

La Universidad Complutense posee la oferta educativa más extensa del panorama nacional en torno al medio artístico y tecnológico de los videojuegos

Su Facultad de Informática presentará este viernes 29 de junio los videojuegos desarrollados por los estudiantes de sus diferentes posgrados para favorecer la integración de estos en el sector profesional

Madrid, 25 de junio de 2018.- El viernes 29 de junio, a las 11h, la Facultad de Informática de la UCM acogerá las "[Jornadas de videojuegos en la UCM](#)". Un acto que pretende dar visibilidad a los videojuegos desarrollados por los estudiantes de los diferentes posgrados relacionados con videojuegos que se imparten en la Complutense. La Jornada contará además con clases magistrales de figuras relevantes de los distintos ámbitos de la industria nacional del videojuego y una buena representación de los profesionales del sector a través de los antiguos alumnos del máster.

La Universidad Complutense de Madrid posee la oferta educativa más extensa del panorama nacional en torno al medio artístico y tecnológico de los videojuegos. En 2004 la Facultad de Informática puso en marcha el primer título de postgrado del panorama nacional en Desarrollo de Videojuegos de España. Esta exitosa iniciativa fue seguida de la creación de otro Máster enfocado al Diseño de Videojuegos que vio la luz en octubre de 2011. Estos dos másteres sentaron las bases de lo que hoy es la extensa oferta educativa en torno al videojuego del resto de universidades españolas.

En 2016 el área de Postgrado en Videojuegos se reforzó con el acuerdo firmado con Voxel School, centro que puso en marcha el **Máster Propio de la UCM en Arte Digital para Videojuegos**, y recientemente con la incorporación de Sony PlayStation para la creación del nuevo **Máster Propio de la UCM PlayStation Talents en Marketing, Comunicación y Gestión de Videojuegos**.

La unión de estos cuatro másteres en torno al ARTE, PROGRAMACIÓN, DISEÑO, MARKETING Y COMUNICACIÓN, da como resultado un potente ecosistema que trabaja de forma conjunta para **favorecer la integración en el sector profesional de sus estudiantes**. Los cuatro másteres confluyen en la creación de un proyecto final que explora todos los perfiles vinculados a la industria del videojuego, y explota la **multidisciplinariedad y emprendimiento propio del sector del videojuego en España, en una experiencia que únicamente se da en la Universidad Complutense de Madrid**.

El acto tendrá lugar en el **salón de actos de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense**. Más [información y registro](#) Contacto: **Irene Camps** (mastervj@fdi.ucm.es; 653 568 394)