

II HACKATHON CYTAVET

INCUBADORA DE EMPRENDIMIENTO
FACULTAD DE VETERINARIA UCM

20
25



RETOS MÚSICA IDEAS DIVERSIÓN PREMIOS

¡Te atreves a pasarlo bien?

23 Y 24 DE OCTUBRE 2025 • 16:00-20:30
SALA POLIVALENTE FACULTAD DE VETERINARIA



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE MADRID
Facultad de Veterinaria



COLEGIO OFICIAL
DE VETERINARIOS
DE MADRID

compluemprende

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

INSCRÍBETE



PROGRAMA

II HACKATHON CYTAVET 2025

23 OCTUBRE

16-17h

ARRANCAMOS

¿Qué es Compluemprende?

La palabra pegamento

Inspirándonos de otros

17-17:15h

INICIO DEL HACKATHON

¿Qué es un Hackathon?

17:15-17:30h

PÍLDORA CONOCIMIENTO 1

Cómo empezar

17:30-19h

SPRINT 1

Tormenta de ideas y
generación de grupos

19-20:30h

A PASARLO AÚN MEJOR

Fiesta y networking

Actuaciones de música y otras
sorpresas

INSCRÍBETE



PROGRAMA

II HACKATHON CYTAVET 2025

24 OCTUBRE

16-16:30h	PÍLDORA CONOCIMIENTO 2	Cómo trabajar un reto
16:30-17:15h	SPRINT 2	Reactivación de ideas y grupos, Ordenamos ideas y avanzamos en el desarrollo del proyecto
17:15-18h	SPRINT 3	Comunicación y feedback entre grupos
18-18:30h	PÍLDORA CONOCIMIENTO 3	Saber comunicar: ser un buen storyteller
18:30-19:15h	SPRINT 4	Últimos retoques a las propuestas
19:15-20h	A LA PALESTRA	Presentación de proyectos
20-20:30h	META	Entrega premios y clausura

INSCRÍBETE



LO QUE NECESITAS SABER

II HACKATHON CYTAVET 2025



¿Qué es un Hackathon?

Un hackathon es un evento en el que, en un periodo de tiempo muy corto, y a modo de maratón, se busca desarrollar una idea que dé solución a un problema concreto. Todo ello, gracias al trabajo en equipo, lo que pretende facilitar la resolución de los problemas y complementar las habilidades de cada participante.

Es además una actividad competitiva, puesto que el objetivo es que el proyecto que desarrolle tu equipo sea seleccionado entre los mejores y entrar en el pódium.

Todo ello englobado en un ambiente de diversión y aprendizaje, pues se pretende dar rienda suelta a la motivación, creatividad y empuje de los participantes.



¿Cuál será el reto que afrontar? ¿Qué tipo de ideas puedo desarrollar?

Al ser el primer Hackathon organizado en nuestra Facultad, hemos querido no poner restricción a vuestras ideas, y no enmarcarlas en un reto muy concreto.

Podréis desarrollar proyectos que sirvan para mejorar algún aspecto de vuestra docencia, de la vida en la Facultad, alguna solución tecnológica para un problema concreto relacionado con el bienestar o la salud (humana o animal), o la vida cotidiana.

Seguro que tenéis muchas ideas y lo que os ayudamos es a materializarlas.

¿Y si no tengo ninguna idea en un primer momento?

Tanto si ya tienes una idea que te gustaría implementar como si no se te ocurre nada en principio, te animamos a que te apuntes y participes. Durante el propio evento surgen muchas ideas (está pensado para eso), y si no unirás fuerzas con algún compañero y haréis equipo en alguno de los proyectos que surjan.



En un evento de este tipo todo enriquece y aprenderás que las ideas se crean, se moldean, se enriquecen, se destruyen, mutan y a veces hasta resurgen de las cenizas.

LO QUE NECESITAS SABER

II HACKATHON CYTAVET 2025

¿Por qué no debo perdérmelo?

En un ambiente distendido y divertido, entre compañeros y amigos, tendréis pequeñas charlas a modo de “píldoras de conocimiento” que os ayudarán, de forma amena y enriquecedora, a desarrollar estas ideas (o simplemente a que empecéis a dejarlas salir de vuestra cabeza). La idea es que os tiréis a la piscina saquéis las cosas adelante vosotros, aunque contareis con “mentores” o “facilitadores” que os echarán una mano.

Os aseguramos que será muy divertido, porque no nos engañemos, los mejores proyectos se crean sonriendo. Así que os prometemos que trabajaremos duro, pero también tendremos tiempo para socializar, para disfrutar de música en directo, de cervezas, picoteo, risas, y alguna sorpresa más.

Por último, y por si todo lo anterior no es aún suficiente, os recordamos que un Hackathon es una competición, y que, por tanto, contamos con premios (en metálico) para aquellas ideas o proyectos que lleguen al pódium elegido por el jurado que hemos seleccionado para la ocasión.

MÚSICA

CONCIERTOS Y AMBIENTE

DIVERSIÓN

SOCIALIZAR Y DESCUBRIR

PREMIOS

1°, 2° Y 3°

APRENDIZAJE

CRECIMIENTO Y RETOS

SAL DE TU ZONA DE CONFORT Y ATRÉVETE A DISFRUTAR

NO LO DUDES E INSCRÍBETE, CONTAMOS CONTIGO

