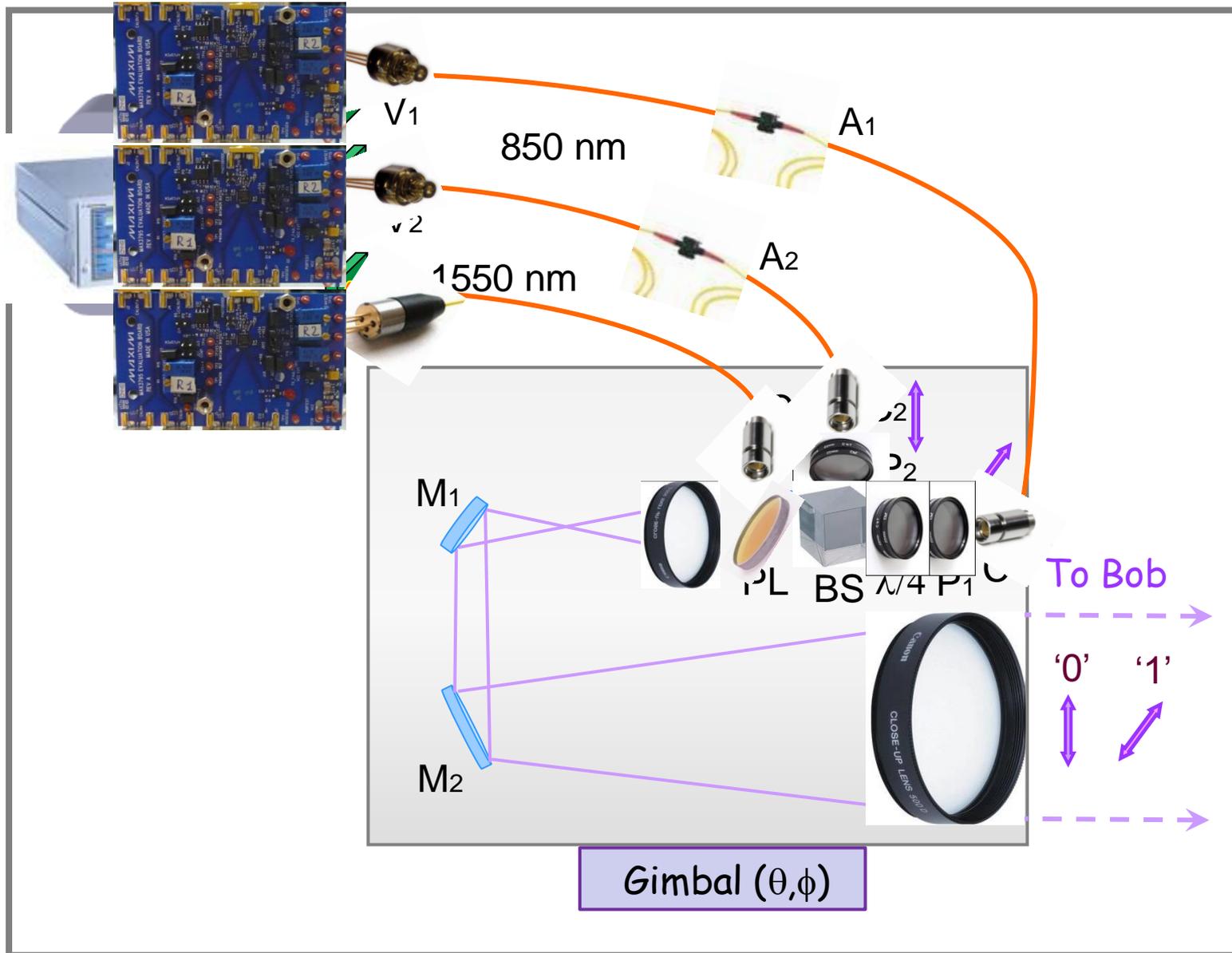
# Sistema de QKD desarrollado por el CSIC

- Link urbano de QKD en espacio libre a alta velocidad
- Para integración futura en redes metropolitanas
- Enlaces punto a punto entre organismos militares gubernamentales o financieros que requieran mayor ancho de banda

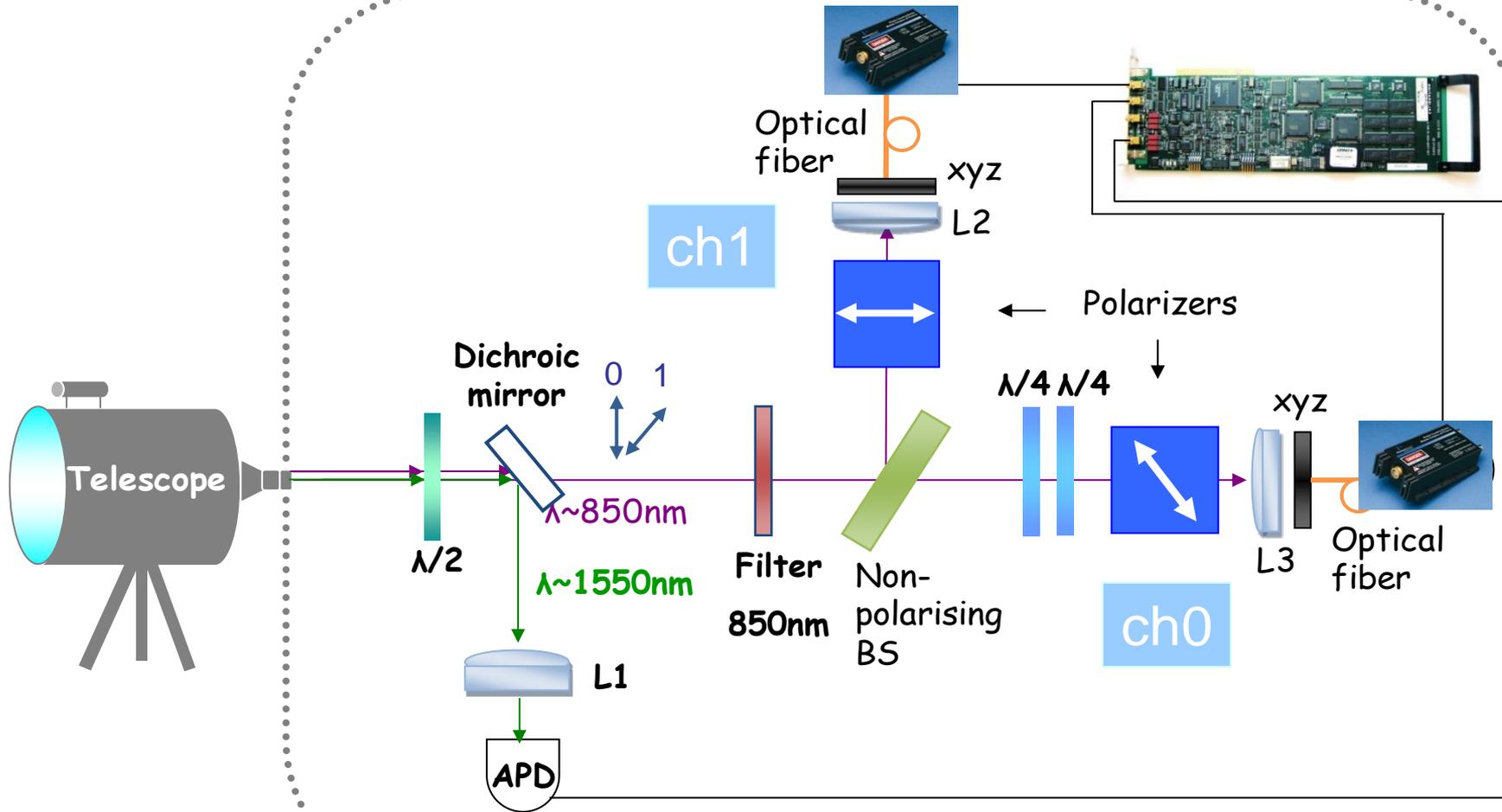
# Emisor: Alice



# Alice



# Bob



# Receptor: Bob



# Enlace a 300m

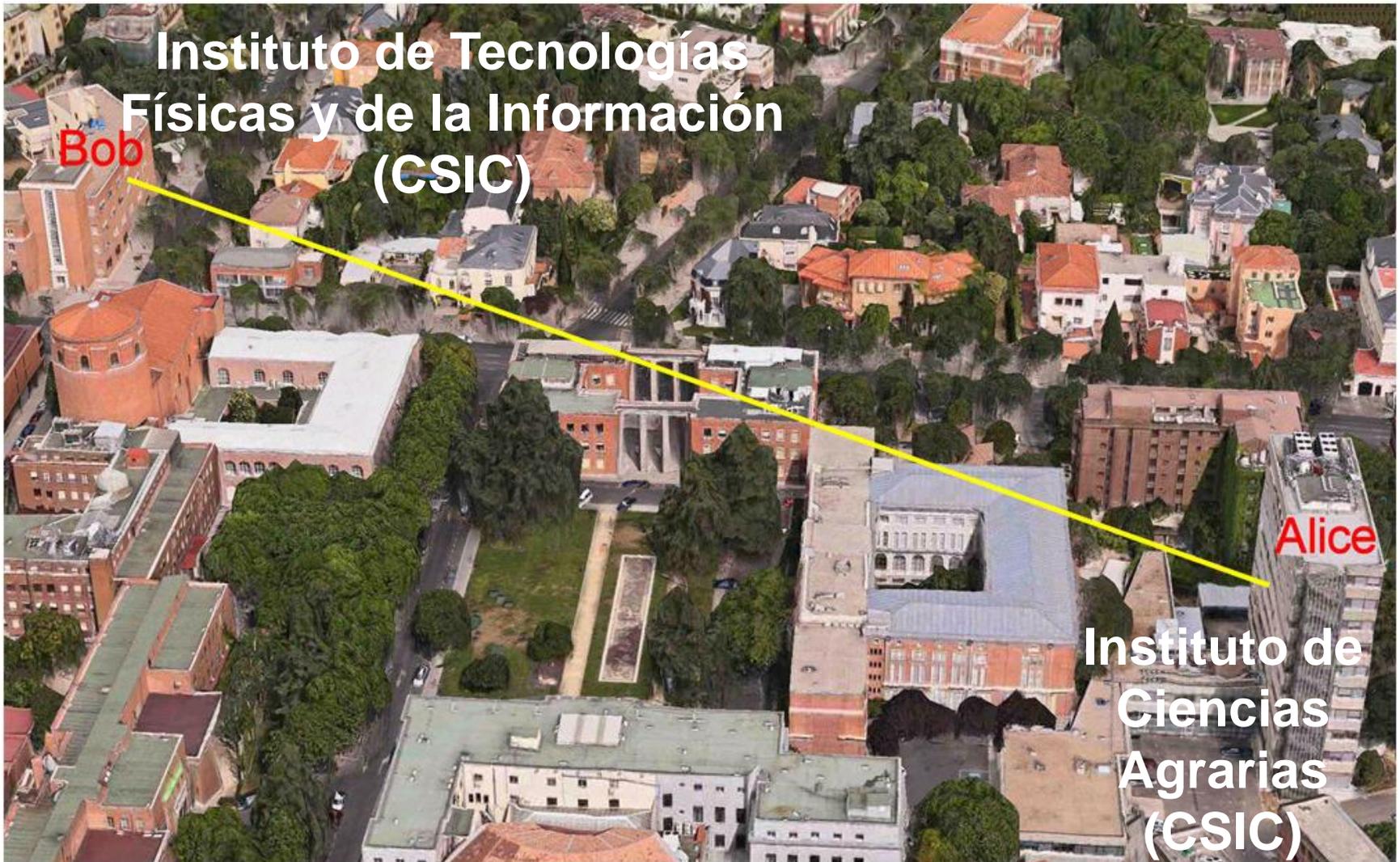
Instituto de Tecnologías Físicas  
y de la Información (ITEFI)



Instituto de Ciencias Agrarias



# Enlace de 300 metros



# Link de QKD en espacio libre 300m

- ▶ El sistema de QKD implementado transmite claves depuradas con una velocidad que es **4 veces mayor** que la máxima alcanzada anteriormente por sistemas similares
- ▶ Hemos conseguido que el sistema opere con tasas de **transmisión de clave secreta** máxima de **700 kbps de día y 1Mbps de noche**, **un orden de magnitud superior** que la reportada por sistemas similares
- ▶ Máxima distancia de operación el sistema de QKD:
  - ▶ **4,5 km** para un régimen de turbulencia intermedia
  - ▶ **3,4 km** para un régimen de turbulencia fuerte

# Sistemas comerciales y records mundiales (fibra óptica)

## Basados en fibra óptica ( $\lambda \sim 1550$ nm)

En la actualidad, la criptografía cuántica está generando muchas expectativas, con varios fabricantes ofreciendo sus sistemas o prototipos en desarrollo:

- IdQuantique (Suiza)
- NEC (Japón)
- NTT (Japón)
- Toshiba (Reino Unido, Japón)
- SeQureNet (Francia, variables continuas)
- AIT (Austria, pares entrelazados)
- Quintessence (Australia, variables continuas)
- Qasky (China)

Además de muchos laboratorios de desarrollo.



## Records:

- ✓ Distancia: 250 km de transmisión segura a muy bajo rate
- ✓ Clave secreta: 1 Mbps a 20 km
- ✓ Futuro: integración en redes

# Sistemas comerciales y records mundiales (espacio libre)

- No existen aún prototipos comerciales
- Record mundiales:
  - Distancia: 144km
  - Velocidad: difícil porque la velocidad no es fácilmente escalable con distancia
  - Sifted bit rate a 300m:
    - NIST: 313 kbit/s
    - CSIC: 1,8 Mbit/s (~4 veces mayor)
  - Secret key rate a 300m:
    - NIST: No reportan nada
    - CSIC: 1 Mbit/s calculada suponiendo dos ataques simultáneos (PNS y USD)

# Retos

- Retos de la QKD:
  - Mejorar la velocidad y la distancia:
    - Desarrollar repetidores cuánticos
    - Comunicación vía satélite
    - Mejorar los detectores y los protocolos

# Conclusiones

- Amenaza demostrada del ordenador cuántico a la criptografía de clave pública (**RSA**)
- **Solución:** Distribución cuántica de clave
  - Seguridad basada en las leyes de la Mecánica Cuántica
  - **Único** sistema que detecta intrusos
  - Resuelve distribución segura de claves
- Protocolo BB84
- Sistema de QKD experimental del ITEFI (sistema en espacio libre, **record** en velocidad)

# Preguntas