



D. ÓSCAR HERNÁNDEZ
MUÑOZ

Licenciado y Doctor en Bellas Artes y Licenciado en Medicina y Cirugía por la Universidad Complutense de Madrid.

Profesor Ayudante Doctor del Dpto. de Diseño e Imagen (UCM).

Ha sido también profesor en ESNE (Escuela Universitaria de Diseño Innovación y Tecnología), centro adscrito a la Universidad Camilo José Cela, tanto en el Grado de Diseño y Desarrollo de Videojuegos como en el Grado en Diseño Multimedia y Gráfico, en los que ha impartido principalmente asignaturas de Escultura digital, Diseño de personajes e Ilustración.

También ha sido Profesor de la especialidad de Medios Informáticos en La Escuela Superior de Diseño de Madrid y en la Escuela de Arte La Palma de Madrid.

Ha dirigido e impartido numerosos cursos y talleres relacionados con la escultura digital, la anatomía y la ilustración.

Como profesor universitario ha participado en diferentes Proyectos de Innovación y Mejora de la Calidad Docente de la Universidad Complutense de Madrid.

Como investigador, cuenta con numerosas publicaciones y ha participado como ponente en diferentes congresos, así como en proyectos de investigación.

En su actividad profesional destaca su participación como escultor de efectos especiales y diseñador de personajes en diferentes largometrajes cinematográficos y spots publicitarios. Como artista plástico, además, ha participado en numerosas exposiciones artísticas individuales.

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

Modelado 3D.

Fotogrametría.

Ilustración analógica y digital.

Diseño de personajes, escenarios y props para videojuegos y cine.

Efectos especiales de caracterización para cine y televisión.

Anatomía artística.

Percepción visual y Teoría de la imagen.