



Dr. JUAN
G. LEIVA

PROFESOR
AYUDANTE DOCTOR

juagon03@ucm.es

Es doctor en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid, donde desarrolla la tesis *Métodos digitales para la enseñanza de anatomía artística*. Graduado en Diseño en el 2016 por la UCM, se especializa en modelado y escultura digital cursando el máster oficial de Animación 3D en el 2018 por la Universidad Pompeu Fabra.

Como profesional, ha trabajado en diferentes empresas dentro del mundo de la publicidad, desde marcas multinacionales a pequeñas empresas como Apple, AXA, MadLions, Heineken o CocaCola entre otras. Con un perfil polivalente en el puesto de director de arte, ilustrador, diseñador gráfico y generalista 3D ha participado y desarrollado todo tipo de proyectos tanto digitales como offline.

En los últimos años, ha combinado su labor como profesional del mundo de la publicidad con la enseñanza, colaborando en seminarios y trabajando como Profesor Asociado en universidades como la UCM, la U-tad o la Universidad Francisco de Vitoria.

Actualmente es Profesor Ayudante Doctor en el departamento de Diseño e Imagen impartiendo asignaturas relacionadas con el diseño gráfico, la ilustración y el 3D digital.

INVESTIGACIÓN:

GRUPOS DE INVESTIGACIÓN:

- IMPACT.
- Grupo de innovación docente 365 HackLab UCM.

LINEAS DE INVESTIGACIÓN:

- Modelado 3D y escultura digital.
- Diseño y enseñanza.
- Técnicas analógicas y digitalización.

PROYECTOS DE INNOVACIÓN DOCENTE.

- Creación de una herramienta on-line para el aprendizaje de la anatomía artística mediante el trazado de músculos (2023).

PUBLICACIONES :

- Historia de las herramientas de enseñanza de la anatomía artística en la cultura occidental (2025).



ansiedárt
madrid

