

Moodle 3.4

Libro

Carlos Cervigón Rückauer
Coordinador del Campus Virtual
Facultad de Informática
Universidad Complutense



Libros

- El módulo libro permite crear material de estudio de múltiples páginas en formato libro, con capítulos y subcapítulos. Puede incluir contenido multimedia, texto, páginas web con estructura de libro y es útil para mostrar grandes volúmenes de información repartido en secciones.
- Un libro puede usarse
 - Para mostrar material de lectura de los módulos individuales de estudio
 - Como un manual
 - Como un portafolio de trabajos de los estudiantes
 - Se puede utilizar para añadir páginas web con estructura de libro dentro de nuestro curso Moodle:
 - Los sitios web ya creados se pueden importar directamente en el módulo del libro.
- Los libros pueden estar estructurados en capítulos y subcapítulos, pero éstos no pueden tener a su vez sus propios subcapítulos.
- El contenido se puede imprimir de forma completa o por capítulo.
- El módulo libro no es interactivo aunque existe la posibilidad de enlazar [consultas](#), [foros](#) etc., desde el libro, así como de incluir objetos multimedia como películas [Flash](#)



Libros

- Un libro se compone de un número de páginas y tiene dos niveles: capítulos y subcapítulos que aparecen en una tabla de contenidos navegable.
- Cada página contiene algún tipo de contenido, habitualmente texto.
- Los contenidos del libro pueden ser organizados en capítulos.
- Los alumnos acceden a las diferentes páginas del libro sin limitaciones.
- Se puede imprimir todo el libro o sólo una página.
- Se puede importar un libro o página desde el formato HTML.
- Se puede elegir el tipo de indexado del libro: sangría o numérico.



Libros

- Activar la edición en nuestro curso y elegir **Libro** en el desplegable de **Agregar un recurso : libro**

Agregando un nuevo Libro [?]

[▶ Expandir todo](#)

▼ General

Nombre*

Descripción



Material de la asignatura organizado en capítulos y subcapítulos

Muestra la descripción en la página del curso



Libros

- Hay varios tipos de numeración de capítulos predefinidos:
 - Nada - Se puede usar si queremos definir estilos especiales de títulos y subtítulos. Por ejemplo letras: en tipo del título del capítulo "A. Primer Capítulo", "A.1 Algún Sub-capítulo",...
 - Numérica - los capítulos y subcapítulos están numerados (1, 1.1, 1.2, 2, ...)
 - Viñetas - los subcapítulos están indentados y se muestran con balas.
 - Sangrado - los subcapítulos están indentados.

▼ Apariencia

Numeración del capítulo ?	Númerica ▼
Diseño de navegación ?	Númerica
Títulos personalizados ?	<input type="checkbox"/>



Libros: Apariencia



- Diseño de navegación:
 - Solo TOC: Se navega con la tabla de contenidos
 - Imágenes: Los iconos se utilizan para la navegación
 - Texto: Los títulos de capítulos se usan para la navegación
- Títulos personalizados:
 - Los títulos de los capítulos se muestran sólo en la tabla de contenido y como una cabecera encima del contenido.
 - Si se marca la opción "Títulos personalizados", el título del capítulo no se muestra como una cabecera encima del contenido.
 - Se puede introducir un título diferente como parte del contenido.

▼ Apariencia

Numeración del capítulo ?	Númerica ▼
Diseño de navegación ?	Imágenes ▼
Títulos personalizados ?	<input type="checkbox"/>

Libros: crear capítulos

Seleccionamos el libro →

Libro de programación evolutiva

▼ Añadir un nuevo Capítulo

Introducimos el primer capítulo →

Permite indicar si es un subcapítulo →

Título del Capítulo*

Subcapítulo (Disponible una vez que el primer capítulo se haya creado)

Contenido*

Introducción

Estado del arte, Motivación, objetivos


Libros
6


Libros: crear capítulos

- Tabla de contenidos →
- Agregar capítulos →
- Administración del libro →

MI Campus ▶ seminario-invest-97360-3 ▶ General ▶ Libro de Programación Evolutiva

Libro de Programación Evolutiva

1 Introducción

Introducción

Motivación , Objetivos , Estructura

TABLA DE CONTENIDOS

1 Introducción →

ADMINISTRACIÓN

- ▼ Administración del Libro
 - Editar ajustes
 - Roles asignados localmente
 - Permisos
 - Compruebe los permisos
 - Filtros
 - Registros
 - Copia de seguridad
 - Restaurar
 - Importar capítulo
 - Imprimir el Libro Completo
 - Imprimir este Capítulo
 - Desactivar edición
- ▶ Administración del curso
- ▶ Cambiar rol a...


Libros
7


Libros: numeración

Números

TABLA DE CONTENIDOS	
1 Introducción	↓ * X Ⓞ +
1.1 Motivación	↑ ↓ * X Ⓞ +
1.2 Objetivos	↑ ↓ * X Ⓞ +
1.3 Trabajo Relacionado	↑ ↓ * X Ⓞ +
2 Computación Evolutiva	↑ ↓ * X Ⓞ +
2.1 Operadores	↑ ↓ * X Ⓞ +
2.2 Antecedentes	↑ ↓ * X Ⓞ +
3 Programación Genética	↑ * X Ⓞ +

Libro de Programación Evolutiva

1 Introducción

1.3 Trabajo Relacionado

Trabajo relacionado

Viñetas

TABLA DE CONTENIDOS	
Introducción	↓ * X Ⓞ +
◦ Motivación	↑ ↓ * X Ⓞ +
◦ Objetivos	↑ ↓ * X Ⓞ +
◦ Trabajo Relacionado	↑ ↓ * X Ⓞ +
Computación Evolutiva	↑ ↓ * X Ⓞ +
◦ Operadores	↑ ↓ * X Ⓞ +
◦ Antecedentes	↑ ↓ * X Ⓞ +
Programación Genética	↑ * X Ⓞ +

Libro de Programación Evolutiva

Introducción

Trabajo Relacionado

Trabajo relacionado



Libros: navegación TOC

TABLA DE CONTENIDOS

Introducción	↓ * X Ⓞ +
Motivación	↑ ↓ * X Ⓞ +
Objetivos	↑ ↓ * X Ⓞ +
Trabajo Relacionado	↑ ↓ * X Ⓞ +
Computación Evolutiva	↑ ↓ * X Ⓞ +
Operadores	↑ ↓ * X Ⓞ +
Antecedentes	↑ ↓ * X Ⓞ +
Programación Genética	↑ * X Ⓞ +

Libro de Programación Evolutiva

Introducción

Trabajo Relacionado

Trabajo relacionado



Libros: navegación Texto

TABLA DE CONTENIDOS

Introducción	↓ * X ⊕ +
Motivación	↑ ↓ * X ⊕ +
Objetivos	↑ ↓ * X ⊕ +
Trabajo Relacionado	↑ ↓ * X ⊕ +
Computación Evolutiva	↑ ↓ * X ⊕ +
Operadores	↑ ↓ * X ⊕ +
Antecedentes	↑ ↓ * X ⊕ +
Programación Genética	↑ * X ⊕ +

Libro de Programación Evolutiva

◀ Anterior: [Objetivos](#)

Siguiente: [Computación Evolutiva](#) ▶

Introducción

Trabajo Relacionado

Trabajo relacionado

◀ Anterior: [Objetivos](#)

Siguiente: [Computación Evolutiva](#) ▶



Libros: navegación imágenes

TABLA DE CONTENIDOS

Introducción	↓ * X ⊕ +
Motivación	↑ ↓ * X ⊕ +
Objetivos	↑ ↓ * X ⊕ +
Trabajo Relacionado	↑ ↓ * X ⊕ +
Computación Evolutiva	↑ ↓ * X ⊕ +
Operadores	↑ ↓ * X ⊕ +
Antecedentes	↑ ↓ * X ⊕ +
Programación Genética	↑ * X ⊕ +

Libro de Programación Evolutiva

Introducción

Trabajo Relacionado

Trabajo relacionado



Importar capítulos

- Creamos un zip con los ficheros HTML y las carpetas y recursos multimedia necesarios. Si se quieren importar subcapítulos se puede añadir “_sub” al final del archivo HTML o del nombre de la carpeta.
- Administración → Administración de libro → Importar capítulo
- Elegimos si cada archivo o carpeta representa un capítulo
- Seleccionamos el archivo o lo arrastramos y pulsamos Importar.



Importar capítulo formato .html

Libro de Programación Evolutiva

▼ Importar capítulo

Tipo Cada archivo HTML representa un capítulo ▾

Archivo ZIP* ?

Seleccione un archivo...

Tamaño máximo para archivos nuevos: 300MB

Contiene el archivo
instrucciones.html

instrucciones.zip

TABLA DE CONTENIDOS

1 Introducción	↓ * X ◉ +
1.1 Motivación	↑ ↓ * X ◉ +
1.2 Objetivos	↑ ↓ * X ◉ +
1.3 Trabajo Relacionado	↑ ↓ * X ◉ +
2 Computación Evolutiva	↑ ↓ * X ◉ +
2.1 Operadores	↑ ↓ * X ◉ +
2.2 Antecedentes	↑ ↓ * X ◉ +
3 Programación Genética	↑ ↓ * X ◉ +
4 Curso CFI: Instrucciones generales	↑ * X ◉ +

Importar

Cancelar



Ejemplo de html importado

1.1 Motivación

1.2 Objetivos

1.3 Trabajo Relacionado

2 Computación Evolutiva

2.1 Operadores

2.2 Antecedentes

3 Programación Genética

4 Curso C++ instrucciones generales

5 Sección 2.1

ADMINISTRACIÓN

- Administración del Libro
 - Editar ajustes
 - Roles asignados localmente
 - Permisos
 - Compruebe los permisos
 - Filtros
 - Registros
 - Copia de seguridad
 - Restaurar
 - Importar capítulo
 - Imprimir el Libro Completo
 - Imprimir este Capítulo
 - Desactivar edición
- Administración del curso
- Cambiar rol a...

NAVEGACIÓN

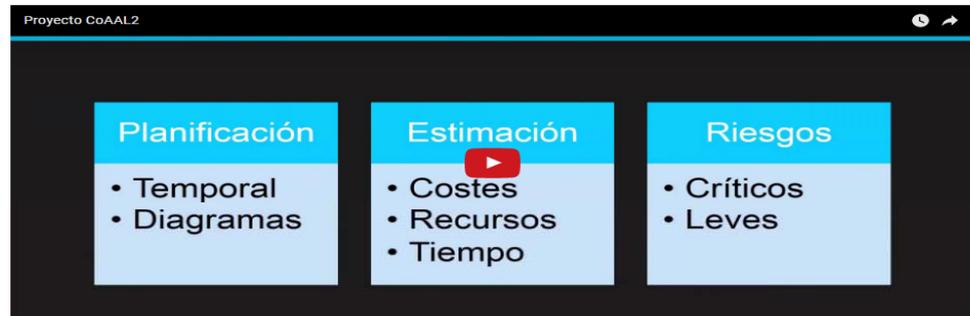
Mi Campus

- Área personal
- Páginas del sitio
- Curso actual
 - seminario-invest-97360-3
 - Participantes
 - Insignias
 - General

Sección 2.1

El diseño de la diapositiva

Lo que hemos visto hasta ahora está falto de chispa, de color...Vamos a empezar a darle un poco de alegría a las diapositivas. Colores, animaciones, gráficos, efectos...Mira un ejemplo y observa el dinamismo de esta presentación:



Diseños Predefinidos

Los diseños predefinidos de PowerPoint son diapositivas cuyas características de formato ya vienen preestablecidas, como marcadores específicos de título y objetos (o títulos y subtítulos), la posición de estos marcadores, etc. Por tanto, los diseños son como generar diapositivas con un formato "preconfigurado".

Como hemos visto, cuando creamos una nueva presentación en blanco aparece una diapositiva predeterminada, con diseño de título y subtítulo.



Acerca de Creative Commons



• Licencia CC ([Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/))

Este tipo de licencias ofrecen algunos derechos a terceras personas bajo ciertas condiciones.

Este documento tiene establecidas las siguientes:

- Reconocimiento (*Attribution*):**
En cualquier explotación de la obra autorizada por la licencia hará falta reconocer la autoría.
- No comercial (*Non commercial*):**
La explotación de la obra queda limitada a usos no comerciales.
- Compartir igual (*Share alike*):**
La explotación autorizada incluye la creación de obras derivadas siempre que mantengan la misma licencia al ser divulgadas.

Pulsa en la imagen de arriba a la derecha para saber más.

