

Un videojuego acerca el valor de la danza española a los más jóvenes



La danza española es una de las artes escénicas más valiosas del país. Con el objetivo de inculcar a los más jóvenes su importancia, los diferentes estilos de baile y el camino para alcanzar esta carrera profesional, un equipo de investigadores dirigido por el Ballet Nacional de España y en el que participa la Universidad Complutense de Madrid ha diseñado “Bailando un tesoro”, un videojuego disponible a partir de hoy en *smartphones* y *tablets*.



Muestra de uno de los juegos de “Bailando un tesoro”. / Manuel González.

UCC-UCM, 4 de octubre.- El camino que recorre un bailarín desde sus inicios en una escuela hasta triunfar en el Ballet Nacional es el argumento principal del recién estrenado videojuego “Bailando un tesoro”, en cuyo desarrollo ha participado un equipo de investigación de la Universidad Complutense de Madrid (UCM).

Dirigido a los más jóvenes, especialmente estudiantes entre ocho y once años el videojuego estará disponible a partir de hoy para los sistemas operativos IOS y Android, tanto en *smartphones* como en *tablets*.

“De esta manera buscamos un primer acercamiento, abriendo la puerta a un mundo inmenso y maravilloso, excluido actualmente del sistema educativo, y que aumente el interés del público por este arte tan propio de nuestro país”, explica Manuel González Riojo, miembro del equipo investigador de la facultad de Informática de la UCM.

