LA LÍNEA TEMPORAL DE LA IA

Segunda Guerra Mundial

Alan Turing desarrolla una máquina para descifrar los mensajes codificados alemanes durante el conflicto bélico. Su funcionamiento se basa en la manipulación de símbolos según reglas predefinidas y pone las bases de la informática moderna.

1943

Warren McCulloch y Walter Pitts publican un estudio en el que describen la neurona artificial, conocida como red neuronal, la base de la Inteligencia Artificial (IA).

1950

Turing presenta “Computer Machinery and Intelligence”, un artículo académico en el que propone un test para plantear si una máquina puede exhibir un comportamiento inteligente indistinguible al del ser humano.

1956

John McCarthy, Marvin Minsky, Claude Shannon y Nathan Rochester organizan un simposio con el nombre de “Dartmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence”, considerado el acto fundacional de la IA. En el mismo año, Allan Newell y Herbert Simon crean el Logic Theorist (LT), un programa de razonamiento que permite resolver problemas y teoremas matemáticos.

1957

Newell y Simon desarrollan el General Problem Solver (GPS), un programa diseñado para imitar los protocolos humanos de resolución de problemas. Es el primero en encarnar el enfoque de pensar del ser humano.

1958

John McCarthy define el LISP, un lenguaje de programación de alto nivel que se convertiría en el dominante en el campo de la IA. Además, Marvin Minsky crea un laboratorio de IA.

1964

Se presenta ELIZA, el primer “chatbot” o programa informático conversacional que utiliza IA. Responde a preguntas relacionadas con problemas mentales utilizando lenguaje natural.

1966

El primer robot inteligente, Shakey, ya es una realidad. Entre sus funciones están:

- Completar tareas complejas.
- Analizar comandos y ejecutarlos.
- Percibir su entorno.
- Comunicarse con lenguaje natural.

1997

Deep Blue, una supercomputadora desarrollada por IBM, vence al campeón mundial de ajedrez, Garry Kasparov. En este momento, las máquinas empiezan a superar las capacidades de los humanos en ciertos ámbitos.

2011

La compañía Apple presenta a Siri, la primera asistenta virtual con reconocimiento de voz y lenguaje natural. Además, Watson, un sistema de IA creado por IBM, ¡gana el concurso televisivo de preguntas “Jeopardy!”.

2015

AlphaGo, programa de IA de Google DeepMind, vence al campeón mundial del juego oriental “Go”, un logro significativo porque la IA aprende a jugar sola y contra sí misma.

2022

OpenAI lanza ChatGPT al mercado, un hecho que marca la expansión de la IA generativa y su integración en la vida cotidiana. Además, DALL-E 2, Midjourney y Stable Diffusion se convierten en herramientas de IA que revolucionan el campo de la creación artística y el diseño gráfico.

Décadas de los 70 y 80

Las personas investigadoras se centran en el desarrollo de sistemas expertos, que utilizan motores de inferencia basados en reglas para capturar el conocimiento humano y tomar decisiones en dominios específicos. Encuentran su éxito en áreas como el diagnóstico médico.

2012

Google también lanza su asistente personal inteligente, Google Now.

2014

Microsoft introduce a Cortana en el mercado y, Amazon, a Alexa, otras alternativas en el campo de la asistencia virtual con IA.

2020

Google DeepMind resuelve un problema científico de medio siglo relacionado con la estructura tridimensional de las proteínas gracias al programa de IA: AlphaFold.

2023

Google presenta a Bard, su “chatbot” particular, en Europa y Brasil.