

El próximo curso se inicia el primer grado universitario en videojuegos

JOSEP PLAYÀ MASET
Barcelona

El sistema universitario catalán puede contar el próximo mes de septiembre con el primer grado en videojuegos. Será impartido por la Escola de Noves Tecnologies Interactives (ENTI), un centro en proceso de adscripción a la Universitat de Barcelona, y ofrecerá 60 plazas para el curso 2013-2014. Tanto el número de plazas como el plan de estudios están pendientes de aprobación definitiva por parte de la Agència de Qualitat Universitària.

Óscar García Pañella, ingeniero de telecomunicaciones por La Salle (URL), es el director académico de ENTI y está convencido de que un sector que en España representa una facturación de 1.000 millones anuales y tiene diez millones de usuarios habituales requiere de profesionales especializados. "En Catalunya existen desde hace 17 años titulaciones relacionadas con el multimedia pero ninguna carrera sobre videojuegos como las dos que hay en Madrid y otra en Bilbao, las tres como centros adscritos", añade. Sí existe un master en

creación de videojuegos en la Universitat Pompeu Fabra. En el extranjero es una carrera homologada en numerosos centros como la Universidad del Oeste de Canadá, en Vancouver; la Universidad de Texas, en Austin; la Universidad Academia de Arte de San Francisco; la Universidad del Oeste de Escocia; o la Escuela de Electrónica Densho Gakuen en Japón.

El objetivo de estos estudios no es sólo el de "tratar los videojuegos desde el punto de vista lúdico sino aplicado a otras disciplinas, como la medicina, el depor-

te, la memoria histórica, la ciencia o el mundo de los negocios". Óscar García pone un ejemplo del ámbito de la salud: para un paciente con una prótesis, la recuperación es siempre dura, pero si se la toma como un juego con distintos retos mejorará sus resultados. Y lo mismo en un niño con cáncer, que podrá canalizar su rabia a través de los juegos y mejorar su estado de ánimo.

Esta carrera universitaria pivo-

La nueva titulación está en trámite de adscripción a la UB y de homologación por la Generalitat

ta sobre la idea del programador técnico y de ahí la importancia de la formación matemática, pero también se orienta hacia el perfil del artista diseñador y el productor emprendedor. Los nuevos profesionales entienden que "jugar es más serio de lo que parece", porque no sólo se adquieren habilidades personales sino que sirven como instrumentos de aprendizaje, de crecimiento personal, de reconocimiento de límites y fortalezas. Las distintas materias intentan ofrecer una visión global sobre la "gamificación", es decir el uso de elementos del juego en distintas áreas.

ENTI está ubicada de forma provisional en el edificio del seminario, situado detrás de la Universitat de Barcelona, centro que está estudiando la propuesta de adscripción. ●